SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING

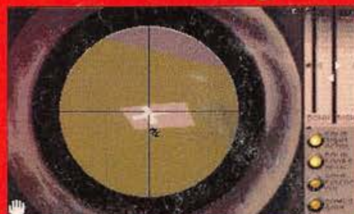
DATOR magazin

22 APRIL - 5 MAJ 1993
NR 8 • ÅRGÅNG 8
PRIS: 20 kr (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

11 NYA DATORSPEL TESTADE



Renée fixar Tur i kärlek med Amigan

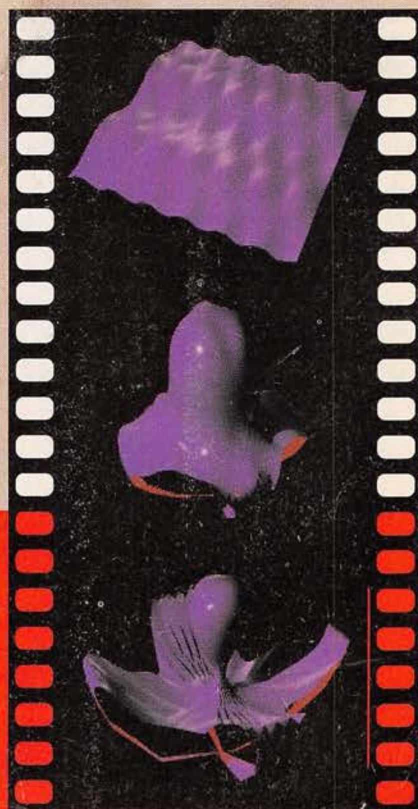


B17 Flying Fortress i test:
Bombmål i siktet!

Därför är datorspel så dyra!

Första hand-scannern för färg

Morphus – mästare på märkliga former




TIDSAM 563-08
08
7 388056 302006

GVP POWER

KARLBERG
KARLBERG

GVP HD TILL AMIGA 1200

INTERN HÅRDDISK TILL A1200/600

Med GVP:s hårddisk-kit till AMIGA 1200 får du ett komplett paket med svensk programvara *FaastPrep 2.0s* och mycket utförlig svensk manual på 90sidor som ger dig tipsen hur Du får ut det mesta från Din hårddisk.

Med GVP:s A1200 HD-kit bibehåller Du din Amiga riksgaranti då ett nytt garanti sigill monteras efter installation.

Vill du utrusta din AMIGA med kvalitets- tillbehör? - Fråga efter GVP - *"State of the Art"* på AMIGA tillbehör flera år i rad.

GVP A1200 HD-Kit = hårddisk, skruvar, kabel, garanti- sigill, svenskt program & manual 90sid.

- GVP 85MB intern hårddisk. 3795.-
- GVP 124MB intern hårddisk. 4995.-
- Vi är Auktoriserad HD-leverantör = bibehållen riks-garanti.

Behöver större eller mindre ring så fixar vi även det.

GVP 40MHZ AMIGA 1200

A1230 TURBO - ca: 530% snabbare

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

- 40MHz Motorola 68EC030 processor.
- A1230 gör din A1200 526% snabbare.
- 32-bit 60ns RAM på 2st simmplatser, max 32MB (2x16).
- FPU-sockel för montering av matteprocessor.
- GVP:s exklusiva program med Kick- Start förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb-RAM för accelererad prestanda.
- Passar i luckan under din Amiga 1200.
- Enkel installation = bibehållen Amiga riksgaranti.

A1230, 0MB, Utan FPU 4095.-

Bestycka A1230 som du själv vill:

1MB 32-bit 60ns RAM 895.-
4MB 32-bit 60ns RAM 2295.-
40MHz FPU, matteprocessor 1695.-

GVP IV-24 GRAFIK&VIDEO

24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock

- Kort för montering i Amiga 2000, 3000 & 4000.
- Fulländat 24-bit framebufferkort.
- Framegrabber - Digitaliserar 24-bit på 1/25 sek från live video.
- Dubbel genlockdel av broadcastkvalité.
- Används i dag av bl.a. SVT & TV 4.
- Nytt medföljande programpaket: My-Lad, Caligari 24, Macropaint v2, Desktop Darkroom.
- RGB-splitter ingår (Y/C & komposit)
- Tillval Transcoder (RGB & komponent) NU!

Kampanjpris: 21995.- 18995.-

GVP SCSI kontroller Amiga 4000

GVP HC8 A2000/4000 1695.-

GVP I/O kort för Amiga 2,3 & 4000

2 seriella portar och 1 paralell 2295.-

REAL 3D v2 *Finns för leverans NU!* 4995.-

Den kraftfullaste raytracern av alla!

Uppdat. 1.4Pro till R3D v2 2495.-
Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2 3995.-

Helt konfigurerbar, 030 & 040 vers. Stöder alla Amiga grafiklägen (NTSC, PAL, Ham8 m.m.) + 24-bit grafikkort. B-spline-, solida-, polygon-objekt m.m. Objektorienterad animationsuppläggning med bl.a. keyframing, karaktär-, partikel-animering, morphing, trans-formationer, inverterad kinematik, magnetism, freeform-deformation. Onädligt antal texturer per objekt. Mer än 15 textur-mappig alternativ med bl.a. bump-, clip-, reflection-, brilliancy-, spline-mapping m.m. Komplett medföljande program språk (RPL-Real programming language) Raytracing, scanline, motionblurr, depth-of-field, softshadows, alfakanal, field-rendering, sun-glow-effekter.

Real3D Classic 995.-

TV-PAINT v2 8495.-

Bästa blir bättre. 24-bit ritprogram

Uppdatering till TV-Paint v2 2495.-

En version för alla grafikkort & Amigor: A-Video, Picasso, EGS, Harlequin, IV24, Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina, Visiona, Vivid24 m.m.
Nytt utseende, dos 3 kompatibel.
Bättre stöd för tryckkänsligt ritbord.
Nya ritsätt kalk, kol och färgblyerts. m.m.

G-LOCK GENLOCK

GVP:s HÖGKVALITETSGENLOCK

- Passar ALLA Amiga modeller.
- Mjukvarustyrd från medf. program, CLI, funktionstangenter eller AREXX
- 2st ingångar för kompositvideo (switchbara) eller 1st Y/C (S-VHS).
- Simultan komposit-, Y/C- (S-VHS) och RGB-utgång såsom en transcoder.
- Videoprocessor (ProcAmp) ger realtids mjukvarustyrd ljusstyrka, kontrast, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Färgfilterkrets för specialeffekter.
- Koverterar de flesta SECAM video- källor till PAL med videokvalité.
- Arbetar tillsammans med flickerfixers.
- Keyer-alternativ: Amiga, extern video, overlay, inverted-overlay + kontroll över Amiga ECS specialeffekter.

Så långt lagret räcker 5995. 5395.-

Picasso II - grafikkort 4495.-

Snabbt 24-bitars höguppl. grafikkort

- Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000.
- Upplösning 1280·1024 med 256 färger, 1152·900, 1120·832, 1024·768, 800·600 i 65.536 färger, 640·480 i 16 miljoner färger. Väljs i requester
- Fungerar på alla 680x0 maskiner, OS 2 & 3
- 32-bits blitter på kortet -> snabbare än AGA.
- Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror.
- Autoswitch -> använda en & samma monitor.
- 1Mb bild minne (buffer) på kortet.

A-MAX II, II-plus

MAC EMULATOR FÖR AMIGA

- Arbetar med alla Amiga modeller 500, 600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000.

A-Max II externt kort exkl ROM 1395.-
A-Max II+ internt, exkl ROM 4495.-
Uppgradering till Nya prog. version 175.-

VIDEODIRECTOR

VIDEOREDIGERING NU ÄVEN FÖR PC

- Arbetar med alla amiga modeller 500, 600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000.
- Lär upp datorn från din fjärrkontroll.
- Styr din LANC-kompatibla (SONY) videokamera via shuttle liknande funktion med musen, för att göra klipp.
- Sammanställ mängder av klipp.
- Låt datorn mixa ihop dina klipp mot en videobandspelare som den styr via infraröd signal helt automatiskt.
- Mycket lättanvänt.

PC VERSION 1995.-
AMIGA VERSION ~~1595.-~~ 1395.-

UPPGRADERA

Nu erbjuder GVP att uppgradera valfritt fungerande Amiga-tillbehör till valfritt liknande GVP- tillbehör. Ring för pris. T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock till ett äkta GVP-G-Lock, eller valfritt RAM-kort till GVP:s combokort med RAM / HD / SCSI / accelerator-kort, eller varför inte din drive till en hårddisk!

- SuperMegaKillerSale -

Produkt	Tidigare,	NU
Quantum 1.2GigaByte 3.5"	19990.-,	17495.-
DCTV - med S-VHS utgång		7995.-
Domino Grafikkort A2/3000	4495.-,	2995.-
A3000 GVP-GForce 040/28	15995.-,	9995.-
A600-RAM 2MB (PCMCIA)	2295.-,	1795.-
A600-RAM 4MB (PCMCIA)	3495.-,	2995.-
GVP A500 HD8/0Mb-DemoEx	2995.-,	2395.-
GVP A500 HD8/40Mb-DemoEx	4495.-,	3795.-
GVP A500 HD8/80Mb- " -	5495.-,	4495.-
GVP A500 HD8/120Mb- " -	5995.-,	4995.-
GVP A500 HD8/240Mb- " -	7995.-,	6495.-
GVP A530 40Mhz/0Mb-DemoEx	6295.-,	5295.-
GVP A530 40Mhz/120Mb- " -	10895.-,	7995.-
GVP A500 PC-286 kort-DemoEx	1495.-,	995.-
CG-Fonts (35 typsnitt)	1395.-,	350.-
Cinemorph (Morphing)	995.-,	795.-
DirOpus 4	895.-,	695.-
Imagine 2.0	2195.-,	1595.-
Kwikstart II (WB2-A1000)	795.-,	495.-
QuickWrite	595.-,	395.-
Office 5 nytto prg på svenska	2995.-,	1595.-
Scala 500 (video titling)	995.-,	495.-
Soundmaster & Sampler	1195.-,	795.-
The Art Department TAD	995.-,	350.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.)	895.-,	450.-
VistaPro 2.0 (landskap)	695.-,	495.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.)	795.-,	645.-
Vortex 386 -25Mhz PC-kort för Amiga		4995.-
Vortex 486 -25Mhz PC-kort för Amiga		7995.-
PageSetter III		795.-
Professional Draw - för PC/win		3495.-

A2000 HC8-Kontroller	1695.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	5995.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	8995.-
I/O-Extendor 2xSer, 1xPar	2295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-
2MB SIMM -> A500-HD8/A2000-HC8	750.-
1MB SIMM -> A530/A2000-GForce	895.-
4MB SIMM -> A530/A2000-GForce	2295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 120MB	4295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 240MB	5995.-

Image-FX (bildbeh., test i DMZ4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
Syquest NY läs/skriv 44&88Mb intern	5995.
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8995.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9995.-
A1200+A1230 1MB RAM, utan FPU	9995.-
Microbiotics MBX RAM/FPU kort till	
Amiga 1200, 0Mb-68881 - 14Mhz	1750.-
Amiga 1200, 0Mb-68881 - 25Mhz	2550.-
Klocka till Amiga 1200	395.-

PageSetter III *eng*	795.-
Professional Page 4 eng	1895.-
Professional Page 3 svensk	1895.-
Uppdatering till PPage 3sv/4eng	RING!
Professional Page 2.1svensk (beg)	595.-
Nytto Paket med 8 kända prg 5500.-	895.-
DCTV - PAL grafikkort/digitizer 5495.-	3495.-
15" M-synk-monitor A12/4000 Demo	5495.-
Textsätt dina videofilmer	
Scala 500 (helt på svenska) 995.-	495.-

Amiga 3000 DEMO maskiner	mkt Billigt!
Postscriptlaser QMS DEMO	6495.-
Postscriptlaser NEC s62P/4Mb DEMO	12995.-
Amiga 4000 -040 & -030 vi konfigurerar efter ditt önskemål, ring för pris och leverans.	
Amiga 500 paket slumpas bort, allt är NYTT!	
Amiga 500 (WB 1.3) + Commodore MPS 1230 skrivare	2995.-
A500 + C1230 + GVP HD/40Mb	6595.-
A500 + C1230 + GVP40/2Mb Ram	6995.-

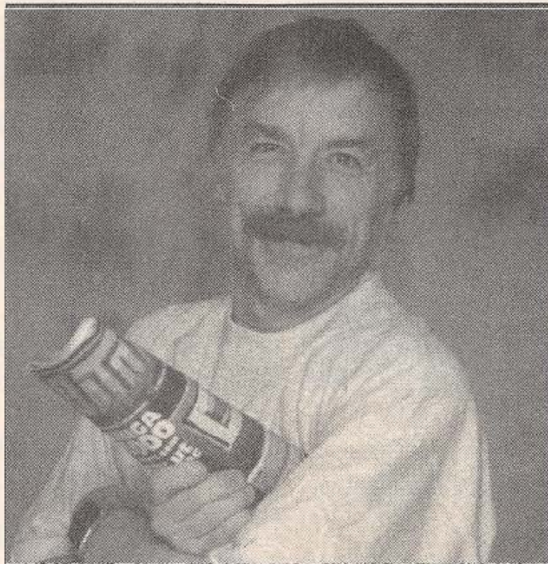
GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20 · 237 91 BJÄRRED



Alla rek. priser är inklusive moms.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 4.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

Amiga slår både Mac och PC

Jag kan inte låta bli att åter skriva om Amiga 1200 — min nyaste leksak. Vad jag inte skrivit tidigare om är den nya versionen av operativsystemet samt Workbench 3.0. Det handlar nämligen om ett verkligt lyft jämfört med tidigare versioner.



Det har i sin tur fått mig att fundera över varför Amigan ofta kommit till korta mot de två huvudkonkurrenterna PC och Mac. Den senaste tiden har jag nämligen haft möjlighet att leka en del med Mac och PC-Window. När man så direkt kan jämföra dessa tre datorers "arbetsbänkar" råder det ingen tvekan längre — Amigans Workbench 3.0 slår de båda övriga med hästlängder.

PC/Window känns som ett påklistrat segt skal som bara hindrar användaren. Windows verkar bara vara ett klumpigt försök att efterlikna Amigan och Mac:ens eleganta musstyrda "arbetsbänkar".

Men Macintosh då, den är ju omtalad för sin enkelhet? På ett sätt är det sant. Åtminstone så länge man nöjer sig med musen. Mac utestänger nämligen alla möjligheter att komma "innanför" skalet. Mac har ingen motsvarighet till Amigans Shell. Allt måste skötas med musen, vilket kan kännas oerhört begränsad för en Amigaägare som vant sig vid att kunna smita bakvägen. Musstyrda operationer är inte alltid att föredra, det vet alla Amigaägare. Ibland går det mycket smidigare att göra saker i Shell, exempelvis att radera ett visst urval filer.

Hårdvarumässigt är ju Amigan fullt jämförbar med Mac. I båda maskinerna sitter samma centralprocessor, Motorolas 68000/20/30/40 i olika versioner. Amigan har dessutom några specialbyggda hjälpprocessorer som i vissa lägen gör den tekniskt sett överlägsen Mac.

Så frågan kvarstår, varför har inte all världens datoranvändare skrotat alla Mac- och PC-burkar och kastat sig över denna "överlägsna" dator med sitt fantastiska operativsystem?

Jag hävdar att Amigans problem ligger på ett helt annat plan. Att vara tekniskt överlägsen löser betyder inte automatiskt framgång. Det måste också finnas en omvärld som tror och satsar på maskinen. Och när det gäller datorer måste det också finnas tillräckligt många bra och prisvärda program som fyller konsumenternas verkliga behov. Dessutom måste det finnas återförsäljare som tycker det lönar sig att ha just den datorn och program till den i lagret. Och givetvis måste det finnas konsumenter som är villiga att betala.

I Sverige finns det nu över 120.000 entusiastiska Amigaägare. De har tillsammans spenderat en förmögenhet på sin favoritdator och tror verkligen på den. Det är en enorm styrka som borde kunna tas tillvara bättre av Commodore. Frågan är, gör man det? Skriv gärna ett brev till mig och säg din mening.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Ove Kaufeldt, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christian Almgren, Christer Bau, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjdh, Christian Gripp, Dan Josefsson, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



Datormagazin INNEHÅLL

AMIGA



Programmet till PowerScanner är lättarbetat.

TEST:



Effekterna man kan göra med Morphus, är så komplexa att de aldrig skulle kunna gå att göra för hand.

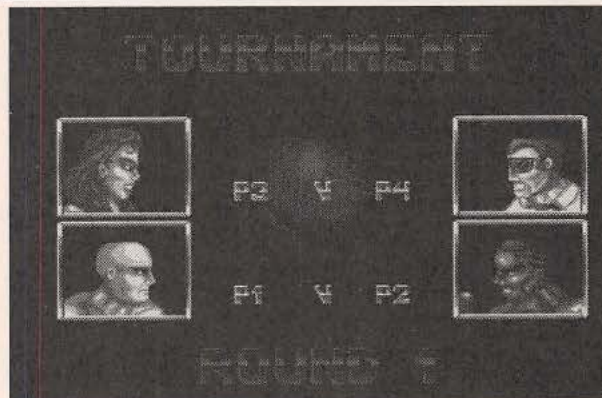
ÖVRIGT:

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Body Blows, ett spel för Street Fighter II-fansen

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Även i NORGE Tel: 67 56 03 75

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **595:-**

A600 / A1200 PCMCIA FASTRAM

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA,FastRam 2Mb.... **1.675:-**
som ovan men hela 4Mb ! **2.565:-**

A1200: 32 Bitars RAM = Speed !

MICROBOTICS MBX1200-C:

MBX1200-C:32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
Bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4,8Mb dagspris, tomt kort... **1.495:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb.... **1.745:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68882-25 , 0 Mb.... **2.595:-**
SpecialPris (så längre lagret räcker)med 68882-50 , 0 Mb.... **2.995:-**
MBX-Clock: Klocka/Kalender till MBX **195:-** (vid köp av MBX **145:-**)

Blizzard1200: SuperKvalitet till Bästa Pris!

Blizzard 1200/4: Spara, köp hela 4Mb Snabbt 32bit RAM..... **2.895:-**
FPU 68882/25 till Blizzard1200 **895:-** 68882/33 **995:-** +4Mb dagspris
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering............. **325:-**

NYHET: Blizzard 1230/4 TURBO BOARD

Utrustad med hela 4Mbyte 32bitarsRam och 68EC030/40MHz ökar detta kort hastigheten på en A1200 markant. Minnet kan enkelt byggas ut till hela 16Mbyte. En FPU på 25-50MHz kan även installeras.
Unikt: Enda kortet med Turbo, RAM och **Fast-SCSI-II** anslutning!
INTRODUKTION: BLIZZARD 1230 kommer i Juni !

REA-Ruta: Snabbt SCSIkort A2000 AdSCSI2000 Nu **1.095:-**
SupraRam500RX/4Mb **2595:-** MegaMix 2000RAM 4Mb **2.195:-**
GFORCE Turbokort till A2000:68030MMU25MHZ,FPU,1Mb **4.895:-**
SuperBase4 **955:-** PPage&PDraw 3.0 **1.495:-** Imagine 2.0 **1.295:-**

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utanHD&RAM **1.895:-**
85Mb **4.195:-** 120Mb **5.995:-** *Special* *240Mb* **6.995:-**

Apollo-AT: Välj snabbaste Amiga AT !
AP500 har **minibuss** för RAM expansion. ***MEST HD / KRONA !***
Apollo 500-AT: 52Mb **3.495:-** 85Mb **3.695:-** 240Mb **6.695:-**
Apollo 2000-AT: Ring för olika konfigurationer

Apollo-SCSI: Snabbaste SCSI-II , AT/IDE och RAM, på ett kort!
A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 240Mb **8.195:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 240Mb **7.995:-**

A500/600/1200 Intern HD



A600
A1200

Långa laddnings-tider ?

SNABB PRISVÄRD HÅRDDISK nu från **1.495:-**

A600/1200: Interna Hårddiskar till bästa Pris!
20Mb **1.495:-** 40Mb **1.965:-** 85Mb **3.185:-** 210Mb **6.495:-**
KABEL: A600/A1200 HD-kabel **158:-** (ingår vid HD köp)

ICD AT/IDE kontroller: Varför inte välja det smidiga Interna HD alternativet till A500,A500+samt A2000. Komplett för 3.5" AT/IDE Hd **1.165:-** För ovanstående strömsnåla o behändiga 2.5tumHd **1.395:-**

Separata HårdDiskar och StyrKort

Vi har ett stort sortiment av HD och Kablage !



Quantum 3.5tum Els Series	85-S	2.995:-
	85-At	2.795:-
	127-S	3.995:-
	127-At	3.695:-
Quantum 3.5tum Lps&Pro series	120-S	4.395:-
	240-S	5.995:-
	240-At	5.795:-
	425-S	8.295:- tillfälle

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort. med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8 eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med *DYNAMICACHE®prog.*

A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.895:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, Stor och tydlig **TrackDisplay**,Lyx Drive, Nu **795:-**
Passa på! ExtraDrive Amiga: Vidarebuss,dammlucka,Av/På ***NU 595:-***

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **4.195:-**. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
EJ T-MÄRKT UTRUSTNING: FÅR EJ ANSLUTAS TILL TELENÄTET

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **1.795:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.865:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... **795:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD.......... **775:-**
FPU: Till Derringer,MMR,MBX m fl 68882-50 **1.995:-**(Olika modeller)

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II, Äkta VGAutg. 4096 färger i Full Overscan!
Svensk Bruksanv. **Nu Nytt PRIS!**
A500: **1.595:-** B2000: **1.475:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Printerkabel hela 5meter **135:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. **295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus. Nytt Pris ! **385:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Musmatta: Tjock och skön med rätt känsla och pris **37:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg **1.495:-**
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog... **1.675:-**

*Golden Image® **Nya Priser !***
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC

Golden Image® Auktoriserad Återförsäljare

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- O FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Amigan på cyberpunk-expo

Temat var Cyberpunk. Platsen Konstfack i Stockholm. Under fyra dagar i slutet av mars kunde intresserade se filmer och kläder i Mad Max-stil, datorkonst och datorspel. Och givetvis mängder med Amigor i action.

Cyberpunk kan närmast beskrivas som en "tekno science fiction efter atomkrig kultur" där man blandar modern elektronik med skrot efter ett tänkt 3:e världskrig. Klädstilen är direkt hämtad från någon Mad Max-film. Lump blandad med avancerad elektronik.

Det är en ny spännande kulturform som Konstfack i Stockholm ville spegla genom att ordna några tema-dagar kring fenomenet. Här fick en rad inbjudna företag, däribland Commodore, möjlighet att demonstrera allt som kan ha anknytning till cyperpunk-



En av de datorgenererade bilder som tilldrog sig de unga konstnärernas intresse. Denna tillverkad i Real 3D.

kulturen.

Commodore hade placerat ut ett helt batteri Amigor. Besökarna kunde dyka ner i nya A1200:s miljontals färger med nya DeluxePaint IV AGA. De kunde testa CDTV:n som karaokemaskin, spela spel och framför allt se hur 3D datorgrafik skapas i Real 3D och Imagine.

Framtidens kläder

På en storbilds-TV kördes färdiga Amigaanimationer från Imagine. På en annan avdelning visades Amigan med Scala multimedia.

Framtidens kläder kommer givetvis att skapas med datorer. Och det visade företaget Cadvision. Deras datoriserade kläd- och mönsterdesignsystem är kraftfullt men dyrt, 400.000 kostade det. I systemet ingår en PC med ett högpresterande SVGA-kort, en högupplösande CAD skärm, Canons nya färgkopiator, scanner, färgbläckstråleskrivare samt ett specialprogram för designe.

Med programmet kunde plocka fram ett tygmönster och "hälla" det över en färdig modebild på en man i kavaj. Och vips, nytt mönster. Men inte bara det. Programmet tar också hänsyn till tygets veckningar och skuggor och ger en mycket realistisk bild. Det går också att välja olika trådtvinningar, sticktekniker mm.

Mönsterpogrammet finns även i en Amigaversion. Faktum är att det utvecklades på Amiga från början. Emellertid gjordes det om för PC av olika skäl. Men det kan komma en uppfräschad Amigaversion vad det lider.

Nintendo på plats

Nu var Commodore inte utan konkurrens. Nintendo var där och visade datorspel på en specialbyggd TV-vägg. Men det var Amigan som imponerade mest hos besökarna Konstfack i Stockholm är ju rikskänd som plantskola för nya artistiska förmågor. Att de även har intresse för datorer och datorkonst stod helt klart efter mässan.

Många ville veta i detalj hur exempelvis 3D-bilder skapas. Kommentarerna var spontana;

— Ååh, det är inte sant!

— Vad häftigt.

Störst intresse visade faktiskt de konststuderande flickorna på Konstfack. Faktum är att Amigan redan används för datorkonst på Konstfack. Efter mässan blir det kanske ännu populäre.

David Ekholm

Fotnot. Intresserade av mönsterdesigne-systemet kan kontakta Cadvision, Stockholms Modecenter, Eva Johansson, tel: 08-744 41 74.

A1200 slutsåld på två timmar

Malmös egen Amigamässa har blivit något av en tradition.

Under helgen 27-28 mars så var det så dags igen i anrika St Gertruds i centrala Malmö.



Trängseln var intensiv stundtals på Malmös egen Amigamässa. Och försäljningen gick givetvis lysande. På några timmar tog alla A1200 slut.

FOTO: Lars Jansson

Över 4.500 malmöbor tog chansen att där se den senaste Amigamodellen och fynda bland alla spel och tillbehör som såldes till extrapris.

Och givetvis fanns Datormagazin på plats.

Utställarna hade uppenbarligen lyssnat på kritiken som höstens mässa fick. Nu hade nämligen PC-maskinerna förvisats till ett separat hus. Och till glädje för många besökares öron var karaoken borttagen.

Vårens stora Amiganyhet, Amiga 1200, visades givetvis upp. Och hade man tur kunde man passa på att köpa en till mässpris. Men tyvärr fick många gå hem tomhänta eftersom samtliga A1200:or tog slut under lördagens första två timmar.

Utöver A1200 fanns det dock få nyheter på mässan. Men den som sökte ett spel, extraminne, större hårddisk, joystick, skrivare eller något annat Amiga--tillbehör kunde göra fynd. De tretton utställarna i Amigahuset gjorde många affärer och var minst lika nöjda som köparna.

Datormagazin där

Nytt för i år var att även Datormagazin hade en monter. Där såldes tröjor och tidningar. Hugade besökare kunde möta några av tidningens medarbetare och ställa frågor.

I huset bredvid kunde PC-folket titta på en mängd olika Windowsapplikationer som kördes på snabba 486-PC (många från Commodore).

Ekonomiprogram från XOR, databasprogram från Claris. Kraftfulla grafikprogram som behandlade och bearbetade inscannade bilder. Samt nya musikprogram och ljudkort som 16 bitars Sound Blaster och Sound Waver.

— Vårens mässa var väldigt lyckad, säger Torsten Roos från GrossaNova som hade arrangerat mässan. En av orsakerna var nog att vi försökte få alla utställare att visa upp något på någon maskin. På så sätt fick alla mässbesökare något utbyte av mässan.

Nästa Amiga/PC-mässa i Malmö är planerad till helgen 28-29 september.

Någon Amigamässa i Stockholm är inte att vänta förrän till Spel&Dator i höst.

Mac Larsson

Bäst på tillbehör!

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!

ACCELERATORKORT

MBX 1200 68881-14MHz 0/8, klocka .1.895:-
MBX 1200 68882-25MHz 0/8, klocka .2.795:-
Minne till MBX se under minnesexp.
PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM 8.995:-
Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500..........1.995:-

AMIGA PROGRAM

AD Pro Conversion Pack..............649:-
Ami-Back Tools 595:-
Ami-Back 2.0.....................................475:-
Amiga Vision 695:-
Art Department Pro 2 ....1.595:-
Art Expressions 1.695:-
AMOS Basic The Creator.................395:-
AMOS Basic The Compiler 249:-
AMOS 3D Med uppd 1.3 ....215:-
AMOS Professional 595:-
Audition 4 ....495:-
Bars & Pipes Pro...............................2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2........................2.650:-
Broadcast Titler 2 35 ns..................1.395:-
CanDo 2.0...1.095:-
Caligari 2 PAL...................................1.895:-
Caligari 24 PAL.................................3.695:-
C-NET BBS System 2.4 ....595:-
Cine Morph 995:-
CrossDOS 5.0 Plus 345:-
Contact 2.0...295:-
Devpac 3 Assemblerpaket..................875:-
Deluxe Paint 4.1 ....795:-
Diamantbok 1.795:-
Directory Opus 4.0............................695:-
Directory Opus...................................349:-
Deluxe Paint AGA NY 995:-
Easy AMOS..349:-
Essence för Imagine............................395:-
Excellence 3.0..................................1.095:-
Foundation Hypercard-funktioner 995:-
Font Enhancer....................................695:-
Font Pack 1 ....679:-
Final Copy 2 ....995:-
Hyperbook 595:-
Hypercache 349:-
High Speed Pascal..............................995:-
Hotlinks Editions v.1.1 ....795:-
Interchange Plus 549:-
Imagemaster 995:-
Imagine 2.0......................................1.495:-
Imagine Objekt Disk 2 ....295:-
Morphus För Imagine m.m. 749:-
Morph Plus..1.595:-
Pro Write 3.3 Engelskt........................595:-
Pixel 3D Pro 1.895:-
Pagestream Font Pack 1 ....429:-
Pagestream Newsletter 1 ....595:-
Pagestream Classic Fonts...................995:-
Pagestream Designer Fonts 995:-
Playmation 3D Animering..................895:-
Quarterback 5.0 ....329:-
Lattice C SAS/C 6.0 ....2.445:-
Scala Multimedia v. 2.0...................4.295:-
Scape Maker 2.0..................................195:-
Skyline BBS 2.0...................................595:-
SuperBase 4 Pro...............................1.595:-
SuperJam 1.1 ....995:-
Tiles 2 Textures för 3D.......................229:-
Textiles 24-bit vol 2...........................349:-
True Print..495:-
Turbo Text...549:-
Vista Professional 3.0..........................695:-
Workbench 2.1 NY 595:-
Workbench 2.1 + ROM NY..................895:-
Video Music Box.................................429:-
WShell 2.0...395:-
Wood 3 Mat. text 229:-

BILDSKÄRMAR

LÅGSTRÅLANDE FRÅN PHILIPS
7CM 3279 14" multisync, PC/A3000 ..3.995:-
1710 17", multisync,PC/A3000..........10.795:-
LÅGSTRÅLANDE FRÅN SAMPO
14" 1024 x 768, non-int./autosync 4.369:-
15" FSQ, 1024 x 768, non-int./autosync.5.244:-
17" FSQ, 1280 x 1024, non-int./autosync ....
....10.994:-

BÖCKER AMIGA

Advanced system progr. guide 295:-
Amiga Intern 295:-
AmigaDOS 3:rd ed...............................249:-
Best of Tricks & Tips 249:-
C for Beginners..................................195:-
C for Advanced Programmer 295:-
Desktop Video Power 259:-
Devices 3:rd ed....................................219:-
Dos Inside & Out 179:-
Graphics Inside & Out.......................295:-
Hardware Reference 3:rd ed. 219:-
Includes & Autodocs 295:-
Libraries 3:rd ed. 295:-
Making Music with Amiga..............295:-
Machine Language 185:-
Multimedia Workbook.......................169:-
Off. AmigaDOS 2 Companion............225:-
Printers Inside & Out 295:-
Using ARexx on the Amiga 295:-
User Interface StyleGuide.................215:-
Virtual Reality 295:-

DISKETTBOXAR

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5"....215:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5"......165:-
Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5"....79:-
Diskettplånbok Svart, imitationsläder med plats för 6 st 3,5" 35:-

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack...............69:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack 119:-

DISKETTSTATIONER

Zydec Intern A500..............................695:-
Chinon 1.2 Mb, intern för PC, 5,25" 695:-
Chinon 1.44 Mb, intern för PC, 3,5" 595:-

EMULATOR

KCS Power PC Board A500 ....1.695:-
KCS Power PC Board A500+ 1.695:-
KCS Adapter A2000........................549:-

GRAFIK & VIDEO

DMI Resolver 010A............................6.495:-
DOMINO + TV Paint Jr 32768 färger, 800 x 600 upplösning 4.195:-
DCTV RGB konverter Lumakey 1.895:-
DCTV PAL..3.495:-
FlickerFixer 2000 genlock...............1.695:-
FrameMachine+FM-Prism24............6.495:-
Megachip 2000 med AGNUS 2.295:-
Opal Vision 7.995:-
G-lock 4.395:-
Genlock Y/C S-video 4.995:-
Personal SFC 3.495:-
Sirius Genlock 7.995:-

HÅRDDISKSYSTEM

GVP 52 Mb A500..............................3.995:-
GVP 120 Mb A2000 ....5.495:-
Supra 500XP 120 Mb 2 Mb internt 6.450:-

HÅRDDISKAR - LÖSA

170 Mb Quantum ELS, SCSI 3.795:-
425 Mb Quantum, SCSI 7.995:-

HÅRDDISK-INTERFACE

Trifecta 2000 LX, SCSI-2, IDE..........1.795:-
Supra 500XP SCSI i/f, 0/8 Mb 1.995:-
Supra 2000 SCSI i/f............................995:-
GVP HD8 SCSI A2000.......................1.695:-

DIV. KORT, MIDI M.M.

Slingshot A2000-kortplats på A500......295:-
Pro MIDI interface 295:-
Serial Port Board 2 portar 1.495:-
A2065 Ethernet kort 2.495:-

JOYSTICKS

Bathandle/Redball 229:-
Slik Stick 69:-
Gravis GamePad för PC......................249:-
Advanced Gravis för PC......................395:-
Tac-1 för PC 195:-
Thrustmaster för PC...........................995:-
Roder pedaler för Thrustmaster.......1.495:-
Q-stick 79:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz 169:-
Virtual Pilot PC..................................995:-

KABLAR

IDE 44-pin, A1200.................................69:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk.......219:-
Nollmodemkabel 1-3NM/FF 79:-
Seriell 25/25...79:-
SCSI Centronics 349:-
Scartkabel 1,5 meter.............................99:-
Scartkabel 5 meter..............................179:-

LAGRINGSMEDIA

CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, int. 3.995:-
ASIM CD-ROM Styrprogram, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva 595:-

MULTIMEDIA – PC

SoundBlaster Deluxe 1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxe 1.895:-
Komplett Multimedia paket. från 5.994:-
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m..1.495:-
Högtalare KOSS HD1 ....249:-
Högtalare KOSS HD4 ....495:-
Off. SoundBlaster Book.....................299:-

MINNESEXPANSIONER

512 Kb A500, ALFAData 349:-
2 Mb SIMM MBX 1200/4000, 32-bit..1.100:-
4 Mb SIMM MBX 1200/4000 32-bit...1.795:-
8 Mb SIMM MBX 1200/4000, 32-bit ..3.695:-
1 Mb A600 + klocka Zydec...................595:-
1 Mb x 8 SIMM För GVP 395:-
4 Mb x 8 SIMM 1.595:-
4 Mb ZIPP Static Column A3000........1.695:-
4 Mb Fast RAM A600, kreditkort..2.550:-
Mega Midget Racer 2/2 Mb A2000.1.995:-
ProRAM 32-bitars RAM Zorro III 0/64 Mb. För A3000/A4000 ....3.195:-
SupraRAM 500RX med 1 Mb 995:-
SupraRAMkort A2000 0 Mb 995:-

MODEM/FAXMODEM

Supra 2400 ....1.119:-
Supra 2400-i PC 794:-
SupraFaxModem Plus 2.244:-
SupraFaxModem 24/96-i PC 1.244:-
SupraFaxModem V.32.......................3.744:-
SupraFaxModem V.32bis 4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-i PC.....3.744:-
Peakmodem interface C64/modem.....169:-

2 års svensk garanti! Alla modem levereras komplett med kabel, program & telepropp. Till faxmodemen ingår också WinFax 2.0 på svenska (PC), GP Fax med svensk man-ual (Amiga) eller STF Fax (Macintosh).

MÖSS & TRACKBALLS

Mus Imsi Seriell för AT/PS2..................395:-
Trackball ZYDEC 349:-
Trackball ZYDEC för PC 395:-
Optisk Mus AlfaData..........................495:-
Amiga mus 175:-
PC mus 169:-

SKRIVARE

NEC P22Q

24-nålars matrisskrivare, mycket tyst under 48 dBA. Dragande traktor. Ordinarie pris 5.000:-
Vårt pris **2.995:-**



MPS 1270 Bläckstråle.......................1.795:-
Star LC-100 NY Färg........................2.395:-
Star LC24-20 24 nålars 2.895:-
Star LC24-200C Färg.........................4.295:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle 3.295:-
OKI OL400 Laserskrivare 6.869:-
G-Wiz Printer i/f för C64 ....395:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2 ....1.995:-
AMAS 2 sampler + MIDI i/f 895:-
DSS Stereosampler 27.9 KHz 769:-
Master Sound För PC 495:-
Stereomaster Amiga eller Atari............395:-

ÖVRIGT

Deluxe HD Chassis 5,25"....................795:-
Safe Scin A500.......................................119:-
Musmatta 39:-
Deluxe Paint 4 tangentöverdrag......69:-
Nätdel 200 watt A500 ....695:-
Pro Rom Switcher 249:-

SUPER SALE AMIGA-SPEL

Gäller endast i butiken i Stockholm t.o.m. 930416

Chaos Engine (ordinarie pris 299:-) .... Vårt pris 219:-
Premier Manager (ordinarie pris 299:-) .... Vårt pris 219:-
Wing Commander (ordinarie pris 399:-) .... Vårt pris 299:-
Trolls (ordinarie pris 219:-) Vårt pris 299:-
History Line (ordinarie pris 399:-) .... Vårt pris 299:-
Grand Prix (ordinarie pris 399:-) .... Vårt pris 299:-

DESSUTOM HAR VI ETT FLERTAL TITLAR AV PC-SPEL!

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ
Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM
Nya köpcentrat på Medborgarplatsen
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30

NYA PRYLAR

Produkterna vi hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.

Version 2.02 av programmet TurboPrint Professional har kommit.

Utskrifter

Ett bättre Turboprint

Programmet TurboPrint Professional från tyska IrseeSoft har kommit i version 2.02. Den nya versionen är fullständigt kompatibel med Amiga 1200 och Amiga 4000, AmigaDOS 3.0 och AGA-kretsarna. Drivrutinerna till HP Deskjet 500C och 550C är förbättrade. Det finns även speciella drivrutiner till Fujitsu DL1100 för emuleringslägena LQ-2550 och DPL24C+.

Användare med TurboPrint version 2.0 som är registrerade hos COMPREX erhåller uppgraderingen utan kostnad.

Pris: 845 kr inkl moms
Info: COMPREX HB
Tel: 0322-290 76, 031-82 27 93 (mån-tors, kl 17-21)

Desktop

PPage i två nya versioner

Professional Page finns nu i två nya versioner i Sverige. Den ena är version 3.0 på svenska och den andra är den nyasta versionen 4.0 än så länge på engelska.

Den svenska importören Karlbegr&Karlberg erbyder en mämngd olika uppgraderingar där man bl a kan byta upp sig från valfritt DTP-program till en av de två nya PPage-versioner.

Priser:
Uppdateringar:
PPage 3.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 495 kr
PPage 2 svensk till PPage 3.o svensk, 595 kr
PPage 2.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 675 kr
PPage 1.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 895 kr
PPage 2&3 till PPage 4.0 engelsk, 1095 kr
PPage 1 till PPage 4.0 engelsk, 1195 kr
Från valfritt DTP-program till 4.0 engelsk, 1395 kr
Från valfritt DTP-program till 3.0 svensk, 1395 kr
Nya program:
PPage 4.0 engelsk, 1395kr
alla priser är inkl moms
Info: Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Två nya versioner av Professional Page finns nu i Sverige, nämligen version 3.0 och 4.0.

Skrivare

Två nya Fujitsu-skrivare

DL1150 och DL1250 är två nya 24-nålarsskrivare från Fujitsu. Båda är färgskrivare, DL1150 som standard och DL1250 genom ett färg-kit som tillval. Skrivarna har en maximal utskriftshastighet på 240 tecken per sekunbd vid snabbutskrift och 72 tecken i sekunden vid skönskrift. Skrivarna klara av att skriva på liggande A4/stående A3 (DL1150) respektive liggande A3/stående A2 (DL1250)

Info: Fujitsu Nordic AB
Tel: 08-764 76 90
Fax: 08-28 03 45

DL1150 och DL1250 är två nya 24-nålars färgskrivare från Fujitsu.

TELEX

Flatbäddscanner

Det bekvämaste sättet att scanna bilder ärmed en flatbäddscanner. En sådan kan läsa ett helt A4-ark på en gång. Företaget megatec har flera modeller med olika upplösningar och färgantal till Amigan. Den enklaste modellen har en upplösning på 300 och kan återge 64 gråskalor. Den mest avancerade scannern klarar av 800 dpi med 16,8 miljoner färger.

Priser: från 9500 kr
Info: megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Amax fungerar

MAC-emulatorerna AMAX och AMAX Plus fungerar nu på alla Amigamodeller, inklusive Amiga 4000.

Priser:
AMAX, 1395 kr inkl moms
AMAX Plus, 4495 kr inkl moms
Uppgradering av programvara, 175 kr inkl moms

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

CGFonter

Många kan aldrig få nog typsnitt. Karlberg & Karlberg kan nu erbjuda 1048 CGFonter på CD-ROM eller Syquest för den typsnittshungrige.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Instruktionsvideo

För alla som är intresserade i CAD (Computer Aided Design) finns nu en instruktionsvideo för programmet DynaCaad. Videon är 1 tim och 10 min lång och kostar 940 kr inkl moms. Priset för videon får man tillgodoräknad när man köper programmet DynaCadd.

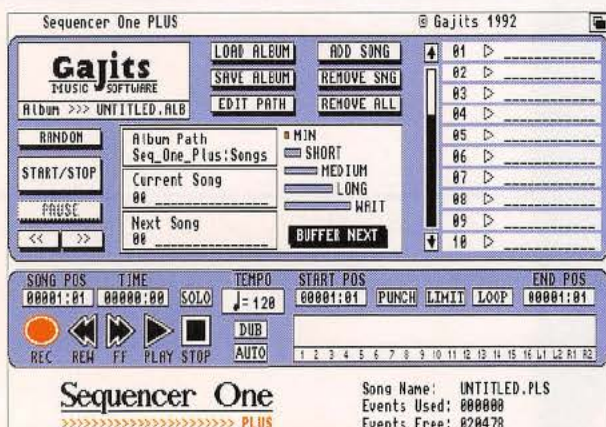
Info: megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Musik

Engelskt MIDI-program i Sverige

Sequencer One Plus är en MIDI-sequencer som är mycket populär i England. Förutom fullständig MIDI-kompabilitet kan den även spela upp samplingar via Amigans interna ljudkanaler. Samplingar kan spelas samtidigt som man spelar via MIDI. Med Sequencer One Plus kan man spela in i realtid på 32 kanaler samtidigt.

Pris: 1395 kr inkl moms
Info: D.A.Torn
Tel: 0414-320 66



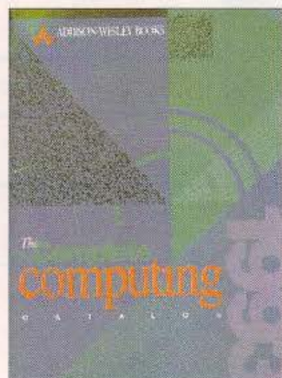
Sequencer One Plus har kommit till Sverige.

Bokkatalog

Allt för data-bokslukaren

Förlaget Addisson-Wesley har kommit med en ny katalog. I katalogen hittar man böcker ur alla områden när det gäller datorteknik. Det kan vara från böcker om Fortran-programmering till maskinspecifika böcker som t ex Commodores Rom Kernal-serie. Katalogen kan beställas från:

Adisson-Wesley Publishing Group
Concertgebouwplein 25
1071 LM Amsterdam
Holland
Tel: 00931-20-671 72 96
Fax: 00931-20-664 53 34



Katalog över böcker ur alla datorteknikområden.

Towerlåda

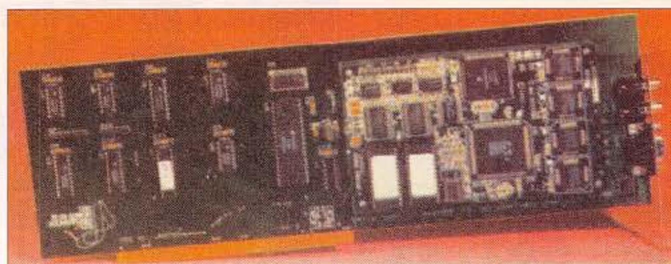
A500/2000 med mera plats



Big-tower från Tyska Micronik.

Hör du till de som har en massa prylar kopplade till din Amiga? Börjar det bli trångt på skrivbordet? Då kan Mini-Tower respektive Big-tower från Tyska Micronik vara lösningen. Dessa två Tower-lådor för Amiga 500 och Amiga 2000 ger massvist med plats för hårddiskar och diskettstationer. Till Mini-Tower (A 500) finns t o m ett expansionskort som ger tre kortplatser för Amiga 2000-kort (Zorro II).

Priser:
Mini-Tower, ca 3500 kr inkl moms
Big-Tower, ca 3000 kr inkl moms
Info: Micronik, Tyskland
Tel: 00949-214-931 86
Fax: 00949-214 957 91



Ljudkortet One Stop Music Shop

Ljudkort

Ljudkort till A2000/3000/4000

Från Blue Ribbon Soundworks (Bars&Pipes) kommer ljudkortet One Stop Music Shop. Kortet fungerar i Amiga 2000/3000/4000 och innehåller hårdvaran som finns i EMU-Protheus synthar. Förutom det finns ett MIDI-interface på kortet.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046 471 20

Ny handscanner

Företaget megatec säljer en handscanner med 800 dpi upplösning. Handscannern klarar upp till 256 gråskalor.

Pris: ca. 3000 kr inkl moms
Info: megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Hypercache Pro

I förra nummret av Datormagazin skrev vi om programmet Hypercache som snabbar upp hårddisken och/eller disketter. Programmet finns redan i en nu version som heter Hypercache Pro.

Pris: 495 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Nya program till IV24

24-bitars videokortet IV24 från GVP förbättras hela tiden. Nu har det dels kommit nya program till det och gamla har förbättrats. Ritprogrammet MacroPaint finns nu i version 2.0. Bl a kan programmet nu ladda och spara JPEG-komrimerade bilder. Man kan måla i MacroPaint i 24 bitar och se det hela i 12, 15, 18 eller 24 bits-upplösning. De lägre upplösningar är till för att det ska gå snabbare. Ändringarna i programmet är så omfattande att det levereras med en hel ny handbok.

Även raytracingprogrammet Caligari24 är en uppgradering. I den nya versionen kan man beräkna bilder direkt till IV24-kortet, sätta upp ett obegränsat antal ljuskällor, skapa hirarkiska animationer. Även Caligari24 kommer med en ny handbok.

De nya programmet till IV24 heter MyLad och DeskTop Darkroom. Med MyLad kan man skapa övergånger mellan flera videokällor. DeskTop Darkroom är till för att "grabba" bilder direkt från en videokälla för att sedan kunna bearbeta de med bl a flera specialeffekter.

Info: Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Ritprogram för barn

KiD PIX är namnet på ett ritprogram speciellt för barn från tre år. Programmet är gjort av Electronic Arts som har gjort Deluxe Paint.

Pris: ca. 350 kr inkl moms
Info: Electronic Arts, England
Tel: 00944-753-54 94 42
Fax: 00944-753-54 66 72

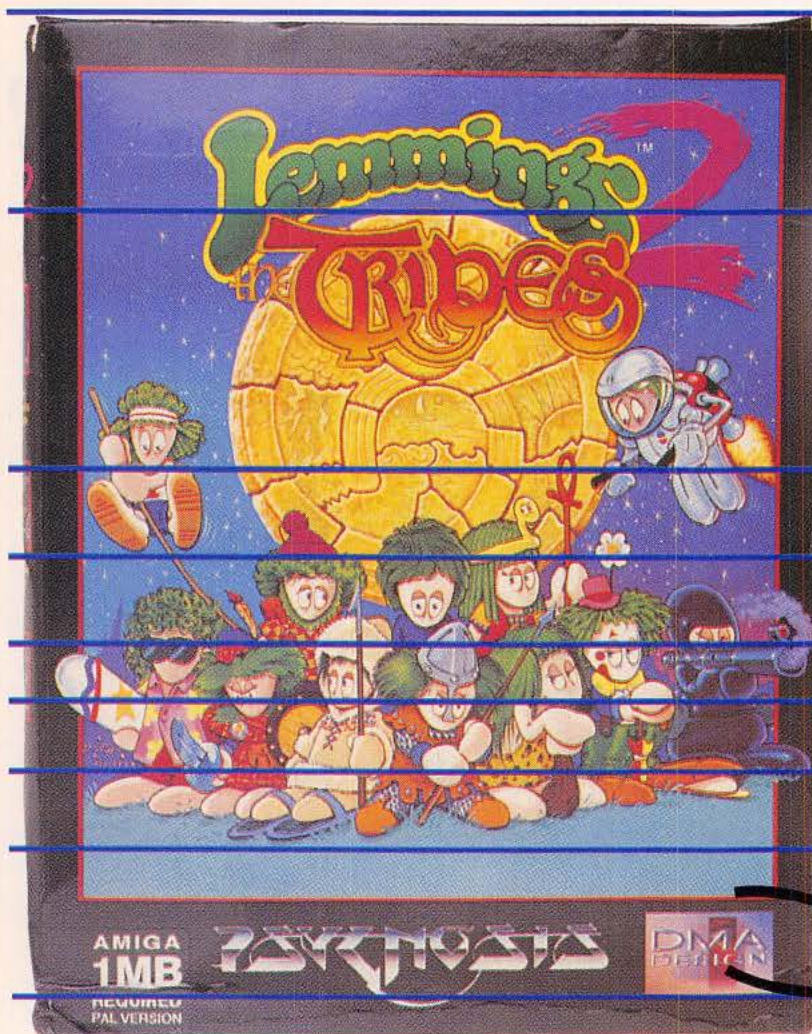
Nytt företag

"megatec" är ett nytt företag på Amigamarknaden som bl a har hand om CAD-programmet DynaCadd. Företagewt tillhandahåller även ett brett sortiment av bildläsare (både hand- och flatbildläsare).

Adress:
Kolabråtsvägsen 14
544 92 Hjo
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Datormagazin avslöjar:

Därför är datorspel så dyra



70 kr Moms till staten, 20 % av nettopriset.

91 kr Butikens andel (26 %) ska täcka butikens alla utgifter.

31 kr Svenska importörens andel (9 %) ska täcka alla importkostnader.

32 kr Programhuset, som ger ut spelet tar 9 % för att ge ut spelet.

16 kr Fraktkostnader England -Sverige 5 %

29 kr Reklamen för spelet kostar 8 %

25 kr Royalty, programmerarnas "lön" är ofta 7 % av totalpriset.

55 kr Tillverkningskostnad, disketter, förpackning, manual svarar för 16 % av totalpriset

Totalpris 349 kr

Datorspel är inga billiga leksaker. Snittpriset på ett Amigaspel ligger idag på 350 kronor ute i handeln. Många konsumenter tycker att det handlar om rena ockerpriser.

Men vart går egentligen alla dina pengar någonstans när du köper ett datorspel? Datormagazin har tagit en titt bakom prislappen.

Många måste tänka efter om de verkligen har råd att betala närmare fyrahundra kronor för ett datorspel idag. I synnerhet med tanke på lågkonjuktur och hög arbetslöshet.

Men trots det blomstrar spelbranschen. Bara i Europa är den värd 25 miljarder idag.

Men varför ska ett datorspel kosta 350 kronor? Enligt vad Datormagazin erfar tar återförsäljarna och staten närmare hälften av kostnaden för ett datorspel. Den återstående hälften går till tillverkning, marknadsföring, royalties samt bruttoinkomster till programhus och distributören.

Enligt Thomas Gunnarsson, VD för Traditionsbutikerna, är det den höga kostnadsnivån i Sverige samt kravet på god service som drar upp priserna.

— Efter det att löner, hyror och försäkringar kring en butiksverksamhet är betald, blir det inte mycket pengar över, säger Thomas Gunnarsson och fortsätter:

— Konsumenternas krav på service kostar också pengar. Butikerna måste hålla en viss bredd på utbudet och ha kunnig personal.

Arne Palm på Stor & Liten tycker också att det är svårt att få försäljningen av datorspel att gå med vinst.

— Höga lagerkostnader och tung returhantering drar ner vinstmarginalerna, säger Arne Palm. Det händer ofta felaktiga inköp av datorspel görs. Och då tvingas vi sälja dem till ren förlust.

Stor & Liten har under det senaste året kraftigt dragit ner på försäljningen av datorspel. I stället satsar Stor & Liten mer på TV-spel.

TV-spel är lättare och hantera och där igenom tjänar butikerna pengar trots lägre marginaler, tycker Arne Palm.

Priserna på datorspel har enlig konsumentprisindex gått ner något under de senaste åren. Snittpriset för för ett Amigaspel 1989 låg på 299 kronor vilket enligt dagens penningvärde är lika med 370 kronor idag. Det innebär en säkning av snittpriset med nio procent

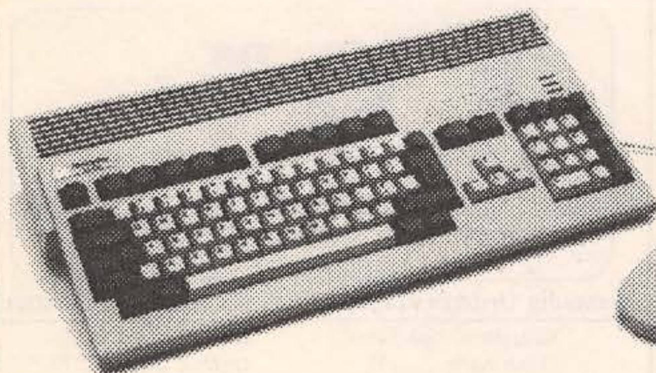
Johan Burén

DATACORNER

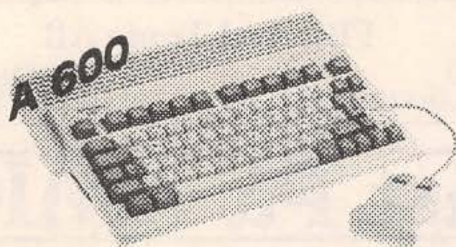
AMIGA® 1200

Commodore®

Motorola 68EC020 processor på 14 MHz, 2 Mb RAM, 1 Diskettstation, mus samt Amiga DOS Version 3.0.
Ingår 1 St. joystick samt musmatta



Utan Hårddisk	4.850:-
Med 80 Mb Hårddisk	8.495:-
Med 120 Mb Hårddisk	9.650:-



4.750:- med 40 MB HD
Inkl. programvaror

3.495:- utan HD

star

Obeskrivliga skrivare

STAR LC 100 färg	2.415:-
STAR LC 24-20	3.490:-
STAR LC 24-200	4.375:-
STAR LC 24-200 färg	5.125:-
STAR SJ-48	3.500:-

Musmatta	29:-
Extraminne 1 Mb 500+	615:-
Extraminne 1 Mb A600	899:-
Färgmonitor 1084S	2.595:-
Färgmonitor Philips 8833-II	2.495:-
X-tra Diskettstation	829:-
A 570 CD för A 500	1.995:-
Printerpapper (1000 ark)	84:-
Q-Stick joystick, bäst i test	79:-

Alla priser är inkl. moms. Med reservation för valutaförändringar. Endast postens avgifter tillkommer.

DC

DATACORNER

Hantverkargatan 5
722 12 VÄSTERÅS
Tel. 021-124800
Fax 021-140941

Vasatorget 5
703 54 ÖREBRO
Tel. 019-123777
Fax 019-114710

De bästa AMIGA spelen till de lägsta priserna!!!

Wing Commander
340:-
B17 Flying Fortress
295:-
Gunship 2000
295:-
Alla tre=890:-

SOFTWARE EXPRESS

««« Butik och postorder »»»

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Man-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Orderteleion:
08-714 99 32

Vi har det mesta till Amiga & Pc

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% ERROR FREE
JAPANSK KVALITE'
5Års Garanti m bytesrätt

3.95:-

INKL.ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR
MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

AmigaDrive Datic	645:-	Diskbox 40st 3.5"	55:-
512Kb A500	345-	Diskbox 100st 3.5"	79:-
A600 1Mb Minne	595:-	Diskbox 120st 3.5"	95:-
The Bug Joystick	145:-	Posso 150st 3.5"	195:-
Tac2	100:-	Mus/Joy Switch	159:-

3.5"MF2HD Disketter 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

Succén med den nya generationens Amigor fortsätter!

A1200 A4000

GARANTERAT BÄSTA PRIS

Körklara hårddiskar med bibehållen GARANTI !

Nu även lågprismodell

Demonstrationsbilder i AGA-format samt PD-program ingår vid datorköp

VLAB Videodigitizer 4.195:-
24-bitars, Toppbetyg i test

Vi satsar på nöjda kunder!





08/926615

Även kvällar och helger

Bäst På AMIGA

Amiga 1200
Motorola 68EC020 14Mhz, 2Mb RAM, Amiga DOS 3.0
4795:-

Amiga 1200HD
85Mb **8295:-**
130MB **9395:-**

Amiga 4000EC
Motorola 68EC030 25Mhz, 4Mb RAM, 85Mb HD, HD-Drive, Amiga DOS 3.0
14095:-

CDTV Computer System
CDTV, Tangentbord, Diskettstation,Mus
3295:-

A570 CD-ROM
1895:-

Fusion Forty 040
Motorola 68040 29Mhz
9395:-

A600	2945:-
A600HD	4895:-
A4000	22995:-
Färgmonitor 1084s	2495:-
X-minne Datic A600	695:-
X-tra drive Datic	695:-

ComTech DATA

Detta är bara ett urval ur vårt breda sortiment. Saknar du något ring! Vi kan ordna nästan allt

Ölandsgatan4
392 31 Kalmar
Tel. 0480-88865
Fax. 0480-88101

Vårt motto är att vara billigast, så om du hittar någon i denna tidning som är billigare ring oss så skall vi försöka ge dig ett ännu bättre pris

---

HDD Powered by DATIC

Tel: 0523-51000

Skriv manualer även för alla nybörjare

Jag är en snart 10 månader gammal A600HD-ägare som redan innan jag köpte maskinen började läsa DatorMagazin och jag måste säga att ni har bara blivit bättre och bättre. Layouten har blivit snyggare och priset är fortfarande bra, dvs. lågt.

Men det som jag är mest tacksam för är faktarutorna med plus, minus och fakta om programmet när ni recenserar program. Och det absolut bästa, VAD ÄR... där ni förklarar olika termer och förkortningar. För mig, en nybörjare, är det fullständigt oumbärligt.

Då kommer jag osökt in på mitt egentliga ärende: manualer. Om det är någonting som retar mig och kan förstöra hela min dag, så är det när man läser manualen för ett program där den som har skrivit manualen utgått från att man redan kan det mesta själv. Eller när man läser en recension som är skriven för proffs.

Man känner sig inte bara dum, man känner sig också på ett sätt, hur konstigt det än låter, utanför.

Till och med många PD-program förstår man ingenting av när man läser medföljande dokument. Jag köpte till exempel Fred Fish nr. 712, den med JEyes. Jag tyckte det var en kul grej och det där med WBStartup, det fattar jag, men det fungerar ändå inte.

Jag får ett meddelande som lyder: "Program JEyes has not yet returned. Should i wait some more?"

Nä, jag vill inte att du ska vänta, men vad ska jag göra för att slippa det? Jo, jag läser den medföljande dokumentationen igen, för trettonde gången.

Jag läser AMIGA Workbenchboken (som för övrigt är mer eller mindre obegriplig på sina ställen) och t.o.m. medföljande Hårddisk Handbok, men ser jag mig i spegeln är mitt ansikte fortfarande ett stort frågetecken.

Men det är ju inte hela världen, JEyes är ju bara en kul grej, inget livsviktigt. Det är bara så typiskt och det var det som fick mig att skriva det här brevet.

Så tänk lite på oss amatörer, då menar jag inte bara er på tidningen - ni är faktiskt dom som har tagit det största steget framåt, även om ni också gör era "misstag", men vem gör inte det? - utan även från alla manualförfattare och alla "programförklarare" i övrigt.

Och så hade jag några frågor:

1: Om jag köper ett spel tillsammans med en kompis, är det då tillåtet att kopiera den för att vi skall ha varsitt?

2: Om jag tar säkerhetskopior på ett program och senare säljer programet, kan jag då använda mina kopior utan att vara en av de sju havens pirater?

Varför inte höja priset på tidningen med en tia (eller nåt) och utöka sidorna lite? Det är bra med mycket annonser så man vet var dom billigaste och bästa tillbehören finns, men gärna mera recensioner och varför inte ytterligare en sida med NYA PRYLAR och EXPERTPANELEN?

Tack å hej.

John Andersson, Aspudden

Begripliga manualer är verkligen en bristvara, det kan vi på Datormagazin intyga. Så läs och lär alla manual-författare.

Så lite svar på dina frågor.

1. Det är inte tillåtet.

2. Att köra på en kopia och när man sålt originalet är ett brott mot upphovsmannaskapet. Det är alltså inte tillåtet.

Så till frågan om en prishöjning. En läsarundersökning vi precis gjort visar att de flesta inte har råd att betala mer för tidningen. Tänk på att det är lågkonjunktur.

Christer Rindeblad
Chefredaktör

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.
Skriv till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Insändare".



Sluta klaga på swappers

När man läser alla klagomål på swappers så vill jag gärna säga min mening.

Jag är en sk swapper sedan en bra tid tillbaka, så kom inte och säg att jag inte vet vad jag snackar om. Datormagazin och "seriösa" programmerare har tydligen fått det hela om bakfoten.

Swappers är personer som byter disketter via posten. OK så långt har ni fattat, men vad ni missat är att riktiga swappers endast byter saker från demoscenen!

De flesta swappers är medlemmar i någon demogrupp för att sprida demogruppens alster.

Och vad är det för olagligt med att byta demos? Visst, det finns personer som byter kommersiella spel och nytoprogram, men de kallas PIRATER! Om ni använder er lilla grå hjärnsubstans så klarar ni säkert att räkna ut att swapping är helt lagligt.

MVH en 100 procent laglig swapper

Okej, förklara då varför många användare i s.k. Elitbaser kallar sig swappers och har ett enormt utbud av nya datorspel att erbjuda?

Att det sedan finns swappers som bara sysslar med demos är en helt annan femma. Men vi har väl inte påstått att alla som kallar sig swappers också ägnar sig åt piratkopiering. Däremot att pirater ofta kallar sig swappers.

Redaktionen

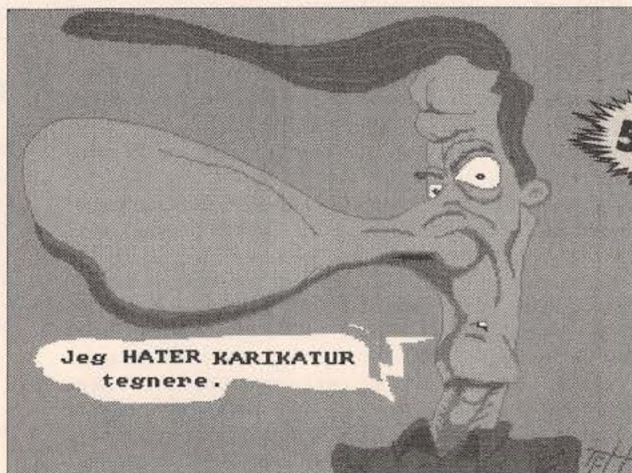
TYCK TILL PER BILD

Det blev Tron E. Haveland från Storhammeren i Norge som kammade hem 500 kronor i vår stående bildtävling. Bidraget är gjort med en A500 med 1 Mb. och Deluxe Paint IV.

På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitarsbilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på tdiskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD". Glöm inte att ange namn och adress i brevet.

Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.



10 tips till DMZ:s BBS-användare

Lär dig använda Datormagazins BBS på riktigt. Många användare vet inte hur de ska göra när de har glömt bort sitt lösenord eller hur de ska leta efter en speciell fil. Här får du tio tips som gör det mycket roligare att ringa Datormagazins BBS.

```
NiKom © Niklas Lindholm 1991,1992
Nod #2 CON: Peter Kerschbaumer (DMZ) #3
ärende:

(Gå till) nästa möte »»

Du befinner dig i Datormagazin debatt.
Du har 6 olästa texter

(Läsa) nästa text »»

Text 18972  Möte: Datormagazin debatt    930322 13:39
Skriven av Peter Sundström #2443
Kommentar till text 18469 av Oskar Sundberg #1892
ärende: PC BLäurg...

Man kan ju bomba med frågor. Då dröjer det inte länge innan han
förlöjligar sig själv.

(Slut på text 18972 av Peter Sundström #2443)

(Läsa) nästa text »» ko

Möte: Datormagazin debatt    930322 17:51
Skriven av Peter Kerschbaumer (DMZ) #3
Kommentar till text 18972 av Peter Sundström #2443
ärende: PC BLäurg...

Jaså?! Tycker du det. Min uppfattning är en helt annan.

Kommando: ärende Pippi Långstrump
```

Så här ser det ut när man ändrar ett ärende i en text man håller på att skriva. Ett vettigt ärende kan vara bra om man senare vill återkomma till relaterade texter.

1. Prenumerant utan status

Om du vid registreringstillfället inte har prenumererat på Datormagazin men har bestämt dig för en prenumeration i efterhand och beställer den via kupongen i tidningen, måste du skriva ett brev till Sysop och tala om att du prenumererar. Skriv `BREV 0` vid prompten. Ange ditt prenumerationsnummer och spara texten (`!spara` i radeditorn eller `Ctrl-z` i fullskärmseditorn). Sysop kommer då så fort som möjligt att höja din status så att du har full access till BBS:en.

2. Glömt ditt lösenord

Ibland får man "systemoverflow" i hjärnan och man kan helt enkelt inte komma på sitt lösenord igen. Skriv då ett brev till Sysop (`BREV 0`) och tala om följande för honom:

a) Ditt namn
b) Din adress
c) Ett nytt lösenord

Sysop kommer att ändra ditt konto till det nya lösenordet.

3. Kasta bort en text

Ibland är man lite för snabb med att kommentera en text eller skriva ett inlägg. Det finns ett enkelt sätt att komma ur texteditorn igen utan att spara texten. I radeditorn skriver du bara `!bort` i början av en rad och i fullskärmseditorn trycker du bara på `Ctrl-c` för kasta en text.

4. Radera texter

Du kan enkelt radera en text som du har skrivit med kommandot:
`RADERA TEXT <textnummer>`
Textnummer är numret som din text har fått när du sparade den. Du kan bara radera texter som du själv har skrivit.

5. Söka filer

Söker du efter en speciell fil kan du använda kommandot `SÖK`. Skriv `SÖK` vid prompten. På frågan efter sökordet skriver du t.ex. Term (ett kommunikationsprogram) tryck på `RETURN`. Sedan kan du även välja en söknyckel. Skriv `KOMMUNIKATION` och tryck på RETURN. Vid de efterföljande frågorna kan du bara trycka på `RETURN`. Som svar får du tre filer:

```
NComm_v2.0.lzh
**> NComm v2.0 Shareware Himla underbart term prog
term24-1.lha
**>
term24-2.lha
2:a delen av Term!
```

Varför tre filer? Du skrev TERM som sökord och det finns bara två filer som heter så. Om du titta noga så ser du att ordet TERM även förekommer i beskrivningen av filen NComm_v2.0.lzh. Kommandot SÖK letar alltså även i beskrivningen efter sökordet.

Nyckeln KOMMUNIKATION anger att du söker efter en fil som har just med kommunikation att göra.

Om du bara skriver TERM och hoppar över nyckelfrågan listas alla filer som antingen har TERM i filnamnet eller i beskrivningen. I vårt fall skulle t.ex. filen Terminator.lha (en bild) vara med i listan.

På samma sätt kan du lista alla filer som har med kommunikation att göra. Skriv bara `SÖK, RETURN` vid sökord och sedan `KOMMUNIKATION` vid nyckeln. Då listas alla filer som har med kommunikation att göra. Ett smidigare sätt för det är att använda kommandot `LISTA FILER`. Skriver du t.ex. `LISTA FILER KOMMUNIKATION` har det samma resusltat. Kommandot SÖK tillåter dock att du anger flera nycklar, t.ex. KOMMUNIKATION och EGET HACK. Då får du fram alla filer som har med kommunikation att göra och som dessutom är skrivna av den som har skickat upp filen.

6. Radera filer

Filer som du själv har skickat upp till basen kan du radera. Använd kommandot `RADERA FIL <filnamn>`. Med kommandot SÖK kan du få fram en lista över de filer som du har skickat upp. Skriv bara `SÖK` och `RETURN` vid frågorna efter sökord och nyckel. Skriv sedan ditt namn vid frågan efter uppladdare.

7. Orkar inte läsa allt

Om du inte orkar läsa alla texter i ett möte skriver du bara `ENDAST <antal>`, där "antal" är det antal texter du vill läsa. T.ex. `ENDAST 10` gör att du bara behöver läsa de tio senaste texterna. Tvärtom kan du även gå till ett möte (även brevlådan) där du redan har läst alla texter och skriva `ENDAST <antal>` för att läsa ett antal texter igen.

8. Text i fel möte

Om du av misstag har skrivit en text i fel möte kan du flytta den till ett annat genom kommandot `FLYTTA TEXT <textnummer> <mötesnamn>`. Du kan bara flytta dina egna texter.

9 Fel ärende

Ofta är det så att diskussioner spårar ur. Originaltexten som många har kommenterat handlade om något helt annat. Om du kommenterar en text med "fel" ärende kommer din text automatiskt att få samma "felaktiga" ärende. Du kan ändra på detta när du skriver din text. I radeditorn använder du kommandot `!ärende <nytt ärende>` och i fullskärmseditorn trycker du på `Ctrl-q` och skriver ärende `<nytt ärende>`. När du sedan sparar din text har den ett annat ärende än den texten du kommenterade.

10. Svenska tecken

Vill du ha svenska vokaler (åäö) i Datormagazins BBS måste du använda ISO 8-bitars teckenuppsättning. För det måste du skriva kommandot `SLÅ PÅ ISO`. ISO 8bitars är den normala teckenuppsättningen hos Amigan när du har svenska tecken i övrigt. Det kan du testa genom att öppna ett CLI/Sell-fönster och skriva å, ä och ö. Får du inte fram de svenska vokalerna i Shell-fönstret måste du köra kommandot `SETMAP s` (1.3 och 2.0) eller ställa in "svenskt" i INPUT (2.1 och 3.0). Du måste även ställa om ditt kommunikationsprogram till ISO.

Peter Kerschbaumer

Fotnot: Numret till Datormagazins BBS är 08-650 99 50.

Amiga-prylar till nya låga priser!

TRUMPCARD 500 AT



En glad och snabb hårddisk för Amiga 500.
- Kan exp till 8 Mb fastram
- Utan fläkt=mycket tyst
- Mycket bra överförings hstighet, c:a 1 Mb/s
- Pris utan disk 1.995:-

Trumpcard 52Mb AT **3.495:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 85Mb AT **3.995**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 130Mb AT **4.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 170Mb AT **5.495:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

AMIGA 1200

- Nya AGA kretsar
- 2 Mb ram

Pris **4.995:-**

MED 120MB HD

Pris **9.495:-**

FÖR ÖVRIGA STORLEKAR RING!

NYHET! NYHET! AMIGA 4000EC

- NYA AGA KRETSAR
- 85 MB HD.
- 4 MB RAM

Pris **Ring!**

ACCELRATORKORT

68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

28 MHz/4 Mb för A500 **7.995:-**
EXPANDERBAR TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+. FINNS NU!

33 MHz/4 Mb för A500 **11.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+

28 MHz för A2000 **9.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB

25 MHz för A3000 **6.995:-**
DET MEST PRISVÄRDA 040 KORTET FÖR AMIGA 3000

28 MHz för A3000 **15.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32MB (MERCERY)

IVS Vector

Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25 MHz 680EC30-, matte-processor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Vektor 25Mhz/4Mb ram **6.495:-**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB



Trumpcard Classic

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar c:a 1.0 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 **1.495:-**
Med 52Mb hd 3.195:-
Med 105 Mb hd 4.495:-
Med 127Mb hd 4.995:-
Med 240Mb hd 6.995:-

För övriga storlekar ring för bästa pris

Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A2000 **1.495:-**
För A500 **1.995:-**
Med 52Mb hd 3.695:-
Med 105 Mb hd 4.995:-
Med 127Mb hd 5.495:-
Med 240Mb hd 7.495:-
För A2000,4000 -400:-

Finns nu även för Amiga 4000

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A2000 **1.995:-**
För A500 **2.495:-**
Med 52Mb hd 4.195:-
Med 105 Mb hd 5.495:-
Med 127Mb hd 5.995:-
Med 240Mb hd 7.995:-
För A2000 -400:-

Även andra stolekar till mycket bra priser!

VXL 68030



Sätt fart på din A500-2000. Köp ett 68030 kort, nu till mycket låga priser.

680EC30-25MHz **1.995:-**
680EC30-40MHz **2.995:-**
68030-25MHz m. MMU **2.495:-**
68030-33MHz m. MMU **3.195:-**
2 Mb 32-bits minne (burst) **2.195:-**
8 Mb 32-bits minne (burst) **4.995:-**
Matteprocessor 68882-25MHz **795:-**

AMIGA DATORER

Amiga 4000 **Ring!**
6MB RAM, 120 MB HD
Amiga 2000 **4.495:-**

Övrigt Supersale!

Rockey **2.495:-**
4 Mb A3000 **1.795:-**
4 Mb A4000 **1.795:-**
Scala Multimedia **3.995:-**
Amiga 500 Plus **495:-**
Quantum 52 Mb SCSI **1.795:-**
Quantum 105 Mb SCSI **2.995:-**
Quantum 127 Mb SCSI **3.195:--**

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-15 42 06. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

Scanna i färg

Scanners till Amigan har börjat komma som svampar ur jorden. Power Computing har släppt ytterligare en scanner och den här gången är det en färgscanner. Ove Kaufeldt har testat.

Hur många är det inte som har drömt om att kunna läsa in egna bilder i sin dator. Länge fanns det inte speciellt många scanners till Amigan men nu har det börja komma ut en hel del olika modeller. Power Computing är nog ett av de företag som har tillverkat flest scanners till Amigan och har nu även kommit med en färgscanner till A500 och A500+.

En scanner fungerar i princip som en kopieringsmaskin men i stället för att spotta ur sig en papperskopia så får du istället kopian i datorn. Det finns även två olika typer av scanners, flatbäddsscanners och handscanners.

Flatbäddsscannern fungerar enligt samma princip som kopieringsmaskinen medan handscannern måste dras över bilden för hand. Bägge modellerna finns både som svartvit eller färgscanner.



Power Scanner är enkel att arbeta med och klarar både färg och svartvitt och får man bara sitta och pyssla ett tag så kan man får mycket bra resultat.

Hårdvaran i Powerscannerpaketet består av två stycken enheter. Dels är det själva scannern och dels är det den del man sätter in i Amigans expansionsport. Eftersom den sitter i expansionsporten så passar den tyvärr bara till A500 och A500+.

Installationen av de två delarna är mycket enkel. Det är bara att trycka dem på plats. Den modul som man sätter in i expansionsporten har dessutom en genomgångsport och det är det ju bara att tacka och buga för. Det gör ju att man lätt kan installera fler prylar, t.ex en hårddisk eller extraminne.



Programmet till PowerScannern är lätthanterat med enkla menyer. Här sätter man t.ex. ihop flera delbilder till en helbild.

Klistra ihop biler

När man ska digitalisera en bild så är det bara att ställa in måtten på bilden man vill digitalisera. Om bilden är bredare än vad scannern är måste man dra den flera gånger över bilden för att täcka allt. Sedan är det bara att "klistra" ihop bildremsorna bredvid varandra till en hel bild, ungefär som när man tapetserar en vägg.

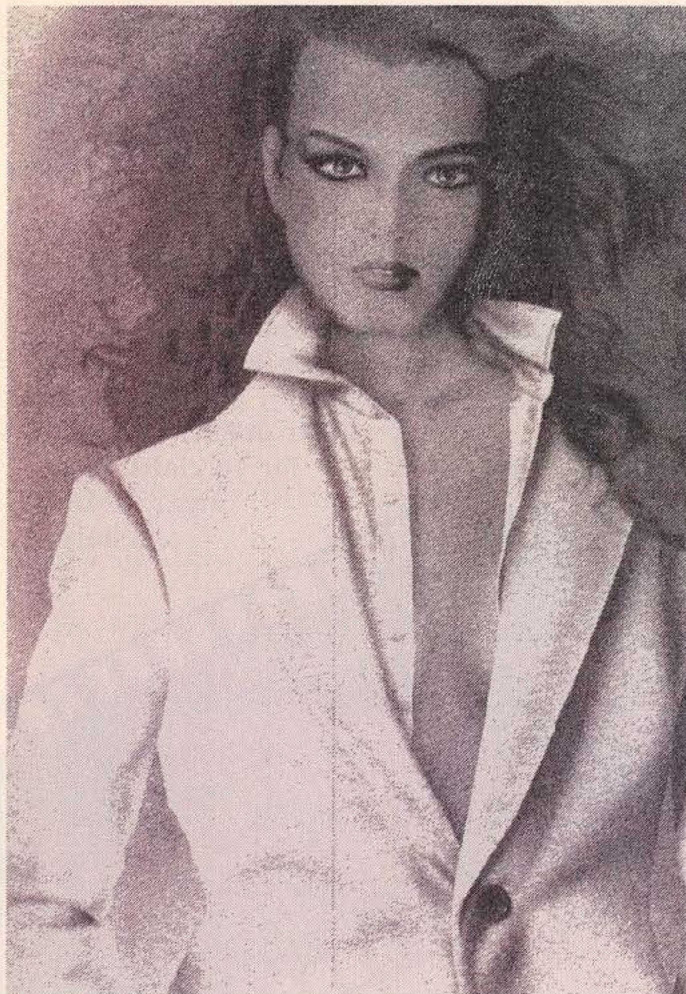
Programmet känner också av hur långt man har dragit scannern. Ställer man in att bilden är nio centimeter så slutar scannern att läsa av bilden efter nio centimeter oavsett om du drar den över hela bordet efteråt.

Mjukvaran

Programvaran är enkel att lära sig hantera men man kan vara tvungen att experimentera en del innan man får de där riktigt bra resultaten. Det finns en hel del olika inställningar att prova. Det är mycket lätt att hitta i menyerna fast de innehåller många olika funktioner eftersom de är mycket logiskt uppbyggda.

En fördel med programmet är att bilderna kan editeras direkt i scannerprogrammet. Bilderna kan förstoras och förminskas, vridas och modifieras efter behag.

Det enda som man kan bli irriterad på är funktionen som



Även bilder som är större en den ytan som handscannern kan läsa av i ett svep är inga problem. Den här bilden är inläst från en hel A4 sida. Det hela gör man i två svep för att sedan sätta ihop de två delbilder till en.



Att kunna läsa in färgbilder till datorn har länge varit väldigt dyrt (flatbäddscanner). Med Power Computings handscannner får även alla med en mindre plånbok möjlighet till det. Bilden är inläst med 4096 färger från en spelförpackning.

räknar ut hur mycket minne en bild kommer att kräva när man ska digitalisera en bild. Det stämmer inte alls så bra som man skulle önska. Turligt nog protesterar programmet om minnet inte räcker redan innan man börjar digitalisera.

Manual

Bilderna kan sparas i fem olika format. Det är dels de vanliga formaten IFF och HAM men också 24-bitarsgrafik (IFF24) och även TIFF och GIF. De två senaste är dock vanligast på PC, MAC och en del UNIX-maskiner, så de formaten kommer nog inte att användas speciellt mycket.

Om man jobbar under kickstart 2.0 så kan programmet hantera alla de olika skärmupplösningar som man normalt har tillgång till via Workbenchen vilket är en hel del. Under kickstart 1.3 har man inte lika stora valmöjligheter vad gäller skärmupplösningen.

Bruksanvisningen till powerscanner är mycket bra. Alla funktioner förklaras på ett både tydligt och ingående sätt. Det finns också gott om illustrationer för att göra det ännu enklare. Hur man scannar in bilder på olika sätt förklaras med steg-för-steg-anvisningar. Det är enkelt att hitta i den och man får även en hel del tips om hur man ska få bättre bilder.

Utrustningskrav

Som alltid när man ska läsa in bilder så går det åt en hel del minne och Power Scanner är inget undantag. Man kan köra det på en Amiga med 1 meg minne men om man vill ha bilderna lite större får man räkna med att behöva minst 2 meg. Har man ännu mer minne så gör det förstås ingenting.

När man sedan sparar sin nyscannade bild så upptäcker man att det även tar stor plats på disketten. Mycket stor plats. Filerna kan ramla iväg upp till 700-800 Kbyte, alltså nästa en hel diskett.

Har man ingen hårddisk så kan man om man har otur få en otrevlig överraskning. Disketten som man vill spara sin bild på räcker inte och då är det bara att börja klippa ner bilder så att den ska få plats.

Hårddisk underlättar

En hårddisk har ju också den fördelen att det går snabbare att spara bilderna. Att spara en bild som är ca 700K tar ett par minuter. Har man gott om tid är det väl okay men i längden blir det aningen irriterande

Programmet är också, på en vanlig 68000-processor, mycket långsamt. När det är stora bilder som ska bearbetas kan det ta flera minuter.

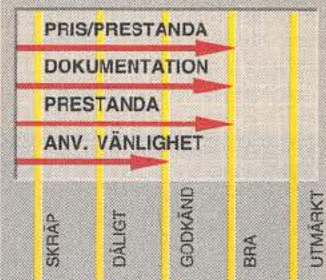
Power scanner supportar de nya AGA-kretsarna. Det spelar nu ingen roll eftersom den här endast passar till A500 och A500+. Rimligtvis bör det också finnas en version för övriga modeller eftersom AGA (nästan helt säkert) aldrig kommer till 500-maskinerna. Däremot supportas även ECS-kretsarna och de finns på bl.a A500+-maskinerna.

Power Scanner är en bra scanner men den kräver nästan kräver en utbyggd maskin för att väntetiderna inte ska bli olidliga. Genomgångsporten gör ju att utbyggnadsmöjligheterna inte begränsas speciellt mycket. Scannern är enkel att arbeta med och klarar både färg och svartvitt och får man bara sitta och pyssla ett tag så kan man får mycket bra resultat.

Ove Kaufeldt

POWER SCANNER





+ Mycket bra manual. Lättjobbad.

− Kräver mycket minne.

Utrustningskrav:	2 MB, accelerator, hårddisk
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	3995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Power Computing
Recensionsex. från:	Chara Data
Tel:	0381-131 00

Morphus

Mästare på de

Animeringar med riktigt häftiga effekter. Detta klarar Morphing, ett nytt tillbehör till raytracingprogrammet Imagine. Effekterna är så komplexa att de aldrig går att göra för hand. — Ett utmärkt verktyg för specialeffekter, anser DMz:s testare.

Hemligheten bakom Morphus otroliga effekter är att programmet kan kombinera upp till 50 effekter samtidigt. Morphus kan användas för att böja,

Det verkar som om Imagine kommer att bli en produkt som expanderas och blir större ju längre den lever. Detta beror nog delvis på att IFF-formatet för hur det lagrar all data finns dokumenterat i 2.0 versionen av Amiga Rom Kernel Manuel: Devices.

Ett nytt sådant tillbehör är Morphus. Programmet, som är skrivet av en italiensk Imagine användare (Guido Quaroni), kan enklast beskrivas som ett effekt program som bearbetar och förändrar föremål som skapats i Imagine.

Lägg på effekter

Morphus är i grund och botten inget konstigt program. Du kan ladda in ett objekt i det och lägga på en eller flera effekter på detta objekt. Därefter skapas en sekvens där effekten påverkar ditt objekt och slutligen sparas allt ned i ett projekt som du har i Imagine.

Detta är dock betydligt kraftfullare än vad det låter.

Morphus stora styrka ligger i att du kan kombinera flera (upp till 50 st) effekter samtidigt eller efter varandra på ett objekt och därmed skapa otroliga effekter som inte skulle kunna skapas manuellt eller med varje effekt för sig.

Verktyg för animeringar

Programmet kan användas för att förvanska, böja, bända och vrida på objekt eller delar av objekt för att på så sätt skapa effekter för framförallt animeringar.

Ett användningsområde är en animering med figurer som ska uppträda mer levande än vad som normalt är möjligt. Ta t.ex. en bil som tvärnitar framför ett rödljus. För att ge en riktig känsla av en riktig tvärnit ska bilen tryckas ihop och fronten höja sig (precis som om framhjulen var ett par framfötter som stampats ner i marken). Detta vore nästan omöjligt att åstadkomma manuellt i Imagine, men med Morphus går det (relativt) lätt.

Vågeffekt

Det går även att lägga på olika vågeffekter på objekten. Våg effekten består av 40 olika typer av vågor. Du kan kombinera 5 olika vågtyper i varje vågeffekt och totalt kan du ha 50 olika effekter som kombineras. Du kan själv räkna ut att effektmöjligheterna är i stort sätt oändliga.

Ett mer abstrakt exempel kan ses i bildsekvensen nedan. Vad det ska föreställa kan vi låta vara osagt (möjligen någon konstig livsform i en science-fiction miljö), men det visar dock prov på morphus oändliga möjligheter. I exemplet används endast tre effekter: "Waves", och 2 olika "radial bends". Grundföremålet som har förändrats är en enkel plan yta.

Tyvärr så är Impulse sin vana trogen när det gäller program som de släpper.

Tufft att lära

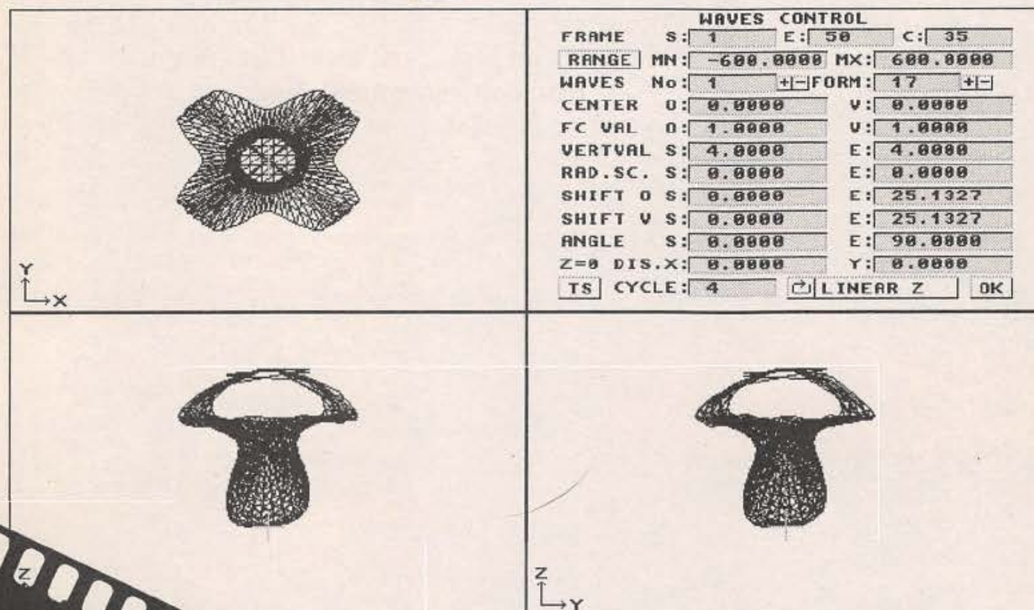
Morphus är ett mycket avancerat program med i princip obegränsade möjligheter. Detta tillsammans med användarinterfacet, har medfört att det är svårt att lära sig hantera programmet så att du får de effekter du vill ha.

Till detta tillkommer en mycket knapphändig manual som visserligen beskriver alla funktioner i Morphus men lämnar en hel del frågetecken efter sig. Manualen är mer ett referenshäfte som du slår upp i



Morphus är ett mycket avancerat program. Därför skulle en mer utförlig manual ha varit till stor hjälp. Nu tvingas man experimentera sig fram för att få resultat.

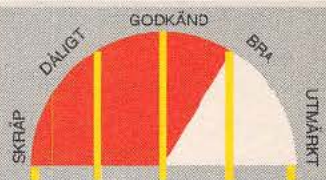
otroligaste effekter



Arbetsskärmen i Morphus liknar i mycket Imagines arbetsskärm. Man ser i båda fallen objekten från tre sidor.

MORPHUS

SKRÄP DÅLIGT GODKÄND BRA UTMÄRKT



+ Mycket kraftfullt program. Räcker länge.

− Dålig manual. Svår att lära sig.

Utrustningskrav:	Se separat ruta.
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.1
Pris:	895 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Impulse
Recensionsex. från:	DisplayData
Tel:	0457-503 80

Utrustningskrav

1Mb. Snabb processor rekommenderas. Och Imaginge, omdu vill ha någon nytta av det du skapar

vrida eller förvanska objekt för att skapa effekter till animeringar.

"Morphus är i grund och botten inget konstigt program"

efter behov.

Impulse har dock lagt med tre program som avsevärt underlättar användandet av programvaran.

Två av programmen är hjälpverktyg för att utforska de otroliga vågeffekterna. Det tredje programmet används för att lägga in de objekt som du skapar med Morphus i ett existerande projekt i Imagine.

Goda exempel

Dessutom finns det ganska gott om exempel på programdisketten, som du kan titta på och lära dig en hel del av.

Enda sättet att lära sig utnyttja Morphus är trots allt att experimentera, experimentera och experimentera lite till. Men offrar du den tiden som behövs så kan du åstadkomma otroliga effekter.

För hängivna

Vi tycker att Morphus är ett utmärkt, men något komplicerat, verktyg för att åstadkomma komplicerade specialeffekter i Imagine. Morphus kan rekomenderas åt de mer hängivna Imagine användarna.

Anders & Christian
VIP studio

Spana ut i rymden

Utnyttja datorn för en resa i rymden. Eller undersök när det inträffar en total solförmörkelse nästa gång.

Nästan allt är möjligt med Astrolab.

Astrolab är ett ovanligt planetarium. Det är nämligen ett program som visar natthimlen på din datorskärm. Astrolab kan ge dig en korrekt vy av kosmos från vilken punkt som helst på jorden.

Programmet och manualen är helt på tyska precis som det brukar vara när det rör sig om tyska produkter.

Men den som köper Astrolab är säkert beredd att lägga ner den extra tid som den tyska manualen kräver.



Från stjärnatlasen är det lätt att zooma in intressanta delar av himlen. Programmet visar sedan mer information om enskilda planeter och andra himlakroppar.

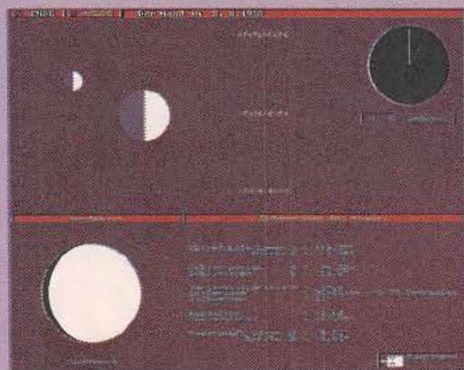
Fem program i ett

Astrolab består egentligen av fem olika delprogram, specialiserade på olika funktioner.

Solsystemet utnyttjas för att beräkna och grafiskt visa en mängd olika data om solsystemet, som månens faser och planetpositioner. För att underlätta identifieringen av en planet finns ungefär 1600 stjärnor med. Man kan leta efter meteorsvärmar eller se en animerad bild av hela natthimlen. De olika planeternas banor beräknas och visas i förhållande till en ekliptisk bana.

Det går också lätt att räkna ut rörelser och avstånd mellan planeter och olika stjärnor. Man kan exempelvis ta reda på hur Merkurius avstånd till Jorden eller solen varierar beroende på var planeten befinner sig i sin omloppsbana. Eller beräkna olika planeters exakta position idag och i framtiden.

Förmörkelseprogrammet ger dig ögonblicklig information om när det blir hela eller partiella sol- eller månförmörkelser. Solförmörkelserna kan visas animerade både från lokal och global synvinkel. I globalt läge ser man månskuggan röra sig över ett roterande jordklot. Mycket imponerande. 29/11 kl 6.26 upplyser programmet om att det inträffar en total månförmörkelse. Partiella solförmörkelser får vi 10/5 1994, 12/10 1996 och 26/8 1998. Däremot blir vi tvungna att vänta ända till 11/8 1999 för att få uppleva en total solförmörkelse.



Astrolab innehåller mängder av data. Här är information om månen och vilka faser den kan befinna sig i.

Stjärnatlas är en uppslagsbok med över 300 stjärnor och 900 andra astrala kroppar. Man har begränsat mängden data till det som en hobbyastronom har nytta av.

Kalendern är en ordinär kalender som hjälper dig att hålla reda på viktiga händelser i ditt liv. Kopplat till astronomidelen av Astrolab kan du knappa in att du ska stå beredd med kikaren när den totala solförmörkelsen kommer 1999.

Snygg grafik

Astrolab är i mitt tycke ett toppenprogram för den som är intresserad av astronomi. Allting visas grafiskt på ett snyggt sätt som väcker nyfikenheten. Man kan titta på en översiktsbild eller studera detaljer. De animerade sekvenserna är imponerande, så om man inte letar efter något speciellt är det roligt att bara sitta och leka med programmet. Det enda negativa med Astrolab är att program och manual är på tyska. Ge oss i alla fall en engelsk version av ett så bra program!

Christer Bau

Astrolab

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Visar allt grafiskt.

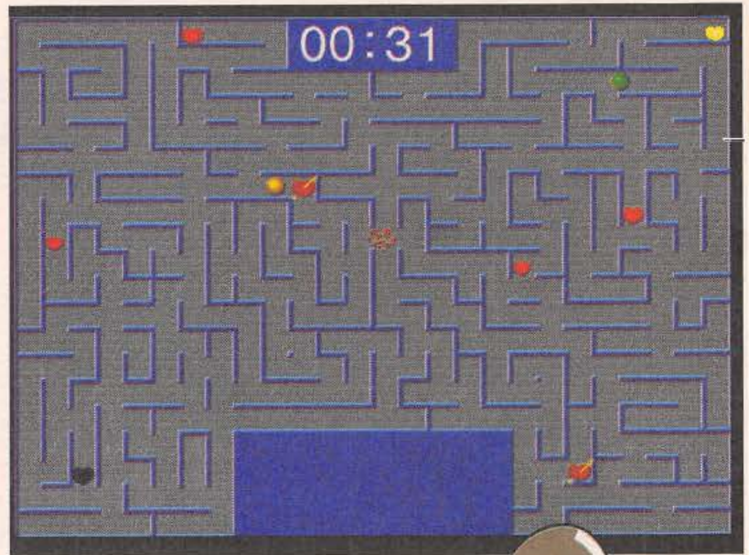
– Tyskspråkig.

Utrustningskrav:	Minst 1Mb, extradrive eller hårddisk.
Dokumentation:	Tysk
Version:	1.0
Pris:	149 DM
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Maxxon Computer
Importör:	Ingen ännu.
Info:	00949-6196481811 (Tyskland)

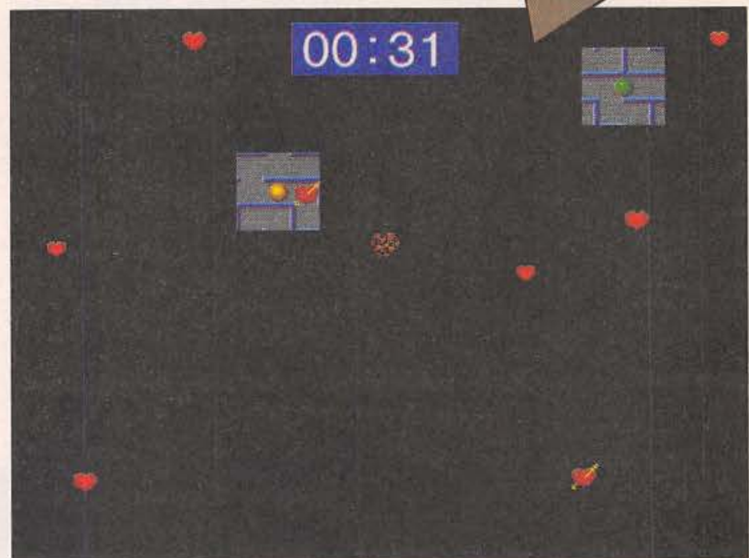
Amigan bakom TV4-

Tre gånger per vecka ser en halv miljon svenskar Amigagrafik utan att veta om det. TV4 utnyttjar nämligen två Amiga 4000 för att para ihop kärlekspar i succéprogrammet "Tur i kärlek".

Datormagazins Christer Bau kan avslöja hur det går till bakom TV-kulisserna,



Så här ser Tur i kärlek-labyrinten ut, skapad av två Amiga 4000. Oven spelet som tittarna får det i TV-rutan och nedan som kärleksparet ser spelet.



De flesta har säkert redan sett TV4:s populära "Tur i kärlek" som sänds tre kvällar i veckan. I programmet försöker programledaren Reneé Nyberg para ihop tre tjejer och tre killar, som aldrig har träffats förut.

Men här gäller det inte bara att ha tur i kärlek. Det gäller också att vara duktig på datorspel om man ska få sin partner.

Med hjälp av en joystick ska paren flytta en kula genom en "kärlekslabyrint" i en sorts Pac-Man-liknande spel och hitta kärleksvinster som smycken, resor etc. Dessutom innehåller labyrinten "brustna hjärtan" som det gäller att se upp för. Tar man ett brustet hjärta förlorar man allt och får inte fortsätta.

Amigan rätt dator för jobbet

Nu vore det inte speciellt svårt eller spännande om de tävlande fick se hela spelplanen. Men det får de inte. De ser bara ett litet område runt sin kula. TV-tittarna däremot ser hela tiden hela labyrinten, vilket kan skapa stor dramatik under programmet. Publiken deltar ivrigt i spelet med rop till de tävlande paren...

— *Nej, nej, mer till vänster, upp!*

— *Se upp! Gå inte dit, där finns ett brustet hjärta!*

Och det är här som Amigan kommer in i bilden. Det fanns nämligen ingen annan dator som så enkelt kunde klarade konststycket att visa kärleksparen enbart en del av spelplanen och samtidigt förse TV-tittarna med en bild av hela spelplanen!

Hur går det då till?

Spelprogrammet körs samtidigt på två sammankopplade Amiga 4000.

Orsaken till att det krävs två A4000 är att TV4 krävde att TV-tittarna skulle få se hela banan i TV-rutan, samtidigt som de tävlande bara får se en begränsad del runt sin kula. Och det betyder att man behöver två olika uppsättningar med bilder.



Söta Renée Nyberg är program- och spelledare för TV4-succén "Tur i kärlek".

FOTO: TV4/Christer Jansson

Två A4000 i samspel

Kommunikationsrutinerna mellan de två datorerna är inskrivna i själva spelet och arbetar hela tiden. Kommunikationen sker via serieportarna med en vanlig nollmodemkabel i MIDI-hastighet, ca 31.000 baud.

Båda datorerna är synkroniserade så att de ligger på samma plats i labyrinten. En av de två A4000 är "master" och den andra är 'slave", dvs. att den ena styr den andra och bestämmer vad den ska göra.

När man startar upp spelet före en sändning skickas dessutom den aktuella banan från mastern till slaven via seriekabeln.

De två bilduppsättningarna går sedan via två "Mini-Gen" genlocks ut till ett stort videomixerbord där man sätter ihop den bild som syns på TV-rutan.

Den bild som de tävlande ska se förstoras dessutom upp på en videovägg bestående av nio TV-apparater.

Placera ut hjärtan med baneditor

Banorna i spelet görs i en speciell editor före varje programinspelning. Det gör det mycket enkelt att placerara ut olika bandelar och hjärtan exakt där man vill ha dem. Det betyder också att de tävlanden får möta en ny spelplan varje gång. Editorn påminner faktiskt ganska mycket om den som finns i spelet "4D Sports Driving".

Varje bana provspelas dock innan inspelning. Deet visade sig nämligen att det var lätt att av misstag göra banor som i praktiken blev ospelbara när man bara ser en begränsad del.

Labyrintspelet är framtaget åt TV4 av Anders Kofoed på VIP Studio, ett stockholmsförtag som arbetar uteslutande med datorer, grafik och musik. Kunderna är olika TV-kanaler och företag som vill ha presentationsmaterial. Man har VIP Studio också gjort datorgrafiken åt TV-programmet "Jeopardy".

Enligt Anders Kofoed var

succén "Tur i kärlek"

I TV4-succén "Tur i kärlek" så spelar Amigan en avgörande roll för att para ihop kärleksparen. Det är Amian som står för det festliga labyrintspelet som avgöra om paren vinner feta priser.

Amigan det naturliga valet för den här typen av applikation.

— Amigan har det klart mest programmeringvänliga systemet. Det hade inte varit lika enkelt att åstadkomma den nödvändiga kommunikationen med tex. en PC.

— Att Amigan dessutom är gjord för att ge bilder med TV-frekvens är också en övervägande faktor. Det gör att totalpriset för ett sådant här system blir lägre än för motsvarande lösning på exempelvis PC eller Mac. De kräver alltid behöver någon form av konverteringskort för att man ska få ut bilden till TV-kamerorna direkt.

Skrämmande exempel

Som ett skrämmande exempel på när TV-folk inte känner till hur överlägsen Amigan är i de här sammanhangen berättar Anders Kofoed om TV-programmet "Steffo". Där valde programmakarna att göra datorgrafiken med en Mac istället.

När systemet var klart upptäckte man att det skulle kosta en förmögenhet att få ut en videosignal från Mac. Så nu filmar man istället av en Macintoshmonitor med en TV-kamera. Billigt kanske, men resultatet blir en ganska flimmrig bild.

Enkelt att ändra

— Amigans system gör det dessutom enkelt att göra små ändringar utan allt för mycket omprogrammering, hävdar Anders Kofoed.

I fallet med "Tur i Kärlek" bestämdes det dagen innan första inspelningen att man skulle använda sig av Amiga 4000 med AGA-grafik istället för Amiga 3000. Det blev en hektisk natt för Anders Kofoed, men det gick.

Hur får man då den här typen av uppdrag undrar säkert många?

— Vi gör inte reklam för VIP-Studio i tidningar eller så, säger Anders Kofoed. Man får jobb på grund av referenser och kontakter från tidigare uppdrag. Det gäller helt enkelt att träffa rätt människor.

Nu lär det inte bli sista gången vi får se Amigan visa framfötterna. Andees Kofoed funderar just nu över ett par andra intressanta anbud...

— Men det är alltid mycket hysch-hysch runt den här typen av uppdrag innan serien har kommit igång så jag kan inte berätta mer, förklarar Anders Kofoed och ler.

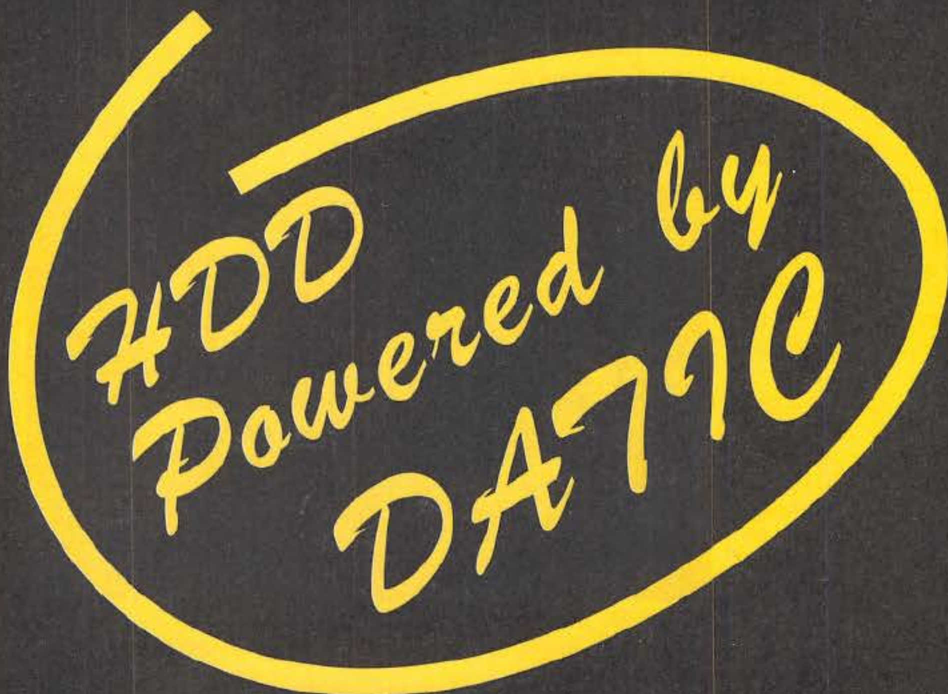
TEXT&FOTO: Christer Bau



Så här ser det ut i TV-rutan när programmet Tur i kärlek kör Amigaspelet. Bilden av spelet förstoras upp på nio lika skärmar för att det ska synas bra.

NO LIMIT





När Du skall köpa hårddisk till Din Amiga 600 / 1200, måste den vara godkänd av Commodore och den måste monteras hos auktoricerad installatör. Om hårddisken inte är godkännd mister Du Riksgarantin och går Din dator sönder får Du själv betala.

Väljer Du en DATIC hårddisk får Du behålla den trygga riksgarantin och slipper obehgliga överaskningar.

Med varje DATIC hårddisk följer en unik HDD Powered by Datic ettikett som skall fästas på tangentbordet. Ettiketten ser ut som den halvrunda ringen nere till vänster på denna sida.

Har Du köpt en Hårddisk utan ettikett bör Du kolla att RIKSGARANTIN verkligen gäller. Om Du är osäker kan Du ringa till:

ELDA/DATIC konsumentkontakt och fråga efter närmaste auktoricerade DATIC HDD leverantör. Tel 0523-51000.

Chansa inte, välj kvalitet från Datic!

Och Du! Datic hårddiskar kostar vid 105MB så lite som ca: 38kr per MegaByte.

Med Datic finns ingen begränsning!

DATICs produkter finns hos alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.

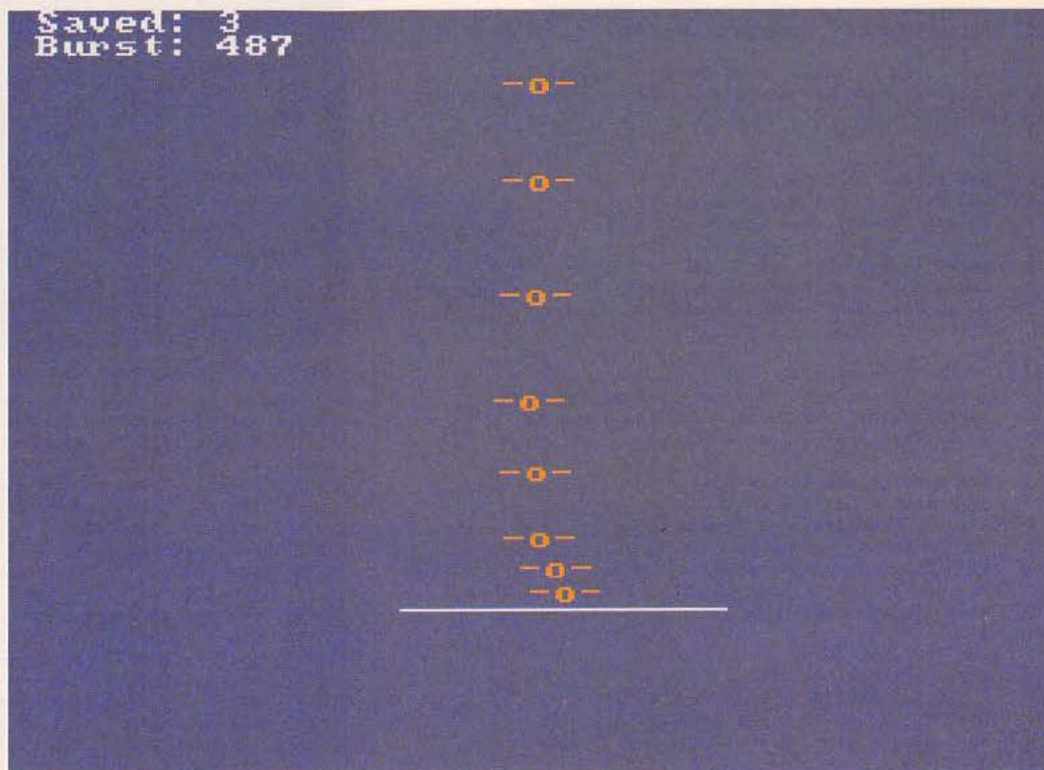
Klassiska spel i AMOS

Tyvärr är vinnaren ännu inte korad i Amos-stafettens första etapp. Därför bjuder Amos-sidorna i stället på hela två stycken roliga spel.



AMOS med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



Genom att bromsa tillräckligt kan du hjälpa biet att landa vid ingången till bikupan.

Har du gjort något eget spel, nyttoprogram eller en smart rutin? Skicka i så fall in den hit. Programlistningen får vara max 100 rader lång och max 55 tecken bred. Blir programlistningen publicerad belönas du med ett presentkort på mellan 150-500 kronor. Allt efter kvalité. Adressen hittar du i rutan här bredvid.

Mac Larsson

150:-

BUMBLE'BEE I AMOS

```
Rem BUMBLE'BEE / Aramis Waernbaum 1993
Screen Open 1,320,256,4,Lowres : Palette $4D,$FFF
Paper 0 : Pen 3 : Print "-o-" : Get Bob 1,0,0 To 24,8
Cls : Locate 0,10 : Centre "! PRESS IT !" : Curs Off
Repeat : Until Fire(1) : SAV=1 : Pen 1 : Cls
Do
   Wait 100 : GAME=0 : If SAV<0 Then GAME=3 : Exit
   L=500-SAV*SAV : If L<1 Then GAME=4 : Exit
   Palette $4D : Cls : Draw 120,200 To 220,200
   Locate 1,0 : Print "Saved:";SAV : X=150 : Y=0
   Repeat
      Locate 1,1 : Print "Burst:";L;" " : Locate 0,10
      If Joy(1)=4 Then X=X-3
      If Joy(1)=8 Then X=X+3
      If L>0 and Fire(1)
         L=L-1 : AY=0 : AX=AX+1 : Z=1 : Y=Y-AX-1
      Else
         AX=0 : AY=AY+1
         If AY>20 : AY=20 : End If : Y=Y+AY
      End If
      Bob 1,X,Y,1 : Wait 4
      If Y>190 and(X<110 or X>203 or AY>12) Then GAME=1
      If Y>190 and AY<6 Then GAME=2
      If Y>190 and AY>5 and GAME=0
         Z=Rnd(1) : Y=Y-AY : AY=AY-1
         Repeat
            If Z=1 : X=X-2 Else X=X+2 : End If
            Bob 1,X,Y,1 : Wait 2 : Y=Y-AY : AY=AY-1
         Until AY<1
      End If
   Until GAME>0
   If GAME=1
      SAV=SAV-1 : Boom : Bob Off : Palette $900
      Centre "OH-NO, U BLEW IT"
   End If
   If GAME=2 Then SAV=SAV+1 : Centre "U MADE IT!"
Loop
Locate 0,10
If GAME=3 Then Centre "NO MORE BUMBLE'BEES LEFT!"
If GAME=4 Then Centre "U MADE THEM ALL!"
End
```

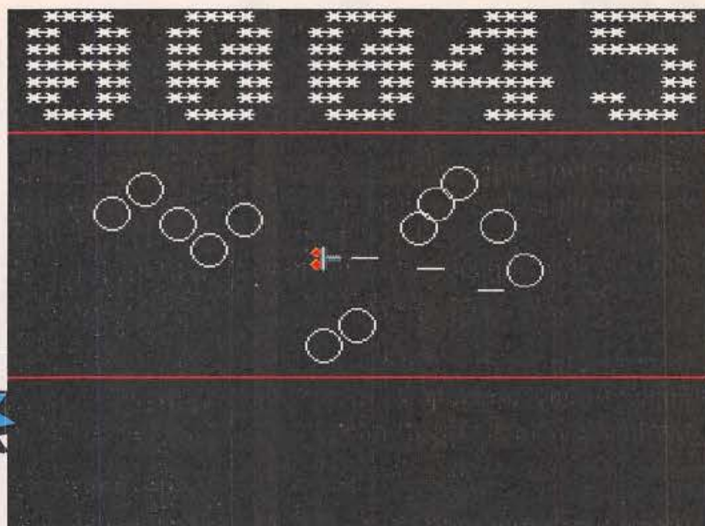
Det här klassiska gamla spelet går ut på att hjälpa några bin att landa lugnt och fint vid bikupans ingång. Du styr med joysticken och bromsar med fire-knappen. Har du bromsat tillräckligt så kan kan du landa och få in biet i kupan. Har du för hög hastighet så studsar du på ingångsplattan. Har du inte bromsat alls så störtar du och dör.

'Bumble'Bee' är skrivet av Aramis Waernbaum i Lund, och för det får han ett presentkort på 150 kronor. Programmet fungerar med både Easy Amos, Amos och Professional Amos.

Forts på nästa sida

SPACEWAR

```
Rem Spacewar / Kalle Sjöquist 1993
Dim E(5) : Proc INIT : Amal On 0
Repeat
  Bob Draw : Screen Swap : Gosub RJOY : Gosub ENA
  Gosub CL : Gosub SCR : Wait 1 : Wait Vbl
  Sprite Update : Synchro : Bob Clear
Until DEAD
Locate 0,12 : Centre "GAME OVER!" : Locate 0,14
Centre "Your Score:"+Str$(SC) : Screen Swap : Wait Key
End
'
RJOY:
  Rem Tryckt på fire?
  Dec FW : If FW>0 Then Return
  If Not Fire(1) Then Return
  For I=0 To 2 : If Amreg(25+I,3)=0
  Amreg(25+I,1)=X Screen(X Sprite(8))+18
  Amreg(25+I,2)=Y Screen(Y Sprite(8))+7
  Amreg(25+I,3)=1 : FW=5 : Shoot
  Else Next : End If : Return
ENA:
  Rem Animera fiender
  SB=Start(7) : For I=0 To 4 : V=Amreg(30+I,0)
  T=Peek(SB+V) : If T>128 : T=T-256 : End If
  Amreg(30+I,1)=T : Next : Return
CL:
  Rem Kontrollera kollisioner
  C=Spritebob Col(8,4 To 8)
  If C Then DEAD=True : Return
  For I=1 To 3 : C=Bob Col(I,4 To 8)
  If C Then SC=SC+15 : Boom
  For O=0 To 4 : If Col(O+4) Then Amreg(30+O,2)=1
  Next : Next : Return
SCR:
  Rem Skriv ut poäng
  SC$=Str$(SC) : XP=256
  For I=Len(SC$) To 1 Step -1 : S=Val(Mid$(SC$,I,1))
  YC=S/5 : XC=(S-YC*5)*64 : YC=YC*56
  Screen Copy 2,XC,YC,XC+64,YC+56 To 0,XP,0
  XP=XP-64 : Next : Return
'
Procedure INIT
  Degree : Cls 0 : Plot 0,0 : Get Sprite 2,0,0 To 1,1
  Cls 0 : Draw 0,0 To 8,0 : Get Sprite 3,0,0 To 8,1
  Cls 0 : Circle 8,8,8 : Get Sprite 4,0,0 To 17,17
  Curs Off : Cls 0 : Hide : Reserve As Work 7,400
  For I=0 To 360 : Poke Start(7)+I,Sin(I)*50 : Next
  Rem Läs Spritedata och färgpalett -------------------
  For B=0 To 2 : For Y=0 To 13 : Read D
  Doke Phybase(B)+Y*40,D : Next : Next
  For I=0 To 6 : Read D : Colour 16+I,D : Next
  Get Sprite 1,0,0 To 16,14
  Data $100,$380,$5C0,$36C0,$46C0,$36FC,$6FE,$603,$6FE
  Data $36FC,$46C0,$36C0,$6C0,$380,$100,$280,$3540
  Data $4D40,$8540,$4D7C,$3502,$5FD,$3502,$4D7C
  Data $8540,$4D40,$3540,$280,$0,$0,$3000,$7800
  Data $F800,$7800,$3000,$0,$3000,$7800,$F800
  Data $7800,$3000,$0,$0,$66,$CC,$33,$F00,$E00,$F90
  Rem Förstora font ----------------------------------
  Paper 0 : Cls 0 : For I=0 To 9 : Home : Print I
  For Y=0 To 7 : For X=0 To 7 : Locate XP+X,YP+5+Y
  If Point(X+8,Y)<>0 Then Print "*" Else Print ""
  Next : Next : XP=XP+8 : If I=4 Then XP=0 : YP=YP+7
  Next : Spack 0 To 6,0,40,320,152
  Unpack 6 To 2 : Screen Hide : Screen 0 : Cls 0
```



Skjut sönder ringarna och samla poäng i Space War.

```
  Rem Spelplan --------------------------------------
  Double Buffer : Synchro Off : Make Mask
  Bob Update Off : Sprite Update Off : Colour 1,$FFF
  Flash 1,"(400,4)(600,4)(800,4)(a00,4)(800,4)(600,4)"
  Ink 1 : Draw 0,60 To 320,60 : Draw 0,180 To 320,180
  Sprite 8,200,160,1 : Randomize Timer
  Rem Initiera kulor --------------------------------
  BU$="C: I R3=0 J C;L X=R1;L Y=R2;"
  BU$=BU$+"A: L X=X+8;P;I X<320 J A;L R3=0;L Y=40;J C"
  For I=0 To 2 : Set Bob 1+I,1,%10,%11100010
  Bob 1+I,320,40,3 : Channel 25+I To Bob 1+I
  Amal 25+I,BU$ : Amal On 25+I : Next
  Rem Initiera mål ----------------------------------
  For I=0 To 4 : S=Rnd(3)+5 : Y=Rnd(10)+10
  T$="D: L R0=Z(63);B: L X=X-"+Str$(S)+";"
  T$=T$+"L Y=R1+112;I X>-17 J C;L X=330;"
  T$=T$+"C: L R0=R0+15;I R0<360 J A;L R0=0;"
  T$=T$+"A: P;I R2=0 J B;L R2=0;L X=330"
  T$=T$+";J D;" : Set Bob 4+I,1,%10,%11100010
  Bob 4+I,330,0,4 : Channel 30+I To Bob 4+I
  Amal 30+I,T$ : Amal On 30+I : Next
  Rem Spelare AMAL-program --------------------------
  A$="A: I J1 & 1 J C;I J1 & 2 J D;"
  A$=A$+"G: I J1 & 4 J E;I J1 & 8 J F;"
  A$=A$+"B: P;J A;C: I Y<114 J G;"
  A$=A$+"L Y=Y-5;J G;D: I Y>214 J G;"
  A$=A$+"L Y=Y+5;J G;E: I X<132 J B;"
  A$=A$+"L X=X-5;J B;F: I X>430 J B;"
  A$=A$+"L X=X+5;J B;"
  Channel 0 To Sprite 8 : Amal 0,A$
  Rem Animera stjärnor ------------------------------
  N=0 : For L=0 To 0 : For I=0 To 110 Step 10
  Sprite 9+N,Rnd(300)+128,114+I+L*2,2
  S$=Str$(Rnd(3)*2+5)
  A$="A: L X=X-"+S$+"; I X > 4 J B;L X=447;B: P;J A"
  Channel N+1 To Sprite 9+N : Amal N+1,A$
  Amal On N+1 : Inc N : Next : Next
  Rem Initiera poäng --------------------------------
  For I=0 To 4 : Screen Copy 2,0,0,64,56 To 0,I*64,0
  Next I : Screen Copy Logic To Physic : Autoback 0
End Proc
```

250:-

Det här klassiska Shoot-em-up-spelet är skrivet av Kalle Sjöquist i Linköping. Reglerna är enkla: Undvik eller skjut sönder ringarna så länge du kan. För det här spelet får Kalle ett presentkort på 250 kronor. Spelet fungerar inte med Easy Amos.

AMOS-FRÅGAN

Har du fått problem med ditt AMOS-program eller fattar du inte vad som står i manualen?

Skriv och fråga Mac (han tar inte telefonfrågor) så får du svar här i tidningen. Adressen hit är:

"AMOSFRÅGAN", Datormagazin , Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Problem med Extras-disketten

Jag kan inte ladda in program från Extras-disketten. Varje gång jag försöker göra det kommer det fram en "system-requester" som frågar efter en av mina spar-disketter.

Kim Davidsson

Välj 'Cancel' vid system-requesten, tryck på höger musknapp inuti fillistan och välj DF0: eller DF1:.

Se upp med ARexxstödet

ARexxstöd har blivit ett försäljningsargument.
Men ARexxstöd kan betyda mycket.
Erik Lundevall ger exempel på vad ARexxstödet innebär för tre program.



Ami-Back har bara fyra ARexx-funktioner. Det är dock inget tecken på ett dåligt ARexx-stöd. Det finns helt enkelt inte användning för flera ARexx-kommandon i detta program.

Många program säger sig ha ARexx-stöd. Men vad innebär detta ARexx-stöd egentligen? I en del fall kan man göra precis allt ifrån ARexx som man kan göra inifrån programmet. I andra fall är det bara vissa begränsade saker man kan styra. Om detta sedan räcker till beror på vad det är man vill göra. Tyvärr är det ju inte alltid man vet detta innan man köper programmet.

För att visa skillnader i ARexx-stöd ska jag ta upp några exempel på program och lite kort vad man kan göra i dessa. De program jag tänkte ta upp är TurboText (en texteditor), Final Copy II (en ordbehandlare) och AmiBack (ett backup-program).

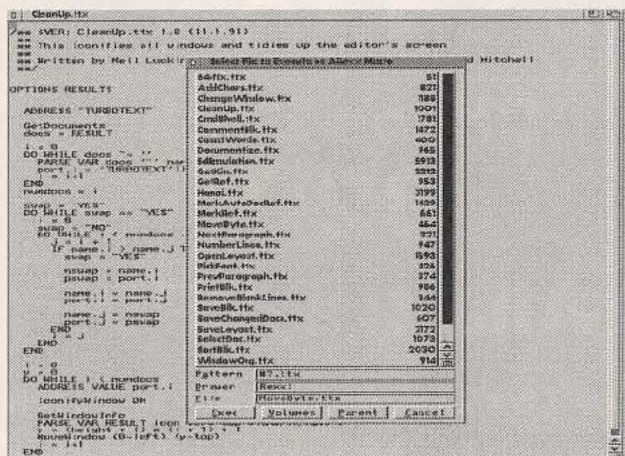
Komplett ARexxstöd

TurboText är en texteditor som används främst till programmering. Det är ett program där man kan göra "allt" via ARexx.

Precis allt som går att göra i editorn kan styras via ARexx, alla menyer och tangentkombinationer kan konfigureras om.

Så kan man t.ex. köra ARexxprogram via en meny om man vill. Man kan även spela in saker man utför i programmet och spara händelseförloppet i form av ARexx-program.

Varje fönster som är öppet kan ta emot kommandon individuellt, plus att man kan skicka kommandot "globalt" till programmet. ARexxstödet är väl dokumenterat i handboken och det följer med många exempel på disketten.



Turbotext är en texteditor som används mest för programmering. ARexxstödet i den är så komplett som det bara kan vara. Alla funktioner i Turbotext går att styra via ARexx.

Automatiserad ordbehandling

Går vi vidare och tittar på Final Copy II så kan man här göra en hel del via ARexx, men inte allt. Större delen av de kommandon som finns har en direkt motsvarighet i ett menyval eller en knapp i programmet. Man har sedan ytterligare en del kommandon för att flytta fönster, rita, ställa in skrivarinställningar och lite annat. Med detta kan man då göra allt en person kan göra direkt vid tangentbordet i princip. En nackdel är att



dialogrutor kommer fram även om man inte behöver dem. Vill man till exempel spara ett dokument som vanlig text (ASCII) istället för i Final Copys eget format går inte detta utan att en filväljare dyker upp. Det hade varit bättre om man kunde tala om för programmet via ARexx att man nu vill spara en text som ren ASCII-text.

Det finns tre olika sätt att starta ARexxprogram ifrån Final Copy II:

1. Man kan lägga dem i en speciell meny där det finns plats för 10 sådana. Dessa kan även nås via funktionstangenterna.

2. Ytterligare 10 ARexxprogram kan man nå endast via funktionstangenter.

3. Man kan starta ARexx-program via en filväljare.

Namngivningen på ARexx-programmen är mycket begränsad i Final Copy II. Allihop måste heta något på formen AMacro_x, där x är ett nummer från 1 till 20. Det blir då svårt att hålla reda på vad de olika programmen står för, dvs. gör.

Dokumentationen går igenom ARexx-biten ganska kortfattad och det följer med ett par exempel på hur man kan använda ARexx på programdisketterna.

Fyra kommandon

Tittar vi slutligen på AmiBack. Detta program har fyra ARexx-kommandon (BACKUP, RESTORE, LOAD och QUIT). Dessa används då för att initiera en säkerhetskopiering eller skriva tillbaka data.

Olika parametrar för olika säkerhetskopieringar kan läsas in via LOAD-kommandot, men dessa måste ställas in manuellt och sparas i en fil. Dokumentationen tar upp ARexx-delen på sju rader och ett exempelprogram följer med på disketten.

Som synes är det stora skillnader på ARexx-stödet i olika program. Därmed är det dock inte sagt att till exempel AmiBack skulle vara dåligt för att det bara har ett par kommandon, medan TurboText har över 150 stycken.

Behovet av ett omfattande ARexx-stöd i en editor är uppenbarligen större än för ett backup-program. Poängen är att "program som understöder ARexx" är ett mycket vitt och luddigt begrepp. Varje programmerare har sin modell hur ARexx ska användas med dennes program. Det gäller att se om den modellen passar med ens egna modeller (behov).

Nu i lager !!! **AMIGA 1200** Nu i lager !!!

4.989:-

Finns även med hårddisk 40, 85, 120 eller 160 Mb.

CDTV *COMPUTER SYSTEM*

med tangentbord, diskdrive, mus	*3.495:-*

SKRIVARE

Panasonic

P2180	9 nålar, låg ljudnivå	1.995:-
P2123	24 nålar, låg ljudnivå	2.995:-
Färgtillsats för P2180, P2123		595:-

FUJITSU

DL1150	24 nålar, färg, ny modell	3.595:-
B 100	bläckstråle	2.995:-

Till samtliga skrivare

Printerkabel	99:-
Printerpapper 1000 ark	149:-
Printerställ	69:-

MÖSS

Mus för Amiga	295:-
Mushållare	49:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Musmatta	49:-

AMIGAPRYLAR TILL REAPRIS

A590 hårddisk 20 Mb	*1.995:-*
A570 CD ROM	*1.995:-*

Ordertelefon

060 - 17 55 22

Fax

060 - 17 41 82



Box 854, 851 24 SUNDSVALL

AMIGA 600	*2.995:-*
AMIGA 600 HD	*4.995:-*

A1085 monitor	2.395:-
Diskettstation	795:-
Minne 1 Mb	695:-

JOYSTICKS

Bathandle	249:-
The Bug	149:-
Tac-2	129:-
Analog Plus	349:-
- adapter för Amiga	79:-

DISKETTER

Nashua

MF2-DD	100-pack	595:-
MF2-HD	100-pack	995:-
Etiketter	100-pack	59:-
Diskbox	för 10 x 3,5"	39:-
Diskbox	för 40 x 3,3"	65:-
Diskbox	för 80 x 3,5"	95:-
Rengöringsdiskett		25:-

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

TIC TEC

DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st

3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms.Frakt tillkommer.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona

046-145955

HDD Powered by DATIC

Tel: 0523-51000

De bästa AMIGA spelen till de lägsta priserna!!!

Body Blows

250:-

Historyline 1914-1918

340:-

Chaos Engine

320:-

Alla tre=890:-

En del av spelen finns även till PC! Endast postens avg. tillkommer. Vi reserverar oss för ev ändringar.

SOFTWARE EXPRESS

««« Butik och postorder »»»

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Mån-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Ordertelefon: 08-714 99 32

Vi har det mesta till Amiga & Pc

Så får du mer utrymme på Workbench-disketten

Har du bara en diskettstation och inte råd att köpa fler? Då kan det bli trångt ibland på din Workbenchdiskett.

Lösningen kan vara att radera de filer som inte behövs på Workbench.

Här får du reda på vilka filer du kan ta bort utan problem.

Alla har kanske inte hunnit märka det ännu. Men visst kan det kännas som pest och pina att behöva byta diskett när du jobbar med Workbench. Vanligtvis löser man det problemet genom att köpa en diskettsttion till. Men det finns ett både billigare och enklare sätt.

Det lättaste sättet är att radera de filer på Workbenchdisketten som inte behövs. Men innan du börjar med rensningsjobbet ska du absolut göra en kopia på din Workbench-diskett. Arbeta aldrig på originaldisketten!

Radera via Shell

Okay, nu kör vi igång. Filerna som du kan radera hittar du i ruta 1 (Onödiga filer på Workbench). Det som står inom parantes avser vilken Workbench som används.

Om det bara står t.ex JOIN (1.3) så kan ju radera kommandot join om du har Workbench 1.3 men inte om du har Workbench 2.0.

Om du har Workbench 2.0 förutsätter vi att du har en installerad variant, dvs att du har valt tangentbord osv som man måste göra första gången man startar disketten.

Vi börjar med ett antal AmigaDOS-kommandon som du lätt kan vara utan. Kommandona ligger i C:-katalogen. Öppna ett Shell-fönster och skriv:

```
CD C:
```

Nu befinner du dig i C-katalogen. För att radera filerna skriver du:

```
DELETE <filnamn>
```

där du ska ersätta <filnamn> med de filer som står upplistade i rutan nedan under rubriken C-katalogen.

Nu har du lite drygt 97 Kbyte ledigt på en 1.3-Workbench och ungefär 100 Kbyte ledigt på en 2.0-Workbench.

Nästa katalog du kan radera filer ur är **FONTS:**.

Under Workbench 2.0 är den här katalogen tom så det var lätt gjort. Om du däremot har Workbench 1.3 kan du radera lite. Datorns grundfont ligger i ROM så du kan i princip radera allt. Men noramlt behåller många fonten **topaz**.

När du raderar här så kom ihåg att radera både fontens katalog och .font-filen. Om du t ex vill radera fonten (typsnittet) **SAPPHIRE** måste du både radera själva katalogen SAPPHIRE (innehåller alla storlekar) och filen SAPPHIRE.FONT. Skriv:

```
CD FONTS:
DELETE SAPP#? all
```

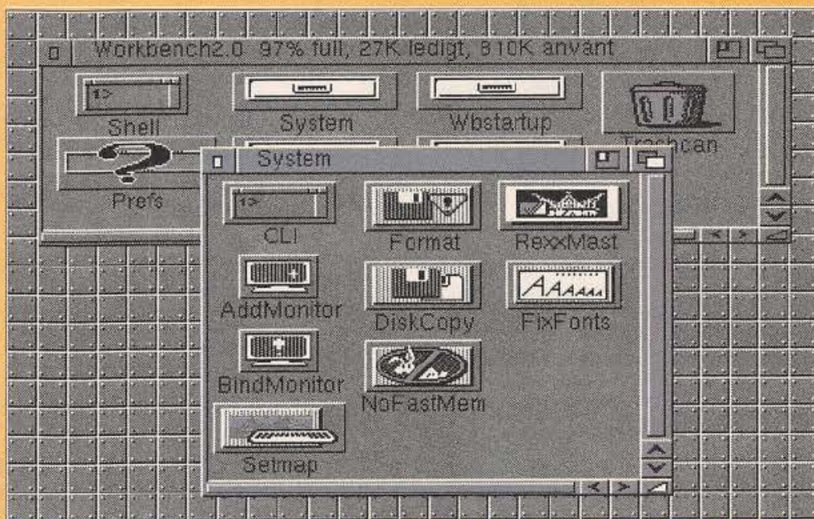
På det sättet radera du alla filer som börjar på SAPP och om det finns en katalog ibland filerna raderas innehållet i den plus själva katalogen, precis som vi vill ha det.

Ett raskt hopp till S-katalogen. Här kan du radera filerna som står under rubriken S-katalogen i ruta 1. Det gör du så här:

```
CD S:
DELETE <filnamn>
```

där du ersätter <filnamn> med ett av de filnamnen som du vill radera.

Nu har du i runda tal 186 Kbyte ledigt på 1.3-disken och 111 Kbyte ledigt på 2.0-disken.



Vill man radera en massa filer är det enklast att använda SHELL. Några program/filer (t ex ur System-katalogen) går däremot utmärkt att radera via Workbench.

Radera från Workbench

Även i SYSTEM- och UTILITIES-katalogerna finns det några filer du kan radera. Alla dessa filer har en ikon, du kan alltså nå och radera de från Workbench.

Klickar en gång på ikonen och välj sedan DISCARD i menyn om du har Workbench 1.3 eller DELETE om du har Workbench 2.0. Filerna du klarar dig utan är står i rutal under rubrikerna SYSTEM-katalogen och UTILITIES-katalogen.

Nu finns det inte så mycket kvar att radera på disketterna. Som avslutning kan du lika gärna radera TRASHCAN-katalogen också (det går bara från SHELL). Du kommer nog inte att sakna den.

Nu har du klart mycket mer plats på disketten än du hade från början, ungefär 323K fritt på 1.3-disketten och ca 187K fritt på 2.0-disketten. Det är gått om plats för att installera program på eller spara data.

Ove Kaufeldt

ONÖDIGA FILER PÅ WORKBENCH

C-katalogen
Changetaskpri (1.3 & 2.0)
Cpu (2.0) om du bara har en vanlig 68000-processor
Diskchange (1.3 & 2.0)
Diskdoctor (1.3 & 2.0)
Edit (1.3 & 2.0)
Fault (1.3)
Filenote (1.3 & 2.0)
Info (1.3 & 2.0) (OBS. Inte .info utan kommandot info)
Join (1.3)
Lock (1.3 & 2.0)
Magtape (2.0) om du inte har en bandstation inkopplad till datorn
Relabel (1.3 & 2.0)
Remrad (1.3 & 2.0) om du inte använder den sk. RAD-disken (se bruksanvisningen)
Setfont (2.0)
Sort (1.3 & 2.0)
Status (1.3 & 2.0)
Ask (1.3)
Endif (1.3)
Endskip (1.3)
Eval (1.3 & 2.0)
Lab (1.3)
Search (1.3 & 2.0)
Setdate (1.3 & 2.0)
Skip (1.3)
Which (1.3 & 2.0)
Why (1.3)

S-katalogen
STARTUP-SEQUENCE.HD
BRUTAB (2.0)
HD-BACKUP.CONFIG (2.0)
PICKMAP (2.0)

System-katalog
ADDMONITOR (2.0)
FIXFONTS (1.3 & 2.0)
MERGEMEM (1.3)
NOFASTMEM (1.3 & 2.0)
SETMAP (2.0)

Utilities-katalog
CALCULATOR (1.3)
CLOCK (1.3 & 2.0)
CLOCKPTR (1.3)
CMD (1.3)
DISPLAY (2.0)
EXCHANGE (2.0)
GRAPHICDUMP (1.3)
INSTALLPRINTER (1.3)
NOTEPAD (1.3)
PRINTFILES (1.3)

Det här är filerna som man kan radera från en Workbench-diskett utan att förlora allt för många funktioner.

Christer Bau



multimedia, DTV (video), MIDI

30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

PD



22 år, har gått 4-årigt teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.

Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram

19 år, har studerat tre år på naturvetanskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx



27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Datateknikllinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.

Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling

37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av datamanualer.

Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan.



24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.

Anders Ramsay



Demoprogrammering, demomusik.

20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick n' dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, Skrivare, A4000



23 år, veteran i Amigasvängen. Bruker demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare

Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing

20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan, expert på Real 3D och OpalVision.

Sorgkanter med Amiga 4000

Jag har nyligen skaffat en A4000 och använder den med en CBM 1960 monitor. Tyvärr är sorgkanterna oroväckande stora i DBLPAL läget. Det blir en 1,5-2 tum bred svart ram runt bilden. Sorgkanterna försvinner när jag ändrar tillbaks till Hires-lace men då flimmrar bilden. Finns det någon ytterligare inställning att göra, förutom overscan som står på max, för att få DBLPAL utan sorgkanter?

Vänligen 4000-frälst

Detta är ett känt problem för alla "flickerfixade" bildlägen med AGA. Commodore har ingen tillfredställande lösning på detta än. Du kan minimera ramarna en hel del genom att flytta in VGAOnly och Multiscan ikonerna i monitorslådan, dubbelklicka på dessa och välja MULTISCAN:Productivity i Prefs->ScreenMode.

Du behöver inte dubbelklicka på de två ikonerna varje gång du vill använda Amigan. När ikonerna ligger i DEVS:MONITORS-lådan startas de automatiskt vid varje omstart av Amigan. Resultatet är minst 1,5 cm extra skärmyta. Jag har 1,5 cm ramar numera. Det tycker jag är acceptabelt. Tyvärr kan man inte justera 1950/1960 skärmen internt så att bilden breddas.

David Ekholm



Problemet med breda sorgkanter runt bilden när man använder en Amiga 4000 och Commodores monitor 1960, är känt. En lösning kan programmet VGAonly vara.

Illustration: Peter Kerschbaumer

Krasch vid dubbelklick

När jag dubbeklickar på en ikon så fryser allting och Power- och Drivelamporna blinkar. Vad är det för fel?

"Micke"

Det kan bero på ett fel i någon av 8520 chipen. Över huvudtaget så låter det som ett fel i datorn. Virusstrul kan identifieras genom att kallstarta från den skrivskyddade originaldisken och göra samma sak som du gjorde innan. Har du samma problem då måste du ta datorn till en serviceverkstad.

David Ekholm



När en Amiga kraschar kommer "GURU"-meddelandet fram.

Trångt på hårddisken

Jag har en Amiga 600 med en 40 MB hårddisk. Nu börjar det bli trångt på hårddisken. Workbench tar upp cirka 7 MB och det är ganska mycket. Vad kan jag radera utan att förlora de viktigaste funktionerna?

John Andersson

Det finns en mycket bra beskrivning över detta i användarhandboken "Using the AMIGA Workbench" som medföljer Amiga 600 på sidan 7-39 och framåt. Vissa filer vilkas funktion är uppenbar kan du ta bort om du kan avstå från denna funktion (fonter, talsyntesen, klockminiräknar- och ikoneditteringsprogrammen mm). De filer som absolut aldrig skall tas bort är följande:

```
C:IPrefs
DEVS:MountList
DEVS:parallel.device
DEVS:printer.device
DEVS:serial.device
LIBS:asl.library
LIBS:Commodities.library
LIVS:Diskfont.library
LIBS:Iffparse.library
S:Startup-sequence
S:Shell-startup
L:Port-handler
```

David Ekholm

Fel skärmstorlek i PD-program

Hej! Jag har försökt att få igång binäreditorn Azap på FISH 759. Men när jag laddat in det kommer det en "fildialogruta". Det spelar ingen roll vilken fil jag väljer, jag får ändå samma svar: Window (Intuition) can not open. Hur gör man?

Han som programmerade Azap sitter uppenbarligen inte med en TV till sin dator. För hela problemet är att du måste ställa in den skärm som du försöker starta Azap ifrån på minst 650 punkters bredd (standard är 640). Detta kan du ställa in i Prefs-programmet ScreenMode. Sen skall det inte vara några problem med att starta programmet Azap.

Det finns en nyare version av Azap än den som ligger på Fish 759 (version 1.0). Den nya versionen verkar däremot ännu inte ha hittat till Fish-serien.

Christian Almgren

Så fungerar ikoner

Vad är det egentligen som händer när man dubbelklickar på en ikon?

Peter

Workbenchen som hanterar ikoner på Amigan känner av fem typer av ikoner. De hanteras på olika sätt. Typerna är disk, låda, soptunna, verktyg och projekt. Vi tar dem en och en:

1. Diskikon

En disk ikon innehåller förutom en bild, även information om var den och dess fönster skall placeras. Storleken på dess fönster finns också lagrad.

Vid dubbelklickning på en diskikon så listas rotkatalogen på dess enhet i ett workbench-fönster.

Flyttar man en diskikon till en annan diskikon så startas programmet DiskCopy (eller det program som anges med Information i Workbenchen). Flyttar man in en diskikon i en annan disks fönster så skapas en katalog med samma namn som disken. I denna kopieras hela disken in (endast OS2.x eller högre).

2. Lådikon

Den fungerar ungefär som en diskikon. Vid dubbelklickning så listas dess katalog i ett fönster. Flyttar man en lådikon inom samma enhet så sker en ren flyttning (egentligen ett namnbyte). Flyttar man en lådikon till en annan enhet så sker en kopiering till denna enhet.

3. Soptunneikon

Fungerar som en lådikon med några undantag: En soptunneikon kan inte tas bort med Workbenchens Discard/Delete. En soptunne ikon kan inte flyttas med via Workbench.

Markerar man en soptunneikon och väljer "Empty Trash/Töm soptunna" så töms dess innehåll.

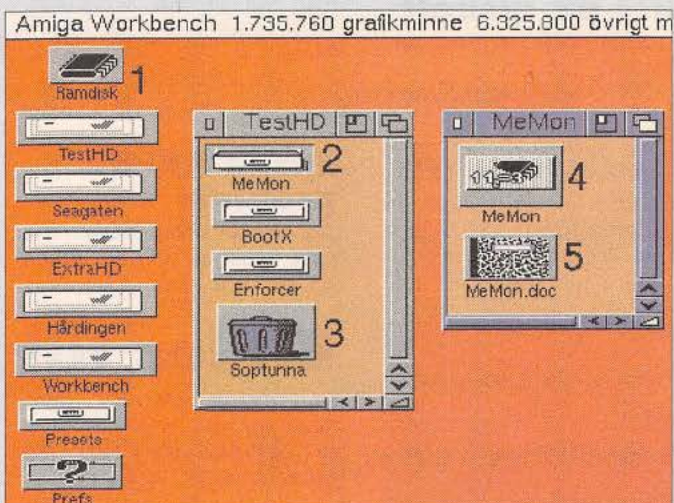
4. Verktygsikon

Verktygsikoner används för alla direkt körbara program (ordbehandlingsprogram, ritprogram, spel mm.)

Flyttar man dem sker antingen en flyttning (namnbyte) eller kopiering på samma sätt som hos lådikonen.

Vid dubbelklickning så startar Workbench motsvarande program (dvs det program som har samma namn men utan ".info" tillägget).

Programmet som startas måste vara programmerat för att klara start från Workbench. Det har nämligen inget fönster att läsa ifrån och skriva till vid uppstart. Välskrivna Workbenchprogram brukar läsa sina inställningar från ikonens Tooltypes/Verktygstyper fält. Denna kommer man åt genom menyn Information.



Här ses Amigans olika ikontyper: 1. Diskikon, 2. Lådikon, 3. Soptunneikon, 4. Verkygsikon, 5. Projektikon

5. Projektikon

Denna är den mest komplexa typen.

Ett projekt definieras i Amigan som en fil som behöver ett verktyg för att hanteras. På ren svenska kan detta innebära en bild, en ljudsnutt, en text eller animation som behöver ett rit-, musik-, eller ordbehandlingsprogram för att hanteras.

Poängen är att användaren inte skall behöva veta vilket program som behövs för att hantera den data han arbetar på, dvs projektet. (Med en dubbelklicklickning på en bildikon så visas bilden automatiskt.)

Reglerna för flyttning och kopiering av projektikoner är desamma som för verktygsikoner. Vid dubbelklickning så händer dock en del andra saker:

a) Workbench tittar i ikonens Default Tool/standardverktyg fält för att avgöra vilket verktyg som skall startas.

b) Workbenchen startar motsvarande verktyg och skickar med projektikonens namn.

c) När verktyget (vårt rit-, eller ordbehandlingsprogram) är startat så läser det in projektet automatiskt.

David Ekholm

Program utan å,ä,ö

Jag har problem med programmet ProData som följde med på den engelska tidningen AmigaFormat #43. Allt fungerar utom ÅÄÖ. Jag har tittat i keymaps lådan i Devs, där finns en fil som heter gb, dvs engelskt tangentbord. Vad skall jag göra. Kortfattad beskrivning tack, jag är ganska dum.

Jarl Olsson

Förutsatt att programmet inte är så idiotiskt skrivet att ÅÄÖ överhuvudtaget inte kommer att fungera (det finns vissa sådana) så löser du problemet genom att kopiera filen `Extras1.3:-devs/keymaps/s` från din Extras-diskett till `Prodata-program-disk:devs/keymaps` på din ProData diskett. Sedan måste du redigera filen startup-sequence i S-katalogen på ProData disketten. Det gör du så här:

1. Starta din Amiga från en vanlig Workbench-diskett.
2. Öppna ett Shell/CLI-fönster
3.

a) Har du två diskettstationer sätter du in ProData-disketten i den andra diskettstationen och skriver:

`ed df1:s/startup-sequence`

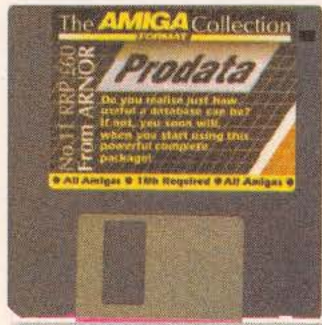
b) Om du bara har en diskdrive skriver du:

`ed Prodata-program-disk:s/startup-sequence`

4. Leta rätt på raden där det står setmag gb och ändra den till setmap s (det är trdje raden uppifrån)
5. Starta om Amigan med Prodata-disketten i df0:.

Nu bör ÅÄÖ fungera. Man kan alltid göra en snabbtest vid ÅÄÖ problem av detta slag genom att starta datorn med en diskett där ÅÄÖ fungerar och sedan köra programmet i fråga.

David Ekholm



ProData från engelska AMIGA Format kräver extrajobb.

SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till **Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm.** Sitter du fast med ett C-program skriver du istället till Erik Lundevall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svarsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten)
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL ifrån Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.

Spel på diskett

Kan man lägga in flera spel på samma diskett?

Samuel Hallström

Ja, om spelen går att starta från Workbench eller CLI, dvs disketten som spelet ligger på är i AmigaDOS-format. Då går det att kopiera in fler spel på en diskett tills disken blir full. Man kan använda komprimeringsprogram som t ex PowerPacker för att packa in så mycket som möjligt.

David Ekholm

Epson RX-80 problem

Jag undrar vilken printerrutin man skall ha till en Epson RX-80 och hur knapparna inuti skall vara?

Tobbe.P.

Prova Epson[CBM_MPS-1250] drivrutinen. Jag har inget svar gällande de sk DIP switchar som finns internt utom att de skall vara ställda att emulera Epson och ha språk inställt på USA.

David Ekholm

Bilder till PC-format



Artdeparmen kan konvertera bilder till olika PC-fdormat.

Jag undrar om det finns något program som konverterar IFF-filer till .bmp (ett filformat på PC /red anm)

Larry Laffer

Jag har tyvärr inte hittat något PD-program som kan konvertera från IFF till BMP, men det finns andra vägar att gå. FBM på Fish 676 kan tex konvertera från IFF till GIF (som kan läsas av de flesta bildvisare på PC). Det kommersiella programmet Art-Department Pro kan konvertera mellan ett otal olika filformat, däribland även BMP.

Christian Almgren

Assembler-rutiner i C

På C64:an programmerade jag i assembler. När jag skaffade en Amiga så lärde jag mig C. Jag skulle gärna vilja kombinera mina kunskaper i assembler och C. Hur man bär man sig åt för att använda funktioner skrivna i assembler i ett C-program. Jag skulle även gärna vilja veta hur man "putsar" ett program skrivet i C på assemblernivå. Att möjligheterna finns förstår jag av min Lattice C 4.10-manual men det framgår inte precis hur man gör.

Tack

Det är bara ett par enkla förhållningsregler för att skriva funktioner som kan anropas ifrån C:

-Assemblerfunktionen har samma namn som motsvarande C-funktion, dock med ett extra '_'-tecken framför namnet.

-Parametrar till funktionen läggs på stacken, från höger till vänster. Det betyder att C-funktionsanropets första parameter ligger överst på stacken.

-Ett eventuellt returvärde läggs normalt i register d0. Värden (t ex en double) som inte får plats i ett vanligt register brukar hamna i d0 & d1 (eller i fp0 om man använder matteprocessor). Det kan dock variera mellan olika kompilatorer. Ett exempel hittar du i listningen.

Notera att de två första parametrarna är av typen short, vilket i detta fall avser 16-bitars tal (word). En long avser ett 32-bitars tal (longword). Nu är det inte garanterat att varje C-kompilator behandlar dessa datatyper på just detta sätt. Det kan skilja sig mellan olika kompilatorer och vad man ger dem för parametrar.

C-filerna och assembler-filerna kompileras var för sig och sedan "slår man ihop" dem med hjälp av länkaren. Med SAS/C v6.2 skulle man t ex skriva såhär:

```
sc sint link prg.c
asm=asmfunc.asm
```

En del C-kompilatorer tillåter även att parametrar skickas via registren istället för via stacken. Hur detta görs är dock kompilatorspecifikt.

Det lämpligaste sättet att "putsa" ett program skrivet i C är just att skriva vissa funktioner i assembler. Det förutsätter att algoritmen du använder är effektiv, annars kan det vara en god idé att titta på den också.

Många C-kompilatorer har en medföljande assembler, om du inte skriver så ofta i assembler kan den med fördel användas. I annat fall rekommendera jag att du skaffar ett komplett assembler-paket.

Erik Lundevall

INTEGRERA ASSEMBLER I C

```
/* C-programmet - prg.c */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
 long c = 4711;
 short a = 17, b = 42;
 extern long minfunc(short, short, long);

 printf("a*b + c = %ld\n",minfunc(a,b,c));
 return 0;
}

--------------------

; Assembler-koden - asmfunc.asm

         XDEF     _minfunc    ;namnet syns vid länkningen

         SECTION  CODE

_minfunc move.w   4(sp),d0    ;Hämta a-värdet
         muls.w   6(sp),d0    ;Multiplicera med b
         add.l    8(sp),d0    ;Lägg till c
         rts                  ;Hoppa tillbaka
         END
```

Listningen är ett exempel på hur man kan använda Assembler-rutiner i program skrivna i språket C.

Skrivare och AmigaBASIC

När jag försöker använda styrkoderna till min skrivare (Star LC-200) genom AmigaBASIC fungerar inte de som innehåller koden för escape - CHR$(27). De andra styrkoderna fungerar. Det har jag inte så mycket nytta av eftersom det endast är ett fåtal styrkoder som inte innehåller escape. Vad gör jag för fel?

Magnus

Jag antar att du skriver ut via Amigans printerdriver. Här gäller inte skrivarens egna styrkoder. Du skall använda motsvarande ANSI koder för att få det du önskar. Amigan kommer sedan att översätta denna kod till skrivarens egen. En tabell över fungerande ANSI koder finns i datorhandboken. Vill du nå en kod som inte finns i ANSI uppsättningen finns ett sätt att skicka koder direkt till skrivaren. Omslut önskad skrivarkod med detta:

Esc[<n>"<din kod>

där <n> motsvarar det antal tecken din kod består av. Exempel, om din skrivare använder Esc k 1 för att använda en sans serif font, skriv:

Esc[3"Esck1

I AmigaBASIC måste du givetvis byta ut Esc mot CHR$(27).

David Ekholm

C på Amiga 1200

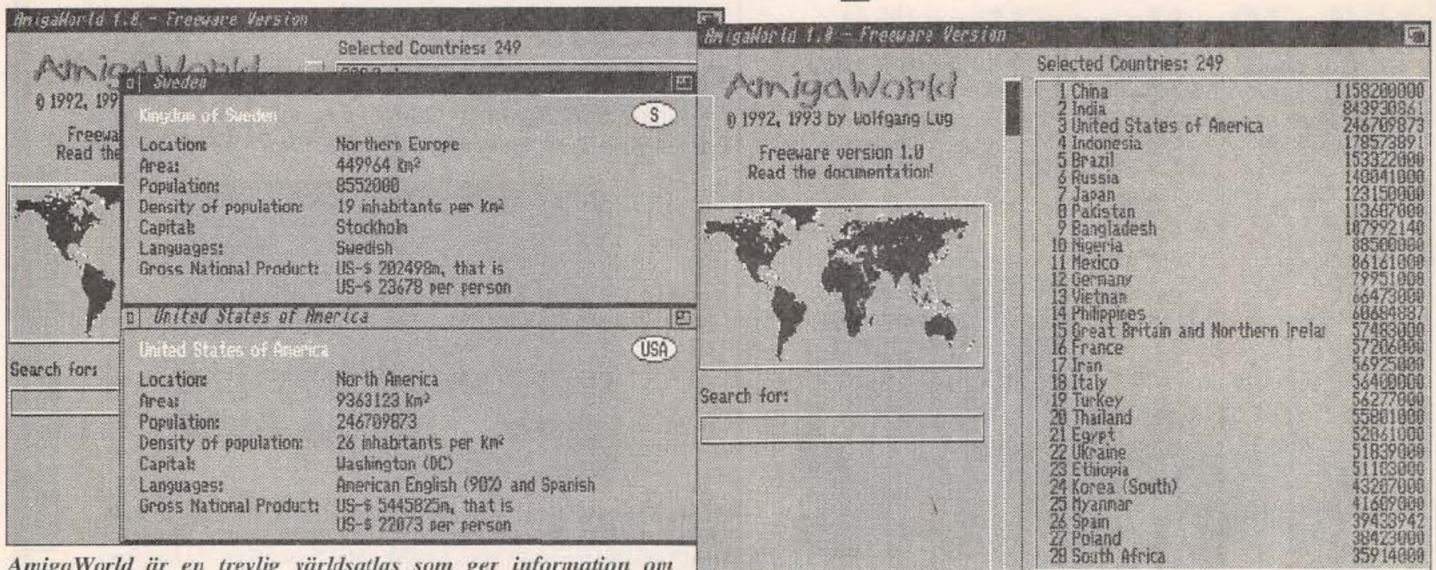
Jag är en trogen Amigatjänare som funderar på att köpa en A1200. Nu undrar jag om det finns någon C-kompilator och assembler som fungerar med Amiga 1200?

Svenne

Javisst finns det både C-kompilatorer och assemblers som fungerar. Vanliga C-kompilatorer som SAS/C, DICE och GCC fungerar utmärkt på alla Amiga-modeller. Det gäller även många assemblers, alla kan dock inte generera kod som är specifik för A1200 och bättre maskiner (om man skulle vilja det). Assemblers som kan allt detta är t ex Devpac 3 och Macro68.

Erik Lundevall

Världskarta på datorn



AmigaWorld är en trevlig världsatlas som ger information om alla länder i världen. Det kan vara information av alla möjliga slag.

Här är världens länder sorterade efter folkmängd. Nio länder med över 100 miljoner invånare...

Nu byter PD-sidan skepnad. Från och med detta nummer kommer Björn Knutsson då och då att ta upp ett PD-program mer utförligt.

Den här gången berättar Björn Knutsson om "AmigaWorld" - en datoriserad världsatlas som finns på Fish 804.

För ett par år sedan testade jag ett kommersiellt program kallat "World Atlas". Det var ingen ersättning för en vanlig atlas, men jag gillade idén. Samma idé har dykt upp igen i form av ett Shareware-program.

"AmigaWorld" ska göra det enkelt och lätt att skaffa sig information om världens olika länder.

Omfattningen av informationen som detta program erbjuder är väl kanske inte så våldsamt stor, men den är relevant och förhållandevis färsk.

Det man kan få reda på om ett land är:

✓ *Fullständiga officiella namnet.*

✓ *Landets förkortning (på bilar etc).*

✓ *Ungefär var landet finns på jordklotet.*

✓ *Areal.*

✓ *Folkmängden.*

✓ *Befolkningstätheten*

✓ *Namnet på huvudstaden.*

✓ *Vilka språk som talas.*

✓ *Bruttonationalprodukten.*

✓ *BNP/person.*

I den oregistrerade versionen kan man sortera länderna på namn, area och folkmängden. Den oregistreade versionen av programmet är den som ligger på Fish 804.

Om man betalar sharewareavgiften till programmeraren får man en registrerad version av programmet med fler finesser och nyare datafiler. I den registrerade versionen kan man t ex sortera på befolkningstätheten, bruttonationalprodukt och BNP-/person.

På motsvarande sätt kan man i den oregistrerade söka efter namn på land/huvudstad, medan den registrerade versionen även kan söka på språk och var det ligger.

Man kan begränsa alla sökningar (såväl den manuella i listan, som de automatiska) till de världsdelar man är intresserad av.

En finess jag saknar är att kunna peka på en karta för att få fram fakta om ett land. Programmet har visserligen en pytteliten världskarta, men den har ingen direkt funktion - i synnerhet ingen som har något med sökning att göra.

Jämföra länder

För att jämföra olika länder med varandra kan man öppna flera fönster med faktauppgifter på en gång. Det under lättar kraftigt. Som vanligt blir det dock en smula segt om man öppnar för många fönster.

När vi nu är inne på fönster kan jag nämna att man kan ställa in såväl font som färger efter behag. Om man vill kan man även köra programmet i interlace, men efter att ha testat det är det uppenbart att programmet är skrivet för att köras ointerlace:at.

Även språket kan väljas, men i dagsläget kan man bara välja mellan engelska och tyska. (Det ska dock inte vara något större problem att översätta databasen, om man bara har lite tid på sig.) Som en liten knorr på det hela så kan man givetvis bara spara sina inställningar i den registrerade versionen...

Registering

Att registrera sin version kostar 20 dollar (men eftersom mottagaren är en tysk, så antar jag att motsvarande summa i D-mark går lika bra). För detta får man den senaste versionen, med alla finesser påslagna, den senaste upplagan av datafilerna samt den kompletta källkoden i Modula-2.

Den oregistrerade versionen finns på Fish 804.

Björn Knutsson

SYSCOM
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Extra Trygghet vid köp:
Vi är Auktoriserad Återförsäljare av MicroBotics INC och Phase 5.
Kvalitetsprodukter: VXL,MBX1200,Blizzard 500/1200, FastLane mm

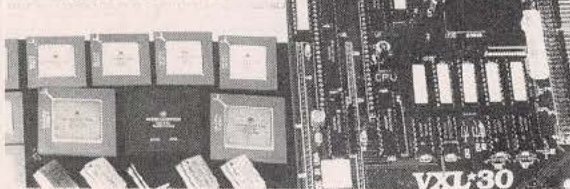


ORDERTELEFON
08-580 153 30
Beställ per FAX 08-58034094

VXL-30 Massa Mips/Kr!
Made In USA by MicroBotics INC.
Fastna inte i för låga Prestanda!

VXL: Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000läge. Fullt DMA-Hd stöd!

VXL-30
High Speed
68030 Accelerator
for the Amiga Personal Computer
MicroBotics, Inc.



SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000

VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz. Växmed VXL, uppgradera lätt!
Autokonfig RAM=Turbofart direkt utan spec. startprogram (bra i spel).

68030EC25 **Nytt Pris 1.895:- !**
68030mmu25 ~~2.895~~:- **2.395:-**
68030mmu33 ~~3.395~~:- **2.895:-**
68030mmu40 ~~3.795~~:- **3.295:-**
68030mmu50 ~~4.695~~:- **3.995:-**

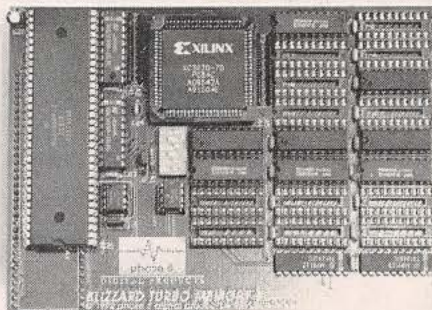
Dunder Paket:
68030EC25 +2Mb RAM **3.695:-**
68030mmu33+2Mb RAM **4.895:-**
68030mmu40+8Mb RAM **7.195:-**

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.295:-** 8Mb **4.995:-**

Blizzard
Turbo Memory Board



Till Amiga 500/2000 och CDTV:
Tre kort i ett, Accelerator, 8MbRamkort ochKickväljare!



200% snabbare redan med 1MB RAM!

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Pris: 0Mb **1.695:-** 1Mb ~~1.995~~:- **1.895:-** 2Mb 2.~~395~~:- **2.195:-**
2Mb(4kretsar)~~2.595~~:- **2.395:-** 4Mb3.~~295~~:- **2.995:-** Shadow + **295:-**

A600 / A1200 HD
Interna snabba,16ms,HårdDiskar med 64Kb Cache till ***SYSCOM-PRISER !***

PRISER: Se sid 5 !

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Vad kan jag göra för krigets offer?

Hjälp Röda korset hjälpa!
Giro 900 800-4

TV4 TEXT-TV



SIDA 888
Tel 011-184140
Fax 011-184515

DISK1
BOX 179, 439 24 ONSALA
24-timmars orderservice
0300/64 625
Tlf.sv. 0300/625 00
Faxorder
0300/608 90
P.S.Endast porto och postförskott tillkommer.

3,5" Märkes DISK1:er
MF-2DD **4.49** kr/DISK1
MF-2HD **8.99** kr/DISK1

12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!
OBS!! Rabatter för abonnemangskunder.

Direktförsäljning:
DISK1 Göteborg
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel 031-7 784 884
Öppet vardagar 12-18
AVE VALAND VASAGATAN NY

RING FÖR PRISINFO PÅ VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

3,5" DISKETTER
MF2DD 3.95:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:...
Gatuadress:...
Postadress:...
Antal: .... Pris/st: ....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

Vi har spel i alla format -

AMIGA-SPEL

Addams Family	199:–
Airbus 320	369:–
Air Support	199:–
Air Warrior/OBS Modem	299:–
Alien Brees Special	149:–
Amberstar	299:–
Another World	259:–
Aquatics/J. Pond III	149:–
A. McCleans Pool	269:–
Ashes of Empire	399:–
A-Train	369:–
Bards Tale Constr. Set	299:–
Big Box med 10 utv. spel	329:–
Big Box m. 100 PD-spel	299:–
Bills Tomato Game	249:–
Black Crypt	269:–
Bitmap Brothers Vol. 2	269:–
B17 Flying Fortress	369:–
Body Blows	299:–
Campaign	359:–
Chaos Engine	269:–
Champ Manager	299:–
Civilization	349:–
Combat Air Patrol	299:–
Creepers	299:–
Curse of Enchantia	349:–
Darkseed	359:–
Dark Queen of Krynn	329:–
Death Knight of Krynn	349:–
Doodlebug	259:–
Dune 2	329:–
Dynablasters	299:–
Elite 2 – Förhandsbeställ!	Ring!
Eye of the Beholder 2	359:–
Fantastic Worlds	359:–
Fire Force	299:–
Flashback	299:–
Formula 1 Grand Prix	389:–
Games 92	199:–
Gunship 2000	369:–
Heart of China	249:–
History Line 1914-1918	359:–
Humans	199:–
Indy Jones 4 Adventure	249:–
Indy Jones 4 Arkad	199:–
Jaguar XJ220	259:–
J. Barnes Euro Football	259:–
KGB	299:–
Kings Quest 5 – Sierra	249:–
Leathal Weapon 2	189:–
Leeds United	269:–
Legend of Kyrandia	359:–
Legend of Valour	349:–
Leisure Suit Larry 5	359:–
Lemmings 2	299:–
Links – HD krävs	249:–
Lion Heart	299:–
Lost Treasures No 1 Amiga	429:–
Lotus Turbo 3 - Final Chall	269:–
Lure of Temptress	299:–
Magic Boy	299:–
McDonalds Land	259:–
Mega Fortress B52	299:–
Mega Sports	259:–
Mega Twins	199:–
Nic Faldo Golf	359:–
Nigel Mansell – AGA!	329:–
Nova 9	149:–
No Greater Glory	359:–
Outlander	299:–
Pinball Fantasies	299:–
Police Quest III	349:–
Premiere	299:–
Premiere Manager	269:–
Pushover	269:–
Railroad Tycoon	349:–
Reach for the Skies	299:–
Red Baron	249:–
Road Rash	349:–
Robocop 3	269:–
Robosport	299:–
Rome	299:–
Rookies	299:–
Secret of Monkey Island II	369:–
Sensible Soccer II 92/93	299:–
Shadow of the Beast III	149:–
Sim Earth	359:–
Sleepwalkers – AGA!	269:–
Space Quest 4	249:–
Streetfighter II - går i 1200	299:–
Superfrog	299:–
Super Hero	299:–
The Perfect General	389:–
The Manager	299:–
Troddlers	269:–
Trolls – AGA!	269:–
Universal Monsters	269:–
Walker	299:–
Wing Commander – AGA!	349:–
Wisardry 7	449:–
Wiz Kid	149:–
Worl Circuit F1 GP	349:–
WWF II – Brottning	269:–
Zool/Går i 1200:an (AGA)	269:–

PC-SPEL

A.A. War in the Skies	399:–
Aces of the Pacific	399:–
Aces over Europe	439:–
Action 5 – Sierrasamling	369:–
Airbus A320	469:–
Air Traffic Control	399:–
Air Warrior SVGA	439:–
Alone in the Dark	429:–
Amazon	439:–
Amberstar	369:–
Ashes of Empire	469:–
ATAC	439:–
A-Train	399:–
AV8B Harrier Assaults	399:–
Award Winning – Samling	539:–
B17 Flying Fortress	439:–
Batman Returns	529:–
Battlechess 4000	369:–
Battle Isle	359:–
Battles of Destiny	469:–
Betrayal of Krondor	429:–
Big Box 100 PD-spel	299:–
Campaign	399:–
Captive 2	349:–
Car & Driver	399:–
Castles 2	349:–
Champ Manager	299:–
Chessmaster 3000	349:–
Civilization	389:–
Classic Adventure	499:–
Conquest of the Longbow	379:–
Creepers	379:–
Crisis in the Kremlig	359:–
Cruise for a Corpse	309:–
Crusaders of the Dark	399:–
Curse of Enchantia	349:–
Darklands	479:–
Darkmere	349:–
Darkseed	389:–
Dark Queen of Krynn	339:–
D. Leadbetter Golf	439 –
Deamonsgate	359:–
Death Knights of Krynn	299:–
Dogfight	469:–
Dream Team – Sport	289:–
Dune 2	369:–
Dungeon Master	349:–
Dynamic Bundle – Samling	479:–
Eco Quest	369:–
Elite 2 – Förbeställ!	Ring!
Eric the Unready	349:–
Euro Soccer	259:–
Eye of the Beholder 2	349:–
F15 Strike Eagle 3	439:–
Falcon 3.0	439:–
Family Funpack – 4 spel	389:–
Fantastic Worlds	389:–
Flashback	399:–
Formula 1 Grand Prix	459:–
Front Page Sports	389:–
Goblins 2	349:–
Grand Prix	429 –
Great Naval Battles	379:–
The GREATEST – Samling	359:–
Gunship 2000	389:–
Harrier Jump Jet	449:–
Heart of China	379:–
Heroes of the 357th	349:–
History Line 1914 – 1918	389:–
Indy Jones Adventures	369:–
Inca	429:–
KGB	359:–
Kings Quest 5	449:–
Kings Quest 6	449:–
Larry 5	379:–
Larry Trippel Pack	499:–
Laura Bow 2	369:–
Legacy	489:–
Legend of Kyrandia	359:–
Legend of Valour	389:–
Lemmings 2	399:–
Links Pro (Links 2)	439:–
Lord of the Rings 2	349:–
Lost Treasures of Infocom 1	449:–
Lost Treasures of Infocom 2	389:–
Lure of Temptress	299:–
Magic Candle III	349:–
Maximum Overkill	449:–
Might & Magic 4	479:–
Mixed Up Fairytales	359:–
Monkey Island 2	359:–
Nick Faldo Champ Golf	389:–
Nigel Mansell	349:–
No Greater Glory	349:–
Pacific Island 2	349:–
Pacific War	389:–
Patriot	359:–
Perfect General	399:–
Police Quest 3	379:–
Populous 2	389:–
Power Game Pack – 5 spel	499:–
Premiere Manager	299:–
Putt Putt Join the Parade	299:–
Quest for Glory III	389:–
Railroad Tycoon	369:–
Rampart	299:–
Reach for the Skies	369:–
Rex Nebular	449:–
Robocop III	299:–
Rome A.D. 92	349:–
Senisble Soccer II 92/93	299:–
Shadow President	459:–
Sherlock Holmes	379:–
Sim Earth	379:–
Sim Life	379:–
Sleepwalker	299:–
Shuttle	389:–
Space Quest 4	389:–
Space Quest 5	389:–
Space Quest Bundle	499:–
Space Crusade	299:–
Spellcraft	389:–
Strike Commander	479:–
Stunt Island	449:–
Summer Challenge	349:–
Super Tetris	349:–
Task Force 1942	449:–
Theatre of War	349:–
The Greatest	359:–
The Legend of Myra	299:–
The Manager	299:–
Tristan Pinball – Flipper	349:–
Trolls	259:–
Ultima Underworlds 2	389:–
V for Victory 2	349:–
Veil of Darkness	359:–
Waxworks	339:–
Wayne Gretsky 3 – Hockey	359:–
Ween	349:–
Wing Commander II	389:–
Wizardry 7	439:–
World of the Trolls	289:–
World Circuit	399:–
X-Wing	449:–

star

SKRIVARE

LC100 Färg	2.399:–
LC24-100	2.999:–
Laser LS-5 – Ny!	9.999:–
LC24-200 Färg	4.399:–
SJ48 Bläckstråle	3.299:–

KABLAGE INGÅR!

Sveriges mest sålda

Nyttoprogram för AMIGA

Ami Back – HD fordras	479:–
Art Department Pro	1.699:–
Aztec C Pro 5.0	1.499:–
Bars & Pipes Pro	2.299:–
Can Do 2.0	1.199:–
Cross Dos 5.0	349:–
DeLuxe Paint AGA	999:–
DeLuxe Paint 4.1	899:–
DevPac 3.0	899:–
Hisoft Basic Amiga	699:–
Home Office DeLuxe Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	1.099:–
Hyperbook	689:–
Infofile	399:–
Kindwords 3.0	699:–
Lattice C(SAS/C) V 6.0	2.499:–
Maxiplan 4.0	699:–
Pagestream 2.2	1.899:–
Pascal Highspeed	989:–
Pro Draw	499:–
Pro Page 4.0 – Ny – AGA!	1.999:–
Pro Text V.5 på svenska	499:–
Pro Write 3.3	599:–
Quarterback Tools	499:–
Quarterback t Hårddisk V 5.0	499:–
Superbase Personal II	399:–
Superbase Pro IV	1.899:–
Super Jam till B&P Pro	999:–
Video Director	1.399:–
Videomaster Digitizer	899:–
Vista Pro 3.0 – Ny!	699:–
X-Cad 3000	2.999:–
X-Copy Pro 5.0	399:–
3D Construction Kit 2.0	599:–

LANDBERGS alltså!

Monitor

PHILIPS
FÄRGMONITOR
8833
MK II
Bäst i test!
2.699:- inkl kablar

Extradrive

Dubbeldrive
POWER DUAL

Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, virusskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!

1.599:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs	199:–

BARA HOS LANDBERGS!

AmigaDos – behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's	189:–
Introduktion Amiga C – visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan	189:–
DeLuxe Paint IV – lär ut hur man bygger en avancerad datorbild	249:–

PAL-KASSETTER:

Amiga Graphics	149:–
Amiga Primer	149:–
Hot Rod Your Amiga	149:–

Litteratur

ROM KERNEL-SERIEN:

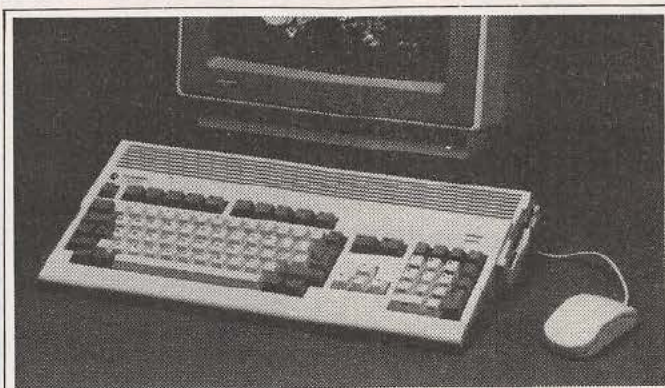
Devices	219:–
Hardware Manual	219:–
Includes & Autodocs	279:–
Libraries	279:–
Styleguides	199:–
Hela serien för otroliga	1.099:–

Adv System Programmers	329:–
Amiga Intern	299:–
Best Tricks & Tips	279:–
C Adv Programmers	329:–
C for Beginners	189:–
Desktop Video	269:–
DOS Inside&Out	189:–
DOS 2 Companion	199:–
Graphics Inside&Out	329:–
Machine Language	189:–
Making Music with Amiga	299:–
Printers Inside&Out	299:–
3D Graphics	189:–

HINT BÖCKER:

Conquest of the Longbow	119:–
Dark Queen of Krynn	139:–
Eye of the Beholder	139:–
Indy Jones/Atlantis	139:–
Kings Quest V	119:–
Larry 5	119:–
Monkey Island 2	139:–
Police Quest 3	119:–
Space Quest 4	119:–

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200 med musmatta, manualer, 2 års garanti och låda med 100 PD-spel	**4.999:-**
AMIGA 1200 HD 63 MB	**7.699:-**
AMIGA 1200 HD 80 MB	**8.499:-**
AMIGA 600 med skolpaket, diverse spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel	**3.299:-**
AMIGA 600 HD med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel	**4.999:-**

AMIGA-tillbehör

Action Replay till A500/V.3	899:–
Adapter Interface – 4-spelar	99:–
AMOS Compiler	199:–
AMOS Game Creator	429:–
AMOS Professional	599:–
AMOS 3D Graphics	199:–
EASY AMOS	329:–
Dammhuv A500 – 2000	69:–
Diskbox m lås f 100 st 3,5"	69:–
Disketter 3,5" DS/DD	4:49
Diskdrive till A500 o A600 m dammlucka och av/på	689:–
Diskdrive till A500 intern	689:–
Handscanner Power färg	3.399:–
Handscanner Pyramid sv/vit	1.399:–
Joystick Comp Pro Star	239:–
Joystick Slik-Stick	89:–
Joystick TAC 2	109:–
Joystick Wico Bat Handle	249:–
Joystick Top Star	249:–
Kickstart A500/2000 + ROM	599:–
Kickstart-kort 2 x ROM	199:–
Kickstart-kort d:o autom	299:–
Workbench 2.0 – uppgradering för A500	799:–
Megamix Sound Digitizer	449:–
Midi Interface EUREKA m 2 out, 2 thru och 1 in!	429:–
Minne A500/512 KB	269:–
Minne A500 – 2/4 MB ext	1.599:–
Minne A500+/1 MB	499:–
Minne A500/500+/4 MB int	2.299:–
Minne A600/1 MB	569:–
Modem 2400 Baud/Supra inkl kablar och program	1.099:–
Modem Fax Plus/Supra	2.199:–
Mus Amitec – Vilken känsla!	249:–
Mus/Opto-mekanisk	159:–
Mus/Joystickväxel – elektr.	179:–
Null Modemkabel	99:–
Optisk mus Golden Image	369:–
Printerkabel	89:–
RocGen – Genlock	1.899:–
Scartkabel 2 m	129:–
Screenbeat m högtalare	299:–
Sound Enhancer	399:–
Technosund Stereo Digitizer	449:–
Trackball Twinkle	389:–
Vidi Amiga 12 bit	1.299:–

SUPER NINTENDO - SPEL

Till detta urval krävs Converter. Vi har den bästa för 199:–!

Axelay	599:–
Best of the Best	649:–
Final Fantasy II	779:–
Mickeys Magical Quest	699:–
NHLPA Hockey '93	639:–
Out of this World	639:–
Prince of Persia	649:–
Soulblazer	649:–
Super Star Wars	649:–
Wanderers of Y's III	649:–

Vi har 200 titlar till – lista mot 10:– och adresserat returkuvert

GAMEBOYs TOPPLISTA

Batman – Return of Joker	279:–
Best of the Best	279:–
Bugs Bunny 2	279:–
Mickeys Dangerous Chase	279:–
Prince of Persia	279:–
Spiderman 2	279:–
Super Marioland 2	349:–
Terminator 2 – Arkad	279:–
Tom & Jerry	279:–
WWF Superstars 2	279:–

Hos LANDBERGS hittar Du PC-maskiner, kringutrustning och ännu flera spel i alla format - besök oss gärna!

LANDBERGS Spel & Data
PC / AMIGA NINTENDO SEGA



BUTIKER

Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 08-581 650 65
Mån-fredag 11-18
lörd 10-14

B&W-gallerian
i FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Mån-fredag 10-19
lörd 10-14

Malmöbutiken öppnar ca 20 april i Jägersro Center!

Postorder

Här beställer Du varor alla dygnets timmar året runt/telefonsvarare:
Tel 08 581 650 35
Fax 08 581 702 50

48 gratisprogram från Fish

Här är 48 nya gratisprogram till Amigan från den berömda Fishserien. Här hittar man allt från ordbehandlare till säkerhetsprogram som låser filer.

Det är Fish 793 till 803 som behandlas i detta avsnitt av Fishserien.



793

SateCheck

Ett Rexx-program som vailderar systemdatumet genom att kolla det mot datumet som sparats senast som DateCheck blev exekverad. Om systemdatumet är tidigare eller mycket senare så talar det om detta för användaren via en dialogruta. Version 1.01, skrivet av Michael Tanzer.

ReflexFinal

Ett spel som testar dina kunskaper i addition, subtraktion, division, multiplikation, procent och algebra. Målet är att besvara så många frågor som möjligt på så kort tid som möjligt. En fortsättning på Reflextest som finns på diskett 751. Skrivet av Jason Lowe.

Snap

Ett verktyg för att klippa ut text eller grafik från en skärm, via clipboard.device. Snap hittar teckenkoordinaterna automatiskt, hanterar olika typsnitt, keymaps, accentuerade tecken mm. Version 1.63 som innehåller en liten buggfix till version 1.62 på diskett 524. Källkod medföljer, skrivet av Mikael Karlsson.

SOUNDEffect

Program för att editera ljudsamplingar. Speciella finesser inkluderar: temporär buffert, frekvens och amplitudmodulering (tremolo och vibrato), eko, speciell reverbeffekt, köreffekt, mixer, frihandseditering, låg och högpassfilter, komprimering, expandering, gränssättning, distortion och alla vanliga funktioner (kopiera, klistra in, infoga, klippa ut, looping, zoomning mm). Version 1.30, shareware, skrivet av Sven Böhling.



794

MCAnim

En speciell animationsspelare. Spelar LORES 4-bitplans ANIM5 animationer på en HIRES-LACE skärm. Resultatet är en FULLhastighets, liten (1/4) animation med en hög upplösning. Animeringen kan placeras var som helst på skärmen. En av nio copperlistor kan adderas i ett register utan att hastigheten förloras. Version 0.8, skrivet av Ekke Verheul.

ReqTools

Ett standard amigabibliotek som gör det snabbare och enklare att skapa standardrequesters i dina program. Skrivet enligt Commodores Styleguide, vilket innebär att de klara requestrarna ser ut som de skall under AmigaDOS 2.0. Version 2.1a som är en uppdatering till version 1.0d på diskett 623, med massor av förbättringar. Innehåller ett demo och klistra/demokällkoder. Skrivet av Nico Francois.



795

PSTools

Del 1 av 2 i en distribution av DVIPS portad från Unixmiljön. DVIPS är ett program som tar TeX .dvi-filer och konverterar dem till PostScriptfiler. Om du inte har tillgång till en PostScript-skrivare så kan du ändå ta del av all dokumentation i TeX .dvi eller PostScript .ps-filer genom att använda del superba POST-programmet på FF669. Denna del av distributionen innehåller DVIPS binärfiler, källkod och konfigurationsfiler; DVIPS dokumentation; Adobe Font Metric filer. TeX cf-typsnittfiler och LaTeX-filer.

Del 2 finns på diskett 796. Källkod i DICE C medföljer. Skrivet av DECUS, amigaversion av Jonathan Hudson.

UnDelete

Återskapar raderade filer och (tomma) kataloger med en snabb raderad-fil-hittar-rutin. Den är ofta lika snabb som "delete". Fungerar med alla OFS och FFS diskenheter, men endast från Shell. Version 1.02, skrivet av Ekke Verheul.



796

PSTools

Del 2 av 2 i en distribution av DVIPS prtad från Unixmiljön. Denna del av distributionen innehåller TeX pk typsnittsfiler och TeX tfm typsnittfiler. Del 1 kan hittas på diskett 795. Skrivet av DECUS, amigaversion av Jonathan Hudson.



797

A2ps

Ännu en "Gammal goding" som jag hittade när jag letade runt på nätet. Detta verkade vara ett bra ställe att placera det. A2Ps formaterar en ascii-fil för utskrift på en postscriptskrivare, lägger till ramar, huvuden mm. Massor av inställningar via kommandoraden. Källkod medföljer. Skrivet av Miguel Santana, amigaversion av Daniel Barret.

BBBF

Bootblocks bibliotek och brainfile som är ett försök att göra livet enklare för antivirusprogrammerare, programmerare av kopieringsprogram, katalogverktyg, diskkomprimerare mm.

Biblioteket har en del funktioner som är lättanvända för att läsa brainfilen, och för att kolla bootblock. Version 0.95 beta, branfilen känner igen 158 olika virus. Exempelkällkod medföljer. Skrivet av Johan Eliasson, medlem i SHI.

BIGMec

Ett sharewareverktyg som visar hur mycket minne som finns ledigt, hur mycket som var ledigt när BIGMec startades och skillnaden mellan dessa. Siffrorna kan visas i HEX/DEC och BYTE/KILO/MEGA lägen. BIGMEC kan startas från Workbench eller från CLI. Version 1.0, skrivet av Sandi Tomsic.

DVI2Lj

Ett CLI-verktyg för att konvertera TeX .dvi-filer till HP PCL-filer, som kan skrivas ut på en HP LaserJet-skrivare. Skrivet av Gustaf Neumann, amigaversion av Daniel Barret.



På Fish 793 kan du hitta SOUNDEffect, ett program för att editera samplingar.

HP3ps

Ett verktyg, med intuitiongränssnitt, för att byta läge på ett Pacific Page Postscript Emulation Cartridge. Låter dig välja HP-PCL eller POSTSCRIPT-läge genom att klicka på en knapp. Version 92.02.09, skrivet av Scott Dhomas Trenn.

PSUtils

En del verktyg för att manipulera Postscript-filer. Inkluderar: psbook - ändrar sidor till signaturer, psnup - använder pstops för att slå ihop flera sidor per papper, psselect - väljer sidor, pstops - utför en generell sidväljning och omändring, och epsffit -

Ser till att en EPSF-fil får plats i en given box. Källkod medföljer, skrivet av Angus Duggan, amigaversion av Jonathan Hudson.

Spots

Ett oanvändbart men fint 24-bitars-RGB och HAM ritprogram. Hanterar script för att skapa animationer. Det behöver arp.library eller Workbench 2.0, version 1.10, skrivet av Ekke Verheul.



798

AddressitDEMO

Demoversion av ett mycket kraftfullt litet affärs och privatbrevshanterare med en massa extra finesser.

Du kan definiera upp till 15 flaggor, exportera data till Prowrite och Word Perfect, skriva ut adresslistor, etiketter, kuvert och en hel massa annat. Fungerar med 1.2/1.3 och 2.0. Skrivet av Legendary Design Technologies Inc.

ASwarmII

En mycket säker skärmsläckare (kommer inte ens att bränna in fosforet när CPU:n är mycket upptagen). Löst baserad på Jeff Buterworths "xswarm" för X11 fönstersystem. Den kan visa mellan 1 och 10 "insekter" som jagas av upp till 500 "bin". Skärmen kommer att släckas ner helt när CPU:n är extremt belastad. Kräver AmigaOS 2.04 eller senare, version 1.3, commodity. Källkod medföljer, skrivet av Markus Illenseer.

If2.0

Ett CLI/Shell-kommando som kan avgöra om din amiga kör OS2.x eller 1.x, och som sen exekverar rätt fil/argument. Särskilt användbar när du använder zkick. Version 1.2, källkod i C medföljer. Skrivet av Thomas Arnfeldt.

LockIt

Ett enkelt commodity för att skydda filer eller kataloger från obehörigt tillträde. Använder en Workbench applikationsikon och tillåter multipla val av filer via ASL-dialogrutan. Kräver OS2.0, version 2.1, skrivet av Andreas Linnemann.

NewMode

Ett verktyg för att byta skärmläge på valfri skärm, genom att manipulera OpenScreen-pekaren. Inkluderar en ny "lägesnamns"-fil för skärmar av HAM-typ mm. Kräver OS2.0, version 1.1, skrivet av Andreas Linnemann.

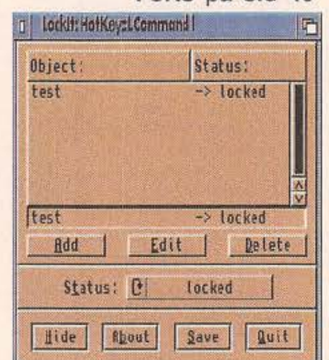
Prism

En ANSI-editor som tillåter animationer och komplett färgkontroll. Den används av många BBS:er för att skapa animerade skärmar. Inkluderar en konfigurationseditor, typsnittskontroll och variabel uppspelningshastighet.

Nya finesser är bla: automatisk linje och boxritning, och en speciell "snabb plocknings"-möjlighet för att komma åt utökade teckenkoder.

Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.4 på diskett 581. Skrivet av Syd Bolton, Chris Timmerberg och Coln Vernon.

Forts på sid 40



På Fish 798 hittar du Lockit som kan skydda filer eller kataloger.

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Public Domain

AMIGA

Fish-diskar.
Forts från sid 38

Run68017

Erbjuder en emulering av ungefär 30 av 68020-instruktionerna på en 68000. Endast de emulerade instruktionerna kan utnyttja de nya adresseringslägen som finns i en 68020.

Använder en gadget för att sätta på/stänga av emuleringen. En uppgradering till 68013 på diskett 756. Källkod i assembler medföljer. Skrivet av Kamran Karimi.

Split

Motsatsen till AmigaDOS-kommandot JOIN. Använd det till att dela upp textfiler som är för stora för att du skall kunna editera dem, filer som är för stora för att skickas via email mm.

De skapade filerna har samma namn som originalet, förutom att två siffor läggs på i slutet. Version 1.0, skrivet av Jonas Svensson.

StripANSI

Tar bort alla ANSI-koder från en textfil så att endast texten återstår. Mycket användabrt för att kunna editera det du sparat från terminalprogrammet.

Två versioner medföljer: en för kommandoraden (CLI), och en med intuitiongränssnitt. Du kan selektivt ta bort olika koder, och generera en rapport. Nya finesser inkluderar fler koder, bättre hjälp och en tabulatorexpansion.

Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 581. Källkod i C medföljer, skrivet av Syd L. Bolton.



All

"Archiving Intuition Interface" låter dig använda många av finesserna hos Lha-arkiveraren från Workbench. Kräver reqtools.library och Kickstart 2.0 eller senare. Version 1.03, shareware, skrivet av Paul Mclachlan.

HackLite

En utökning av public-domain-spelet Hack, skrivet av Jay Fenlason, Andries Brouwer, Don Kneller mfl. Hack Lite är ett fängelseäventyr som liknar Rogue, Hack, Moria mfl. Det använder definierbara grafiska fängelsehålor.

Paketet innehåller ett program som gör det enkelt att installera och en preferencesliknande editor. Många nya objekt, fällor, monster och sätt att dö på har lagts till.

Sparade spel är mycket mindre, och ett tävlingsläge, som låter flera spelare tävla i identiska fängelsehålor för att se vem som får flest poäng. Verktyg som följer med Hack Lite skrevs av Jim Cooper och Doug Walker. Skrivet av Alan Beale.



ColorSaver

En "poppa upp varsomhelst" (nästan!) färgpallette med flera finesser som jag inte kunde hitta i andra palletteverktyg. Finesserna inkluderar:

Ladda/spara palletter, kunna sätta både RGB och HSV-värden, kopiera, byta plats, sätta gränser, komplementfärger, höger/vänstershiftning av palletten, möjlighet att permanent ändra färgerna i en exekverbar fil. Kräver OS2.04 eller senare. Version 0.84 (alpha release), källkod medföljer, skrivet av Dan Fish.

DocDump

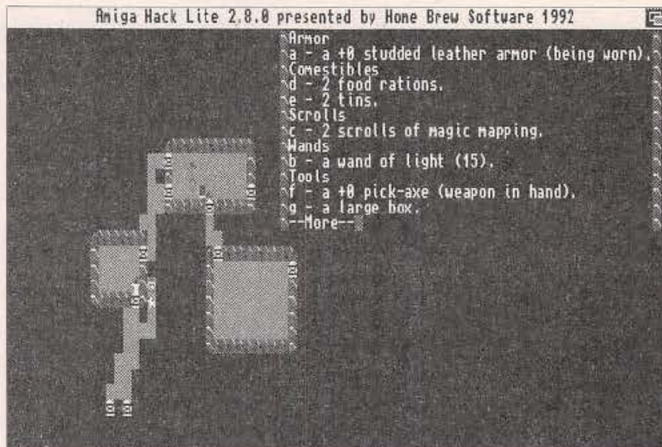
Ett utskriftsverktyg som skriver ut 4 sidor text på ett pappersark, inkluderat huvuden. Förutom det vanliga dump-läget så kan man få ett dubbelsidigt bok-läge.

DocDump använder sina egna printerdrivers, men att göra en själv är enkelt. Version 3.6, shareware, skrivet av Robert Grob.

Enforcer

Ett verktyg för att övervaka illegala minnesaccesser, skrivet för 68020/68851, 68030 samt 68040 CPU:er. Detta är en helt ny Enforcer efter originalideen av Bryce Nesbitt. Det innehåller många nya och underbara finesser och möjligheter, samt alla undantag för diverse andra program är nu borttagna.

Enforcer kan nu också användas tillsammans med CPU eller SetCPU FAST-ROM eller något annat MMU-Kickstartverktyg. Stödjer lokal utdata, stdout samt parallellporten. Mycket optimerad för att vara så snabb som möjligt. Version 37.28 som är en uppdatering till version 37.26 på diskett 773. Kräver V37, eller senare, av OS:et samt en MMU. Skrivet av Michael Sinz.



På Fish 799 hittar man spelet Hacklite, en klassiker under Unix. Mer om detta spel kan du läsa på PD-sidan i nästa nummer av Datormagazin.

IffBoot

Inspirerad av BOOTLOGO av Markus Illenser, och låter dig visa valfri IFF-bild under startupen, och den försvinner när WB kommer fram. Version 1.0, kräver OS 2.04 eller senare, en del exempelbilder medföljer. Skrivet av Colin Bell, en del IFF-bilder av Justin Trevena.

Least

En liten och trevlig textvisare som endast stödjer de mest använda funktionerna. Strängsökning utförs med en mycket snabb Boyer-Moore-algoritm.

Den kollar även sig själv efter länkvirus. Kan köras från både CLI och Workbench. Separat version -LeastP- hanterar powerpackade filer. Har testats under både Kickstart 1.3 och 2.0. Version 0.04, skrivet av Thorsten Koschinski.

Moontool

En portning av John Walkers moontool-program för UNIX, inkluderat faser, avstånd, riktning, storlek och tid till nästa fullmåne. En schematisk bild visas också av månens nuvarande fas. Detta är endast illustrerande, den riktiga fasen visas i texten. Version 1.0, skrivet av John Walker, amigaversion av Eric G. Suchanek.

MungWall

Kollar minnet mot illegala FreeMems. Särskilt användbart i kombination med Enforcer. Utdatat kan gå antingen till seriella eller parallella porten. Innehåller ett nytt MungList-program som undersöker använda minnesareor för Mungwalls taginfo, och skickar ut en lista över vem som äger olika delar av minnet, deras storlek mm. Kan även identifiera ägaren till minnet genom namnet på processen.

Version 37.58 som är en uppdatering till version 37.54 på diskett 707. Skrivet av Commodore Amiga, inskickat av Carolyn Scheppner.



Convert

Ett program som erbjuder medel för att enkelt konvertera numeriska värden mellan de internationella, brittiska och amerikanska formaten. Det gör det i tolv olika mätområden, inkluderat area, kraft, kapacitet, densitet, energi, bensinförbrukning, längd, tryck, hastighet, temperatur, volym och tyngd. Det är flexibelt, lätt att använda och har ett grafiskt användargränssnitt.

Fungerar under OS 1.3 och 2.xx. Den registrerade versionen har också en ARexx-port. Version 2.0, shareware, skrivet av Mike Fuller.

CyberCron

Ett cron-verktyg för AmigaDOS 2.0. Använder den nya, mer flexibla, tekniken för att köra program. Erbjuder ett utökat antal inställningar som kan specificeras för varje enskild händelse.

Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 682, med en del buggfixar, kodfärbättringar, fyra nya ARexx-kommandon, dokumentation i AmigaGuide-format mm. Källkod medföljer, skrivet av Christopher Wichura.

CyberX10

Ett program som kan användas för att kontrollera CP290 hemdatorgränsnittet för X10 hemautomatiseringssystemet. Kräver Kickstart 2.04+ och stödjer lokalisering under Workbench 2.1+. Dokumentation i AmigaGuideformat. Källkod medföljer, skrivet av Christopher Wichura.

Luna

Ett litet program som visar tiden och datumet för månens faser mellan 1900 och 3000. Om månförmörkelse inträffar så visas datumet och tiden för den också.

Användargränssnitt (grafiskt) som är lätt att använda och fungerar under OS 1.3 och 2.xx. Version 1.0, freeware, skrivet av Mike Fuller.

PowerData

Patchar AmigaDOS så att alla program kan läsa och skriva filer packade med Powerpacker på ett sätt som är helt transparent för programmen och systemet. Programmen kan läsa powerpackade filer, och kommer också att helt automatiskt att packa sina egna datafiler.

Version 38.105, som är den officiella efterföljaren till "Powerpacker Patcher", av samma författare. Delvis lokaliserad för användning med Workbench 2.1. kräver Workbench 2.04+, shareware. Skrivet av Michael Berg.

TWC

Two Way Chat & Send gör att du kan använda ditt modems full-duplex finess. Med TWC kan du koppla dig mot en annan Amiga som kör TWC och sen kan du föra över filer OCH snacka på samma gång, åt båda hållen. Har grafiskt användargränssnitt, kräver Kickstart 2.04 eller senare. Version 2.03, freeware, skrivet av Lutz Vieweg.



ApplSizer

En applikationsikon för att visa storleken på disketter, kataloger eller filer. Ger storleken i bytes, blocks och hur många som uppta samманlagt.

Kräver Kickstart 37.175 eller högre. Version 0.41 som är en uppdatering till version 0.20 på diskett 787. Skrivet av Girard Cornu.

FastLife

Ett snabbt Life-program med ett intuitiongränssnitt, 33 generationer/sekund på en Amiga 3000/25, 19 generationer/sekund på en Amiga 2000/500/1000, och mer än 200 mönster i textfilsformat.

Kan användas under Kickstart 2.04 eller senare, och använder ReqTools dialogrutepaket (medföljer). Stödjer alla skärmlägen, skärmar lika stora som minnet tillåter, kan köras för ett specificerat antal generationer, stanna på specificerad generation, CLI och ToolType-stöd för filnamnsfilter och ON-tecknet i bildfiler. Version 2.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 608. Skrivet av Ron Charlton.

Fd2AsmInc

Detta lilla program skapar assembler-include-filer från ".fd"-filer (tex Commodores original .fd-filer). Det finns flera sätt att formatera utdatat på. Version 1.0a, kräver OS 2.xx, freeware, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Hanns Holger Rutz.

QMouse

Ett ovanligt litet och finessrikt "mus-verktyg". Inspirerad av, men ej deriverad från, den ursprungliga qmouse av Lyman Epp.

Finesser som finns är bla: automatisk fönsteraktivering (som WindX), topp-rads blankning för A3000/A2320-ägare, systemvänlig mussläckning, musaccelerator, "PopCLI", click-to-front/back, "SunMouse", "NoClick", "Wildstar", Northgate tangentbordslayout mm.

Kräver Kickstart 2.0, men är ingen commodity. Bara 3KB, version 2.30 som är en uppdatering till version 2.21 på diskett 789. Public domain. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.



HackDisk

En komplett ersättare för trackdisk.device, med en verify-möjlighet och bättre prestanda. HackDisk kommer som en OS-modul som kan RamKickas eller placeras direkt i Kickstart ROM.

Version 2.00 som är en uppdatering till version 1.12 på diskett 783. Stödjer numera 150RPM diskdrives, samt har ett otestat stöd för 5.25" diskdrives.

Fritt att använda i icke-kommersiella sammanhang. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.

HyperANSI

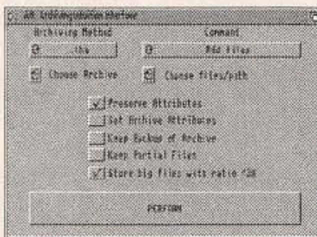
Den slutgiltiga ANSI-editorn. Låter dig editera upp till 999 sidor samtidigt, med ett unikt "transparent"-läge som gör att du kan "se igenom" sidorna (och spara som en enda sida). Andra finesser är: kopiera, flytta, fyll, ersätt, textjustering, linjedragning, teckenritning (färger och/eller text), ritning av halva tecken, stöd för alla 255 IBM-tecknen mm. Shareware, version 1.02, skrivet av Mike D. Nelson.

MiniPac

Ett mycket litet PacMan-spel, endast ca 8KB. Skrivet av Philippe Banwarth.

SCAN8800

En specialiserad databas för att spara frekvenser och stationsnamn på kortvågssändare. Den kan också kontrollera en mottagare för att söka igenom frekvensområden. Version 2.27, skrivet av Rainer Redweik.



På Fish 799 hittar man programmet All som används för att packa ihop program.

DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

CD-ROM exkl. moms



Chinon CDS 431
CD-ROM med 6st CD inklusive SCSI-interface
PC 3.196:-

SONY CDU31A
CD-ROM XA Multisess. inklusive AT-IDE interf.
PC 3.996:-

NEC CDR84
CD-ROM XA Dual sp. inklusive SCSI-interface
PC 5.995:-

Pioneer 610
CD-ROM-växlare 6 sk. inklusive SCSI-interface
PC 7.995:-

PC JOYSTICKS



Warrior 5 .... 249:-
Warrior 1 .... 349:-
Kraft U-grip 249:-
Gravis Gamep. 349:-
Suncom Plus 395:-
Gravis Analog 549:-
Thunderstick 495:-
Thunderstick/ Jetfighter 2 .... 695:-
Flightstick 695:-
Thrustmaster
FCS 995:-
FCS PRO .. 1.495:-
WCS 995:-
Rudderp. .. 1.495:-
Maxx
Flight Yoke ... 895:-
Rudderp. 595:-

AMIGA JOYSTICKS

Slik Stik 79:-
TAC 2 .... 129:-
Topstar 299:-
Wico Bath. 249:-
Simpson 159:-
Terminator 159:-

MODEM



2400 externt
PC/Amiga 995:-
2400 pocket
PC/Amiga 995:-
2496i fax
PC 995:-
9600 fax
PC/Amiga .. 3.295:-
14400i fax
PC 2.995:-
14400 fax
PC/Amiga .. 4.595:-

Till alla modem ingår seriekabel och programvara till PC!
Till faxmodemen ingår även Faxprogram.

SCANNERS



Genius 4500
Sv/v handscanner med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 1.495:-

Genius B105
Handscanner 256 gråskalor med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 2.495:-

Genius C105
Handcanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 4.495:-

UMAX UG630
Flatbäddsscanner A4 256 gråskalor, med Picture Publisher 3.0
PC 12.437:-

UMAX UC630
Flatbäddsscanner A4 24-bit, 16.7 Milj färger, med Aldus Photostyler
PC 15.995:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetningsprogram
Amiga 2.195:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 3.495:-

Datic Färgsc.
Handcanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 4.495:-

MONITORER exkl. moms



C 1084S
14" Amiga-skärm/CGA med kabel för Amiga
.... 1.996:-

Philips 8833-II
14" Amiga-skärm med kabel för Amiga
.... 2.236:-

SV1486 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
.... 1.995:-

C 1928 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace MPR II 2.495:-

SAMPO 1466
14" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace
.... 3.295:-

C 1960
14" Multisync, passar alla upplösningar för Amiga 1200/4000
.... 3.995:-

SAMPO 1566
15" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace flatscreen, .. 3.995:-

SAMPO 1766
17" Multisync, overscan 1024x768 noninterlace flatscreen, .. 6.995:-

SAMPO 1788
17" Multisync, overscan 1280x1024 noninterlace flatscreen, ... 9.995:-

MINNEN

1Mb SIMM 500:-
1Mb SIPP 625:-
4Mb SIMM 1.625:-
Datic 512k
A500 internt 395:-
Datic 2Mb
A500 externt 1.795:-
Datic 2Mb
A500 internt 1.595:-
Datic 1Mb
A500+ internt .. 695:-
ES 601C 1Mb
A600 internt 895:-
PCMCIA 2Mb
A600/1200 .. 2.295:-
PCMCIA 4Mb
A600/1200 .. 3.295:-

SKRIVARE



Star LC100
Matrisskrivare 9-nålar 240 dpi, 4 typsnitt
.... 2.195:-

Fujitsu DL1100
24-nålars färgskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 2.995:-

Star SJ-48
Bläckstråleskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 3.295:-

HP Deskjet 500
Bläckstråleskrivare med arkmatare, 300x300 dpi
.... 3.995:-

HP Deskj. 500C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 5.495:-

HP Deskj. 550C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 6.495:-

HP Laserjet IIIP
Laserskrivare, 8 skalbara fonter, 300x300dpi, 4 sidor/min
.... 9.995:-

DRIVAR



Intern 5.25" FD
för PC 750:-
Intern 3.5" FD
för PC 750:-
Datic Ext.
Amiga 795:-
Roclite Ext.
Amiga 995:-
RocHard 85
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 4.995:-
Supra 500XP
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 5.495:-
Datic 40Mb
40Mb Hd AT-IDE
A600/1200 .. 2.695:-
Supra 52Mb
52Mb Hd SCSI <15ms
A2000 .... 3.495:-

VIDEOKORT exkl. moms



VGA-kort 256k
648x480x256, 800x600x16 .... 495:-

Tsenglab 4032
Upp till 1280x960, 1Mb
.... 995:-

S3-kort 1Mb
Upp till 1280x960
.... 1.596:-

TV-KORT
Se på TV på din PC!!!
.... 3.196:-

Genoa VGA2TV
Genlock & TV-interface
.... 3.996:-

Videoblaster
Framegrabber/digitizer
.... 3.196:-

#9GXe Level 12
24-bit true color
.... 9.950:-

PC-MÖSS



Microsoft . 995:-
Kraft 595:-
CBM 395:-
NoName . 295:-

Samtliga möss är Microsoftkompatibla med serie-anslutning.

Trackball 995:-

AMIGA-MÖSS

Datic Pro 399:-
Chic 249:-
Beetle US 495:-
Optisk 649:-
Infraröd .. 995:-
Trackball 595:-

TILLBEHÖR

Y-kabel
för anslutning av 2 joysticks SB .. 169:-

KOSS HD/4
Stereohögtalare 4W m. 3-bands equ. 595:-

Midi Mate
Midiinterface för Pro Audio 16 .... 799:-

Midi Kit
Midiinterface för Sound Blaster inklusive Seq. program 799:-

CD-Caddy 139:-

MULTIMEDIA exkl. moms

SB 2.0 DeLuxe
11 kanaler mono, I/O: Game, Line in/out, Midi 1.116:-

SB Pro DeLuxe
22 kanaler stereo, I/O: Game, Line in/out midi, CD-rom
AT-buss 1.516:-
MCA-buss .. 1.996:-

SB 16
16 bits, stereo, 32 kanaler
I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, m.m.
.... 2.636:-

MV Audio Port
För anslutning på parallellport på laptops Win 3.1-komp
.... 1.596:-

Pro Audio 16
16 bits, stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic
.... 2.156:-

SB Pro Multim.
SB Pro, CD-ROM XA 7 CD-titlar och högt.
Creative 5.995:-
Edu-tainm. .. 5.495:-

Fusion CD 16
16-bit ljudkort, Sony CDR31A XA MS högtalare samt 4st CD
.... 4.995:-

PRO 16 Multim.
16-bit ljudkort NEC CD84 dual sp. XA Lotus 123 MM, Encyclopedia, Macromind Action etc.
.... 7.995:-

Texel Home-bdl
Texel dual speed XA-drive, högtalare, hörlurar, 7 CD-titlar ... 7.995:-

Texel MM-bdl
16-bit ljudkort, Texel dual speed XA-drive högtalare, hörlurar, mic, 10 CD-titlar . 9.995:-

KABLAR

Parallell
4.5m 149:-
Seriell
3m 149:-
Nollmodem
3m 199:-
Scartkabel
1.5m 149:-
5m 249:-
HD-kabel A600 .... 249:-

COMMODORE PC exkl. moms

SL386SX-25 Slimline
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 40Mb HD 4.695:-
Med 105Mb HD 5.695:-

DT386DX-33C Desktop
Intel 80386DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 6.995:-

DT486SX-25 Desktop
Intel 80486SX 25MHz, 4Mb RAM (32Mb)
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 7.695:-

DT486DX-33C Desktop
Intel 80486DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 9.995:-
Med 213Mb HD 11.795:-

T486DX2-66C Minitower
Intel 80486DX2 66MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, 5.25" 1.2Mb FD
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 213Mb HD 16.995:-

LT386SX-25 Notebook
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD,
Med 60Mb HD 9.995:-

COMMODORE AMIGA

Amiga 600
Motorola 68000 7.14MHz, 1Mb RAM
3.5" 880kb FD, Mus
AmigaDOS 2.0
Utan hårddisk 2.995:-
Med 40Mb HD 4.595:-

Amiga 1200
Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM
3.5" 880kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Utan hårddisk .... RING!
Med 85Mb HD .... RING!
Med120Mb HD .... RING!

Amiga 4000-EC030
Motorola 68030 25MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.76Mb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Med 85Mb HD .... RING!

DATAKOMPANIET

Mäster Samuelsgatan 45, Box 424
101 28 STOCKHOLM

Butik: 08-215730
Kontor: 08-215750
Fax: 08-215776

Vardagar 10-18
Lördagar 10-15

"-Har du PC, har vi resten!"

C64 Public Domain

Spå med din dator

Tror du på stjärnorna?
Då har Anders Reuterswärd spännande nyheter för dig. Han har nämligen grävt fram ett riktigt astrologiprogram till 64:an.

Här kommer en diskett som jag utlovat tidigare för alla som gillar astrologi.

Diskett 8/93 innehåller fyra stora program med tillhörande relativa datafiler som är ännu större. Program nummer ett heter Astrotime, **"A daily and monthly forecaster"**. Efter en lång inladdning frågar programmet först efter namn och därefter stad och land. Sedan ska man ange födelsemånad, födelsedag, födelseår, födelseklockslag, födelsetidszon, födelselatitud och födelselongitud.

Ytterligare ett val måste göras, nämligen mellan tre "house systems", Equal house system, Koch house system eller Placidus house system, vad de nu kan innebära.

Programmet ägnar sedan en stund åt beräkningar, varefter presenteras en tabell med tolv hus, där för varje hus anges ett antal grader och minuter, samt ett stjärntecken.

```
         ** Planets in Signs **
 Sun      28 Deg.  5 Min. Sagittarius
 Moon      9 Deg. 43 Min. Pisces
 Mercury   7 Deg.  8 Min. Capricorn
 Venus    25 Deg. 37 Min. Capricorn
 Mars     14 Deg.  6 Min. Scorpio
 Jupiter   1 Deg. 28 Min. Virgo-Rx
 Saturn   27 Deg. 46 Min. Scorpio
 Uranus    1 Deg. 33 Min. Leo-Rx
 Neptune  29 Deg. 54 Min. Libra
 Pluto    28 Deg. 28 Min. Leo-Rx

 Note: if '-Rx' follows a sign it means
the planet in that sign is Retrograde.

 North Lunar Node =
         16 Deg. 41 Min. Sagittarius
 Part of Fortune =
          8 Deg. 43 Min. Pisces

  Depress [f 1] to print and continue
  Depress [f 7] to continue (NO print)
```

Så här kan det se ut när man spår framtiden med hjälp av astrologiprogrammen till 64:an.

Sedan finns möjlighet att välja Lunar Month Forecast eller Lunar Day Forecast, vilket renderar i en tabell med alla planeterna, grader och minuter och stjärntecken igen och därefter en uppräkning av planeterna med angivande av vilket hus de är i under den period man valt.

Därefter följer ett antal små förutsägelser a la veckopressen, uppenbarligen baserade på de hus planeterna står i och deras inbördes förhållanden. Detta är en ganska långvarig procedur, som så småningom avslutar programmet.

Namnet på nästa program är Synastry, **"Astrological Compatibility Profile"**, och här går det uppenbarligen ut på att med astrologins hjälp avgöra hur ett parförhållande fungerar.

Efter inmatning av parternas namn och alla födelsedata enligt ovan gör programmet långa beräkningar och skriver tabeller för de tolv husen och därefter för planeterna. Så följer en radda långa förutsägelser och beskrivningar av hur förhållandet kan fungera och sedan avslutas programmet.

Det tredje programmet är lite mindre och kallas **Numerology**. Här görs diverse bedömningar av ens person, baserade på vad man heter. Det avgjort minst komplicerade programmet på disketten.

Disketten avslutas med **Astrorama, "An Astrological Personality Profile"**. Samma uppgifter som i första programmet matas in och liknande tabeller presenteras. Skillnaden är att här ritas en aspektkarta för planeterna upp och sedan kommer en räcka personbeskrivningar baserade på olika aspekter.

Alla programmen medger presentation antingen på skrivare eller skärm. Det hela verkar mycket professionellt och kan säkert användas av hugade spåmän.

Observera att programmen är shareware och att de amerikanska upphovsmännen förväntar sig att hugade användare erlägger en slant!

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla diskettter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 16/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr



Namn:...

Adress:...

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Bluff om turbokort

Det verkar gå dåligt med 8 MHz-uppsnabbning av våra sömniga gamla datorer. Både Parsec för 128:an och Rossmöller i Tyskland för 64:an har ju lovat runt, men hittills hållit tunt.

Vad gäller Rossmöller Handshake, så verkar firman vara rena bluffen. Man annonserar fortfarande stort i den tyska tidningen 64'er. Och det har man gjort sedan förra sommaren. **"Flash 8"** kallas turbokortet, men ingen har hittills sett det. Det enda som har hänt är att priset gått upp med 50 D-mark, kanske för att betala de dyrbara annonserna...

Tyska Geos User Club har en längre tid försökt ringa till firman för att få klara besked om när produkten blir färdig. Herr Rossmöller har varenda gång varit antingen i ett viktigt sammanträde, gått ut ett tag eller överhuvudtaget ännu inte kommit. Detta sedan slutet av förra året. Och dessutom svaras det inte Rossmöller Handshake i telefon längre, utan Datasave...

Så jag rekommenderar att ni avstår från beställningar tills det finns ovedersägliga bevis på att den faktiskt existerar. Jag återkommer om jag får mer information i frågan.

Den amerikanska motsvarigheten, **Parsecs turbokort** till 128:an, har en lite annorlunda historia, men inte heller här blir det något kort.

Utvecklingsfirman, Zip Technologies, har hoppat av. John Brown beklagar så mycket och kommer att återbetala de femtio dollarna till alla som erlagt detta belopp i förskott. Detta var dock ett seriöst försökt och inte något lurendrejeri. Det är bara att beklaga, inte minst undertecknad har verkligen sett fram emot en sådan produkt.

Men hoppet är inte helt ute, även entusiasten John Brown på Parsec har kvar sin önskan efter en uppsnabbad 128:a och jagar nu efter nya möjligheter att utveckla kortet, kanske med ännu högre hastighet som mål. Jag återkommer även här när jag vet mer.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du
var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program).
Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innerhåller också några spelbara PD-demoversioner (prev.) av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt.10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 -maskiner, men disketten kan i alla fall användas om.



SPEL-PD 19,00 kr /st (autobootande)

1. Moria 3.0 äventyrspel (förutsätter extraminne).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
13. Gard Games. Många kortspel, Patiens, Ventti (21) etc.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulart erövrarspel
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle. Äventyspel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stoneye. En utmanare till klassikern Boulder Dash.
49. 50. 51. Star Treck spel. Kräver 1 Mb + extradrive.
52.-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradrive.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande
63. Tetrix (duo) metallica. En förvånansvärt fin Tetrisversion.
65. BullRun. USA:s inbördeskrig nu som spel.
73. Car V 2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
75. Mercenary Strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Akta dig katterna
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett fint herremansspel.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rolspelnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python´s Flying Circus. Toppklassigt demospel!
98. Bar Games. PD-version av det kommerciella barspelet.
102. Ultimate Raider. Det tuffa motorcykelspelet (prev.).
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda spelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
108. Driwe Wars. Du är inne in en dator med ett Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande stenåldersspel (prev.).
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
131. No Man´s Land. Ett otroligt spelbart kommandostridspel för två.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
136. Omega V 1.50 äventyrspel; en riktig ulmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev. version.
138. Armalyte. Prev. version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett verkligt flott golfspel.
141. Power (prev.) Pusselspel där bollparen paras ihop.
142. Cricket (prev.). Urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev. version). Attackspelens topp
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skytte och hästtävling för två spelare.
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget.
151. Cisco Heat (prev.). Bra version av spelhallarnas racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.) Tuffa vikingars yxkastninsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern.
163. Plottning (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.) Du är ninjakämpen. Hjaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatuslagsmålspel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robottorskens äventyr. Toppnivå!
169. Big Run (prev.) Vinn 3D ökenrallyt med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken- ge korseld!
172. Rollerpede. Rymdfotingarnas attack. Ny version av det millipede.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarelserna rasar fram i 3D - aargh!
174. Microproese Golf (prev.). Kanske årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som blir jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
180. Indy Heat (prev.) Formeltävling med fart. Glöm inte depån
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvågor.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna.
184. Memoris. Styr robothanden. Inga misstag med knapparna.
185. Klondyke. Stilig version av berömd patiens.
186. It´s Agony. Skjut vägen öppen för stridsugglan. Vilken grafik!
187. Populous 2 (prev.) Gudomligt världserövringsspel i särklass!
188. Top Banana (prev.). Kyss fienden av livet - akta flodvattnet.
194. Xmaslemmings (prev.). Oslagbara Lemmings i juläventyr.
195. Legend of Lothien. Igen en ny utmanare för Ultima.
197. Space Crusade (prev.). Du är kommandoledaren. Liknar Laser Squad.
199. Mikrobes. Rymdspel prisat i brittiska spelmagasin. 1 Mb.
200. Croak. Bästa Frogger som vi sett. Trampa in på din groda. 1 Mb.
201. Fire and Ice (prev.). Braybrooks toppenutmanare för Sonic och Zool.
204. Mental Image Gamedisk. En samling av tre förstklassiga spel: Saga (pusselspel), Invaders II, Castle of Dream. 1 Mb.
207. Guy Spy (prev.) Rasande skjutintermezzo på alphissen.
209. Dynaplaster (prev.). Bästa sprängningsspelet för Amiga. Verkligen!
214. Pinball Dreams (prev.) Bästa flipperspelet för Amiga.
215. Campaign (prev.) Taktiskt tankspel - välj din vagn.
216. Sensible Soccer (prev.) Til coh med bättre än Kick Off.
217. Tear away Thomas (prev.). Utmanaren för Zool och Hedgehog.
218. Wonderland + editor. Färga bryggorna med din hjälte.
219. Tiny Skweeks (prev.). Leda en taggig liten otäcking.
220. Addams Family (prev.). En av de bästa hoppningsspelen.
221. Cybernetix. Bra kombination av Defender och Asteroids.
222. Subattack. Förstör flottan med torpeder.
223. Qbick. Pyramiderövraren som hoppar bättre än Qbert.
224. Fire Force (prev.). 90-talets Rambo skjuter vägen öppen.
225. KGB (prev.). Äventyrspel där du kämpar för en byråkratisk världsrevolution. 1 Mb.
226. Pinball Fantasies (prev.). Fortsättningsdelen för Pinball Dreams.
227. Lotus III (prev.) Kanske det bästa racingspelet för Amiga. 1 Mb.
229. Eternal Rome V 1.1. Krigsstragispel för en eller flera speiare.
230. New Pac Man V 1.1. 20 banor och 5 bonusfält.
231. Rocy V 1.0. Utmanaren för Boulder Dash.
233. Diplomacy. Strategispel i I världskrigets scener.
234. Galaxa -92 V 1.4. Fort! Skjut ner Alienformationerna.
235. Little Boulder Dash in Diamond Land.
236. Thinkmania. Din hårdaste motståndare bland minnespelen.
237. Minspelet. Ta dig fram över minfältet.
238. Last Refuge. Aktionsspel. Bland PDs bästa.
239. Maths Adventure. Lös rummens gåtor.
240. Scud Busters. Arkad/strategispel. "Scud Morning!"
241. Ring War. Datorversion av det goda arkadspelet.

EURO-PD 19,00 kr/st (vanligtsvis autobootande)

10. Kopieringsprograms-samling (ny PD-sammansättning).
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
39. Nyttoprogramspaket med totals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
73. Nytt nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
96. MED-musikeditor är kanske t.o.m. bättre än Soundtracker.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattice C
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amage 1990. Över 50 topmusikstycken i minnet. Tro det eller ej.
122.-123. No brain - no pain megademo. Del 1 och 2. (1 Mb)
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafilmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till fungerande.
155. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogrammet.
167. Soundtracker Collection. Många soudtrackers. Nu bara 19 kr.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tilsammans eller för sig.
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals hjälp-program.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-196. Dipipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker V 6.15. Den bästa virusdödaden -92, anser vi.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelrutin för Noisetracker, med Amigamusik.
209. New Tracker Collection. Bästa tonsättningsprogram.
210. Techno Sounds. För Technomusiker. Kräver en tonsättningsprogram.
211. Signal 7 Musicpack. En diskett full av bra låtar.
212. ST Emulator. Gör din Amiga till en ST (minst V 1.3. + 1 Mb).
213. Typo Grahper. Ny version av fonteditor.
226. Epic-demo. Strålande 3D-demo på rymdeposet.
227. Bad Taste Slideshow. Gör egna versioner av spelens symboler.
228. Screen Jager. Från skärmbild till 1 FF bild på disketten.
229. Diskmate. Flerkörningsprogram på skivstation.
230. Boot PIC. Ger din Amiga en ny startbild.
231. Spectrum. Emulator för Amiga.
232. Inscript. Ombrytningar för egna reklam och brev.
233. Honem. För din hårdskiva till extraminne upp till en giga.
234. Multi Clock. Talande clock- och väckarprogram.
235. Amo Keo. Händig textbehendlingsprogram.
236. Biocomp. Ritar biorytmkurvor.
237. Mega D.V. 1.01. Och din Amiga klarar utan CLI-kommandon.
238. Antikilovir. Bekämpar de mest besvärliga linkvirusen.
239. Bbase 2. Ett prisat registeringsprogram.
240. PGmosh. Bilder mellan olika maskiner och grafiktillstånd.
241. PPdata. Utlöser och packar datorprogram effektivt.
242. PREADER. Läser och visar bild/text/musik/animationsfiler.
243. PWRITE. Textbehandlingsprogrammets nya version.
244. PC task. IBM PC emulator.
245. Editkey. Ersätter tangentbokstäver med t e x bilder.
246. Wasp. Bildtransformatorn förenar GIF-, IFF-, SRGR- och PPM-filer.
247. Super Dupper. Kanske snabbaste och säkraste kopieringsprogrammet.
248.-252. BBS. Boxmjukvara för Amiga, med utvidgningsdelar. Innehåller bl a det populäraste on-line-spelet Space Empire V 2.6. (5 x 19,-)
253. 3D Construction Kit 2 (prev.). Presenterar utarbetning av 3D-spel.
254. Intro Cad (prev.). För utarbetning av t ex byggnadsritningar.
255. Wizkey. Offererar ett enkelt sätt att köra program.
256. Easy Start. Som 255, med olika menusystem.
257. Delitracker V. 1.30. Bra utspelningsprogram för musikmoduler.
258.-263. Ripped Stuff. Enorm mängd fina bilder och symboler från de bästa PC demos. Beställ alla eller så många du vill, à 19,-

FISH PD 19,00 kr/st
Du kan beställa mellan 1 - 830

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:
(skriv seriens namn och programmets nummer på ordern)

____

____

____

____

____

AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. **Två spelfälteditor.** Gör spelunderlagen själv.
2. **Menueditor 2.** Bra samlare.
3. **Survival Duetto.** Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. **Ave-Skyddaren.** Skyddar dina program.
7. **Registerprogrammet.** Registrerar vad som helst.
8. **Hugeviev.** Bildbelandlare.
9. **Bloody Afternoon.** Actionspel.
11. **Coloris:** testvinnande datorspel. Utmanaren till Tetris.
12. **Bootmaster.** Gör din personliga bootblock.
13. **Formula Ace.** 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. **Easy demo.** Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. **S.E.U.C.K. Games** vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. **S.E.U.C.K. Games** vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. **Amos Utilities.** Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv...
19. **Amos Fractal & Others.** Toppen för utvidgning av Amos.
20. **Ave Procopier.** Avesofts officiella kopieringsprogram Kräver 1-3 extradrives.
21. **Eat or Die.** Ät korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.
23. **Ave Askmaster (nyhet).** Tentar många områden (inkl. 7700 engelska ord mm). Du kan även göra dina egna frågor.
24. **Electronic Worm (nyhet).** Ju mera spelare (högst 4) desto roligare.
25. **Exterium II (nyhet).** Oder Front, Eye of Mutant, Space Starlazer. 1 Mb.
26. **Ave Strategy Pack (nyhet).** Star Front, Conflick och Mister Mind.
27. **Line Up (nyhet).** Improviserad version of "Fruit Machine", kan även spelas av två.
28. **Rolling (nyhet).** Styr kulan förbi hindren, och samla ihop energiskatten.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 23 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här intstrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, är mycket högklassiga. De fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel.
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda.
M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

☐ **Amiga musikkurs** för nyborjare **149 kr/st**, med handlelande kursbok på svenska och 4 programdisketter.
☐ **Amiga Virus Fist 2 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers
☐ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ st
HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTERIKETTER 65 kr ________ x 100 st
Imotsats till de vanliga dåliga etiketterna fastnar Ave-etiketterna bra pga sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postadress: ______________________________

Land: ______________________________

Vi rekommenderar att dessa mycket billiga program inte beställs för mindre 100 kr, eftersom redan försändningskostnaderna per post är 65 kr och kundkostnaderna är cirka 30 % högre på försändelser till Sverige.

AVESOFT
BETALAR
PORTOT



Avesoft
SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

"Mässor stimulerar till inköp mer än något annat medium"*.

**Källa: Svenska Besökarstudier 1990*

Ställ ut på Spel&Dator och gör bra affärer!



Kanonsuccé för första Spel&Datormässan!

Förra året arrangerades Spel&Dator som egen mässa i anslutning till Lek&Hobby. Vi fortsätter på den framgångsrika vägen och utvidgar i år med nya utställaravdelningar.

Sveriges största datorspelsshow:
Fritt fram för provning av datorer och spel.

Nyhet! Föräldraparkering:
Provning av hemdatorer och program för vuxna - skatteprogram, stickbeskrivningar, lexikon etc.

Nyhet! Framtidsavdelning:
Interaktiva media, virtual reality etc.

Nyhet! Musikavdelning: Syntar, karaoke etc.

Nyhet! Computer Art: Datagrafik som konst.



Parallellt med Spel&Dator pågår succémässorna Lek&Hobby och SerieExpo med bl a **Modelljärnvägstävlingar, Plastmodelltävlingar, Swap meeting, Flygplanstävling, Workshops, Barn och vuxenserier, Nytt och begagnat i serier, Besök av kända svenska och utländska serietecknare.**

Planerade besökaraktiviteter:
TV-reklam: TV Stockholm, Z-TV. För annonsörssamarbete kontakta Åke Pettersson. **Annonsering:** Dags– och kvällspress, lokalpress, fackpress, medlemstidningar, serietidningar etc. **Affischering:** Tunnelbane- och bussreklam, skyltar och banderoller. **Dessutom:** Kontinuerlig pressinformation. Pressmöte med information om utställares nyheter och aktiviteter. Inbjudan till skolor i och runt Stockholm.

För ytterligare information och bokningar kontakta Åke Pettersson på Sollentunamässan tel 92 59 00.

5–7 november
Sollentunamässan
Stockholm



"Trippelmässan" Spel&Dator, Lek&Hobby, och SerieExpo besöktes förra året av ca 33.000 personer.

NÖJESmagazinet



BODY BLOWS

— slår till och med Street Fighter II

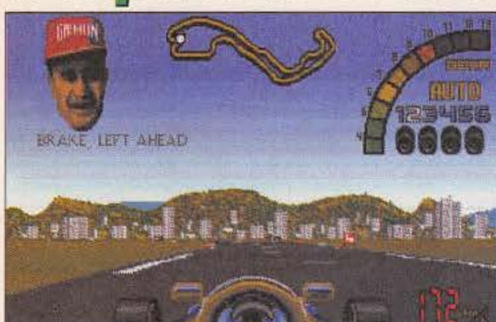
Spelidén i Body Blows är enkel — det hela går i princip bara ut på att man ska banka smutsen ur sin motståndare.

"Det är ett okomplicerat spel, som ger många kvällars underhållning, speciellt om man är flera personer som spelar", skriver Datormagazins recensent.

Fantaster av Street Fighter II och alla andra uppmanas att ta en ordentlig titt på

sid 57

Bilspel till 1200



■ Formel 1-spelet Nigel Mansell's World Championship har kommit i en speciell version till Amiga 1200. Datormagazins Ove Kaufeldt har tittat närmare på spelet.

sid 58

Tungt strategispel



■ Längtar du efter ett riktigt smaskigt strategispel? Ja, då ska du springa och köpa History Line: 1914-1918. Men läs för all del recensionen först.

sid 50

Sov gott!



Sista delen av lösningen till Monkey Island 2 hittar du på sidan 52.

Nu kan ni äntligen sova på nätterna igen, kära Monkey Island-fantaster. I detta nummer presenteras nämligen den sista delen av lösningen på allas vårt favoritäventyr.

Så håll till godo och sussa sött!

sid 52

Vinn videon!

Nu har du chans att vinna filmen om B17-planet Memphis Belle. Läs igenom recensionen av spelet Flying Fortress, så för du veta hur du ska gå till väga.

sid 64

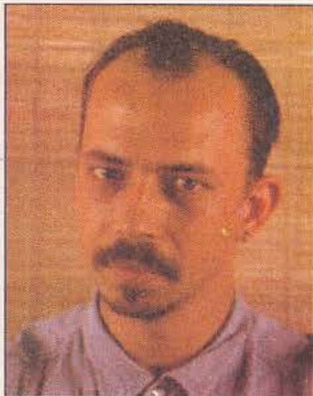
Stackars Roger!

Det är allt en riktig smet som Roger Wilco hamnat i.

I Space Quest V har nämligen ett stort företag misslyckats med ett genetiskt experiment. Följden blir att människor förvandlas till slemmiga högar.

sid 54

Innehåll 8/93



Johan Burén, nöjesredaktör

Budgetsidorna blev en succé

Våren är här! Och med den har årets viktigaste spelmässa, The European Computer Trade Show, avklarats. Men ECTS och spelbranschens årliga "Oscarsutdelningar" får ni läsa om i nästa nummer.

Våra nya budgetsidor har blivit en klar succé. Många läsare har ringt eller skrivit och uttalat sin glädje över att vi har börjat belysa budgetmarknaden. Det finns idag en ansenlig mängd budgetspel tillgängliga idag. Mycket är rent skräp. Men det dyker upp allt fler guldkorn på butikshyllorna.

Det dyker upp allt fler aktörer på spelmarknaden. En av de senaste är, läs och häpna, Revell, som är världens största företag inom modellbygge. Revell har upptäckt att förutom att ungdomar är mycket kreativa så gillar de också att spela datorspel.

Därför har nu Revell testat en idé som går ut på att kunna utföra modellbygge i datormiljö. Efter det att du har byggt din modell ska du sedan också kunna testköra den.

Så nu till hösten släpper Revell sitt första spel på CDTV och CD-rom. Spelet kommer att heta Motor Stars och kommer att ge dig möjligheten att bygga modeller på så exotiska bilar som bland annat Bugatti EB110 och Lamborghini LP500S.

Det känns upplyftande med nya udda företag som ger sig in i spelbranschen. Det behövs nytt blod och ett nytänkande. Jag önskar Revell lycka till.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***0-29%*** *Disken förmodligen mer värd formaterad.* ***30-49%:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***50-69%:*** *Har du pengar över, så...* ***70-84%:*** *Kanske inte årets bästa, men väl vårt pengarna.* ***85-95%:*** *Rekommenderas varmt.* ***96-100%:*** *Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*

Zool talar ut

"Jag är ingen myra"

■ Zool, ninja av den N:e dimensionen och en av de senaste superstjärnorna inom datorspelens värld, talar ut. Detta beror, enligt vad DMz erfar, på den senaste tidens spekulationer inom fackpressen att Zool faktiskt är en myra.

Under en presskonferens där Zool beskrev utvecklingen av hans senaste spel, Zool 2, passade han på att kommentera pressens spekulationer.

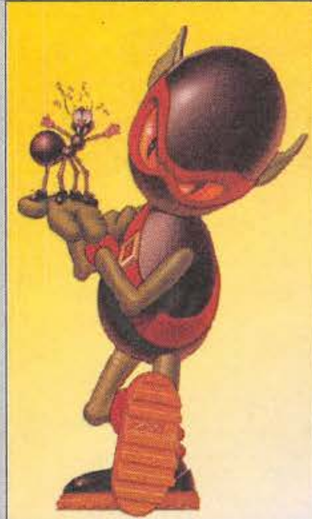
Med hjälp av en serie höga hopp, sparkar och armhävningar visade Zool skillnaden mellan en myra och en interstellär kosmisk invånare. Under demonstrationen använde Zool även en stuntmyra som hjälp för att ytterligare understryka skillnaden.

Om Zool 2 hade Zool inte mycket nytt att tillföra.

Följande information finns i den nyaste versionen av Encyclopedia Brittanica;

*"**Ant** (ænt) n. 1. small social insect of a widely distributed hymeropercus family, typically living in highly organized colonies of winged males, wingless sterile females (workers) and fertile females (queens). : formic. 2. white ant. another name for termite. lat. : formicidae."*

*"**Zool** (zu:l) n. 1. Interstellar cosmic dweller, righteous dude and defender of the Nth dimension. High flying megastar of international fame and title character of the best-selling video games bearing the same name. Alien Ninja, Not an ant."*



— Jag är ingen myra, hävdade datorspelstjärnan Zool vid en presskonferens helt nyligen.

"Svävande" joystick



■ Först kom Free Wheel, nu kommer Free Flight.

Spectravideos Free Wheel, som introducerades i Sverige för ett tag sedan, samt Free Flight är båda joystickar som hålls fritt i luften. Inne i joystickarna finns en trögflytande vätska samt mikrobrytare.

Free Wheel finns i både analogt och digitalt utförande, Free Flight endast i analogt utförande.

Svenskt pris är ännu ej satt, men kommer att bli över 300 kronor.

På GÅNG



I Xenobots har du chans att återigen rädda Jorden från slemmiga rymdvarelser.

Jorden åter i fara

Xenobots/
Electronic Arts

■ En utomjordisk invasion har varit på gång under två års tid. Fientliga baser över hela jorden växer upp som ogräs, oftast snabbare än det går att slå ut dem.

Varje fiendebas har en armé av känslokalla robotar programmerade att utrota mänskligheten.

Det spekuleras om att dessa robotar håller på att bereda vägen för en koloni okända utomjordingar som befinner sig i säkerhet någonstans ute i rymden. Allt de väntar på är ett besked på att mänskligheten har fallit.

Med lite tur och med hjälp av kvinnor och män framför sina PC-datorer kommer dessa okända utomjordingar aldrig att få detta meddelande.

PC/ute nu



Lemmingstävlingen förlängs

■ På begäran från en massa läsare förlänger vi Lemmings 2-tävlingen från nummer 6/93 med tre veckor.

Sista tävlingsdagen blir därför den **13 maj**.

Ring in ditt svar på **0712-125 54** (samtalet kostar 4:55/minut), eller skicka in ditt svar på vykort till adress:

Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

NÖDTELEFON



LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The fate of Atlantis

spelvariant: WITS PATH

RING

071 - 21 25 57

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

LÖSNINGEN TILL

Lure of the Temptress



RING

071-21 25 58

samtalet kostar 4:55 kr/minut



HOOK

RING

071-21 25 59

samtalet kostar 4:55 kr/minut

TÄVLA OCH VINN

Spelet Lemmings kan bli ditt!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut tre Lemmingspel till Amiga. Dessutom fem stycken ursnygga Datormagazin-tröjor.

Tävlingen pågår 22 april till 5 maj. Vinnarlistan publiceras i nr 12/-93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNKA SKEPP

071 - 21 25 55

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.
✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.

Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.



HISTORY LINE:

Den som vill spela ett tungt strategispel ska omgående springa och köpa History Line: 1914-1918. Det tycker i alla fall Dan Josefsson. Testversion: Amiga



Den goda moralen i att basera ett dataspel på ett så fruktansvärt krig som första världskriget är inte självklar. Det vet Blue Byte och det deklareras ängsligt i manualen till deras nya strategispel "Historyline: 1914-1918".

Första världskriget är dock avlägset och med en brasklapp om krigets förfärlighet och en uppmaning att vi ska fascineras av de taktiska problemen snarare än av dödandet släpper Blue Byte spelet om första världskriget.

Nåväl, hur är spelet då?

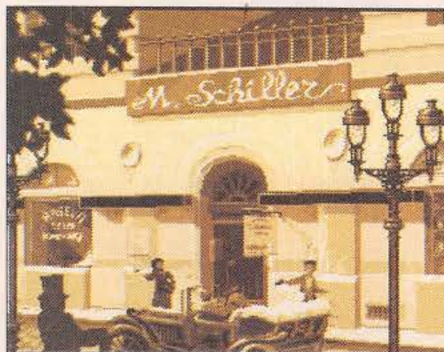
Joo, inte så pjåkigt. Intrycken kan delas upp i två kategorier. Å ena sidan manual, programmering, ljud och grafik. Å andra sidan själva spelet. Blue Byte har tyvärr inte lyckats i båda kategorierna, få spelmakare gör ju som bekant det, men lyckligtvis är det med spelet de lyckats och det är ju det som är huvudsaken.

1914-1918 är ett strategispel för två spelare. Vid solospel sköter datorn spelare två. Det hela går ut på att flytta trupper över en spelplan på ett så smart sätt att man slutligen antingen erövrar motståndarens högkvarter eller slår ut alla hans trupper. En spelare spelar Frankrike och den andre Tyskland och skärmen är alltså uppdelad i två halvor.

Dragen påminner om schack med den skillnaden att båda spelarna kan agera samtidigt och att spelpjäserna naturligtvis är oerhört mycket mer varierade. Inte förrän båda är färdiga med sina drag träder respektive order i kraft och själva striderna eller trupprörelserna utförs.

Det finns 24 olika spelplaner att välja mellan och alla utspelar sig under olika tidpunkter i kriget. Detta innebär att tekniken utvecklas. I början är resurserna begränsade för att i slutet innefatta flera olika sorters flyg, pansarvagnar och slagskepp. En annan effekt av att tiden går är att årstiderna växlar.

Grafiskt är inte spelplanen och de olika truppsymbolerna så där fantastiskt imponerande men jag måste ändå säga att Blue Byte lyckats förträffligt; spelkänslan är nämligen enormt bra. Efter att ha förlorat min första omgång mot datorn och i vredesmod stängt av den, tog det inte mer än fem minuter innan



Första världskriget startade efter att Österrike-Ungerska tronföljaren Franz Ferdinand blivit skjuten, det så kallade "skottet i Sarajevo". Enligt Blue Byte såg händelsen ut så här.

1914-1918

tankarna på vad jag kunde och borde gjort för att vinna började mala innanför pannloben och tvingade mig att slå på datorn igen. Det är helt enkelt mycket svårt att sluta spela.

Att spela två visade sig vara ännu roligare. Jag låg faktiskt vaken på natten och grubblade över dragen.

Det som tyvärr drar ner helhetspoängen är spelets taffliga förpackning när det gäller grafik, ljud och manual.

Spelet kommer på sju disketter och tar upp inte mindre än åtta megabyte på hårddisken. Det mesta av utrymmet går troligen till den mängd animerade sekvenser som ska illustrera striderna. Idén är i och för sig kul, men i det här fallet tar inladdningen sådan tid, till och med från hårddisk, att jag snabbt stängde av animationerna. Detta går gudskelov att göra — tack för det Blue Byte! Med avstängda animationer är det också fullt möjligt att spela från disketterna.

När kriget pågått ett tag ingår både flyg och slagskepp i striderna. Spelarna har var sin del av skärmen.

Ljudet ger också många minuspoäng. Det låter som en gammal PC ur mina 120 wattshögtalare. Undermåligt!

Manualen är knapphändig och utelämnar en del viktig information som det tar en massa tid att själv lista ut. Jag tycker att sådant detektivarbete är rätt åt piratkopierarna, men att den som köpt spelet har rätt till en utförlig manual. Blue Byte borde ta sig en grundlig titt på Microprose-manualerna.



Information om styrkorna ges i text och bild. Här en St. Chamond-tank med nio mans besättning och 75 mm kanon.

Ett plus ska dock utdelas för det utmärkta häftet med detaljerade beskrivningar av alla spelets trupper, flygplan, kanoner, skepp och tanks som följer med i spellådan.

Ytterligare en lyckad detalj är det lärorika introt som steg för steg går igenom händelserna som ledde fram till krigsutbrottet.

Det är alltså fullkomligt klart att den som vill spela ett tungt strategispel skall skaffa "Historyline: 1914-1918" omgående. Visst är bristerna retliga, men i och med att spelet i sig själv är fascinerande glömmer man dessa ganska fort, vilket trots allt gör 1914-1918 till ett spel att söka sig tillbaka till om och om igen.

AMIGA/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Blue Byte

GRAFIK:	78%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	95%



Inget kopieringsskydd. Går att installera.



Multitaskar inte.

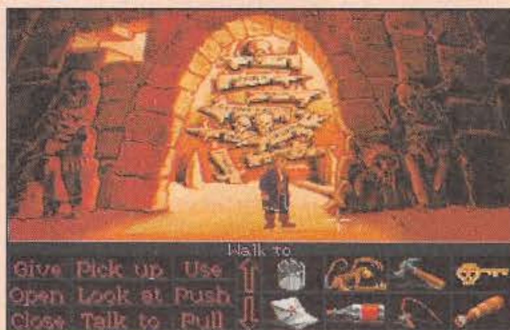
TOTAL

85%

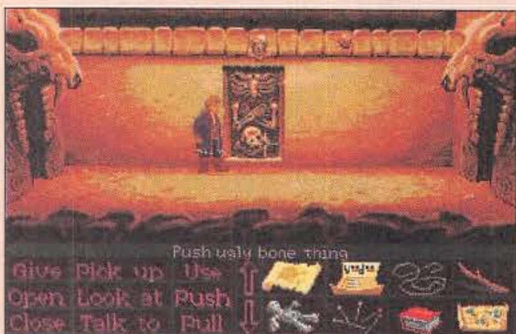
Lösningen till Monkey Island 2 – LeChuck's Revenge

Del 3 — LeChuck's Fortress

I den tredje och sista delen av Datormagazins kompletta kartläggning av "Monkey Island 2", kan vi äntligen avslöja svaret på frågorna: Vad är Big Whoop? Finns det ett liv efter detta? Och vad har LeChuck egentligen för färg på sina kalsonger?



Scen 1: Efter att Guybrush kravlat sig ut ur lådan, traskar du åt höger och upp till hallen, där en massa pilar visar vägen till olika rum i fortet. Gå rakt fram tills du kommer till rummet med cellen där Wally hänger. Gå fram till cellen och prata med Wally. Vandra tillbaka till korsningen med pilarna, och gå in i den bakre tunneln — vilket håll som helst går bra.



Scen 2: Ta en titt på papperet med spottresterna, och fortsätt gå genom det första rummet. I det andra rummet letar du upp den dörr vars skulptur har benen placerade i överensstämmelse med första versen i sången på papperet. Tryck på denna dörr och gå igenom den. (Om du inte hittar denna benskulptur direkt, gå omkring tills du stöter på den.) I nästa rum letar du upp dörren med skulpturen som matchar andra versen i sången. Öppna den och gå igenom till nästa rum. Fortsätt på detta vis med de två följande verserna, tills du kommer till en gigantisk trädörr med massor av lås (om du av misstag skulle komma ut till korsningen igen får du börja om från början). Låt dig inte avskräckas av den stora dörren — öppna den bara. Gå in i tronrummet och gör ett dödsföraktande försök att norpa åt dig den stora nyckeln. Nu blir du fångslad och upphängd i LeChucks fruktade tortyrkammare tillsammans med Wally.



Scen 3: Det här är inte precis ett drömläge att hamna i, men med lite god vilja ska nog Guybrush kunna överleva även den här till synes säkra döden. Hemligheten är att Guybrush måste spotta på ljuset så att det slocknar. För att träffa ljuset måste du "valla" spottloskan på olika föremål i rummet, så att loskan studsar rakt på stearinljuset. Pröva med att spotta i underkanten av skölden till höger, eller på pannan som står på golvet — det kan behövas några försök för att lyckas. När ljuset släcks kan Guybrush och Wally fly. Använd tändstickorna för att lysa upp omgivningen — ett rum fyllt med dynamit...

Del 4 — Dinky Island



Scen 4: Efter att ha återhämtat dig från den något hårdhänta landningen går du och talar med Herman Toothrot. Om du vill kan du svara på hans gåta — det tar en himla tid, men om du försöker med alla svarsalternativen kommer du slutligen att hitta rätt svar: "alla färger". Öppna lådorna och tunnorna och ge kexet ("cracker") du hittar till papegojan, som därefter avslöjar första delen av vägen till skatten. Plocka även åt dig martiniglaset, kofoten och flaskan innan du går in i djungeln.



Scen 5: Inne i djungeln väljer du först att ta till vänster. Vandra vidare tills du kommer till ett träd där det hänger en påse. Krossa flaskan med kofoten och använd den trasiga flaskan för att skära upp påsen. Ta paketet med kex-mix och gå tillbaka till stranden. Fyll martiniglaset med havsvatten och häll det i destilleringsmaskinen för att få bort saltet. Använd det destillerade vattnet för att göra ytterligare två kex.



Scen 6: Gå tillbaka in i djungeln och vandra denna gång åt höger tills du kommer till en liten damm. Här står en kista. Ta bort repet kring den och använd sedan kofoten för att dra ut spikarna. Öppna kistan och ta dynamiten. Gå ytterligare två skärmar åt höger tills du träffar på papegojan igen. Ge honom ett kex och gå sedan enligt hans anvisningar, tills du stöter på honom igen. Ge papegojan det sista kexet och trava vidare enligt fågelns instruktioner till du kommer till ett stort X. Det är alltså här som Big Whoop ligger nedgrävd.



Scen 7: Använd din spade och gräv tills du stöter på betong. Tänd på dynamiten med din sista tändsticka och kasta ner dynamiten i hålet. BANG! Nu står du och balanserar på en pelare ovanför en avgrund — och på pelaren bredvid ligger kistan med skatten! Knyt fast repet i kofoten och använd den på den förvrängda metallbiten ovanför Guybrushs huvud. Nu svingar du dig över till kistan — sekvenserna som följer lär du nog ha sett förut.



Scen 8: Efter att du trillat ner i hålet befinner du dig i totalt mörker. Sök runt skärmen med markören tills du hittar ljusknappen. Slå på ljuset. Nu är problemet att LeChuck finns här nere — och han har en Guybrush-docka som han är väldigt flink att sticka nålar i. Det gäller alltså att bli av med LeChuck, vilket du bara kan lyckas med genom att göra en voodoo-docka av honom.



Scen 9: Börja med att gå till läkarmottagningen, där dina döda föräldrar sitter. Ta dödskallen från skelettet till höger — "something of the dead" — och sök igenom soptunnan tills du hittar gummihandskarna. Öppna sedan lådan och ta sprutan ("hypodermic syringe"). Därefter behöver du "something of the body" från LeChuck — vilket du får genom att ge honom näsduken när du stöter på honom. LeChuck tar emot näsduken, snyter sig och lämnar tankspritt tillbaka den...



Scen 10: Nu är det dags att få tag i "something of the thread", alltså något klädesplagg från LeChuck. Gå in i rummet med groggmaskinen och tryck på myntretursknappen. När myntet rullar iväg ut på golvet, stegar LeChuck in och böjer sig ner för att titta närmare på myntet. Ta detta tillfälle i akt för att rycka åt dig hans kalsonger.

Scen 11: Dags att hitta den sista ingrediensen, "something of the head". Leta först upp rummet med alla lådor i. Öppna lådorna, plocka åt dig en ballong och en LeChuck-docka och gå tillbaka till rummet med groggmaskinen. Använd heliumtuberna för att blåsa upp handskarna och ballongen och stega sedan iväg till hissen. Dra i spaken och gå in i hissen när den kommer ner. Ställ dig inne i hissen och var beredd att dra i spaken när LeChuck visar sig i dörröppningen. En bit av hans skägg fastnar i hissen och slits av på vägen upp. Ta skägget och de övriga ingredienserna (kalsongerrna, dödskallen och den snoriga näsduken) och lägg dem i Ju-Ju-påsen tillsammans med dockan.



Scen 12: Nu har du en kraftfull voodoo-docka och kan ge LeChuck vad han tål. När du träffar på honom igen, använd sprutan och stick den genom dockan. När LeChuck flyr — jaga ifatt honom och stick sprutan i dockan en gång till. Ryck sedan av ena benet på dockan och LeChuck får se sig besegrad. Och själv transporteras du till en annan värld...



SPACE QUEST V



Ett genetiskt experiment har slagit våldsamt snett, och en mutations-epidemi går nu som en löpeld över galaxen. Till och med Wilcos gamla ärkefiende Kapten Quirk har fått sig en släng av pesten — och inte verkar han ha blivit mindre elak av det. Roger Wilco och hans bägge besättningsmän får nog se till att fly illa snabbt med sin avfallspråm om de inte har lust att blanda sig med rymdsoporna.



Det är verkligen en smet som superhjälten råkar ut för i "Space Quest V — The Next Mutation". Den här gången har ett genteknikföretag, Genetix, misslyckats i stor skala med ett experiment för att ta fram en ny bakterie. Följden blir en mutations-epidemi som sprider sig i blixtfart över rymden; människor förvandlas till slemmiga högar som spyr upp smittsamt slem på sina offer.

Och till råga på allt så har Wilcos ärkenemesis, Kapten Quirk, även han förvandlats till mutation — alltså dröjer det inte längre innan universum ersatts av en ångande slemhög.

Om inte Wilco griper in, vill säga...

Jag har faktiskt blivit rätt förtjust i "Space Quest V". Jag gillar den "nye", odräglige Roger Wilco som blivit betydligt fräckare både till utseende och dialog. Han fuskar vilt för att klara sin kaptensexamen, något som straffar sig själv relativt omgående. Besättningen ombord på avfallspråmen han fått ta kommandot över är nämligen totalt odräglig och svårt arbetsskygg.

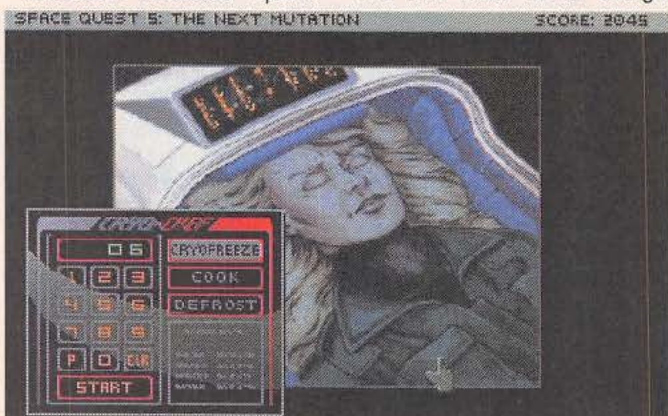
Dessutom innehåller spelet ett par obetalbara karaktärer; som skeppets mekaniker, Cliffy, en parodi på en rörmokare som går omkring med stora skiftnycklar och slår på alla högteknologiska prylar för att de ska fungera. Alltsammans är i grunden en vildsint parodi på allt vad Star Trek och Stjärnornas krig heter. Wilco tronar som en riktig Kapten Kirk i sin kommandostol bakom sina styrmän, och han råkar ut för otaliga missöden — till exempel trasiga teleportörer som förvandlar honom till fluga (!).

Dessutom har Sierra jobbat ordentligt på musiken och ljudeffekterna. Varje gång man "gasar" eller bromsar sitt skepp låter det som skrikande däck, och spottloskorna som mutanterna skickar efter en låter riktigt vidrigt.

Så visst bjuder "Space Quest V" på en hel del skratt, men frågan är väl bara om det är värt närmare 600 kronor. Däremot tar det slut alltför fort, det är säkert ingen omöjlighet att klara det på en kväll. Fast det är förlåtligt, "Space Quest V" riktar antagligen in sig på den grupp datoranvändare som söker avkoppling snarare än utmaningar.

Något som är betydligt svårare att förlåta är att det inte finns någon ny version av "Astro Chicken" i spelet. Skandal!

Göran Fröjdh



Roger kunde inte hitta något motgift för sin älskade ambassadör, som redan börjat få mutationsutslag i ansiktet. Det enda sättet att hindra epidemin att bryta ut är att frysa ner henne. 10 sekunder i "Cryo-Chef" borde göra susen...



Roger skulle nog sett till att laga den där transportören innan han gav sig ner till Genetix hemliga laboratorium. Nu har han förvandlats till en fluga, vilket begränsar handlingsfriheten avsevärt.

Space Quest V/Sierra
Version i test: IBM PC
Systemkrav: 286, 640K ram, hårddisk samt EGA-grafik.
Rekommenderas: 386SX eller bättre, mus, VGA-grafik och ljudkort (helst Soundblaster).
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Thunderboard, Pro Audio Spectrum, Rola och Disney Sound Source.
Betyg: ★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på. ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



VEIL OF DARKNESS



Det drar en Dracula-våg över världen, sägs det, och alltihop lär bero på Francis Ford Coppolas filmatiska nytolkning av Bram Stokers gamla bästsäljare.

Så "Veil of Darkness" kommer väl knappast som någon överraskning, även om det kanske är lite väl sent för att dra nytta av uppståndelsen kring filmen.

"Veil of Darkness" handlar alltså om vampyrism, och är ännu ett i raden av en ny generation SSI-rollspel där det mesta som man förknippar med de traditionella AD&D-titlarna är borta. Den största skillnaden är att man numera bara kontrollerar en karaktär samt att strids- och trollformelssystemen förenklats betydligt. Dessutom utspelar sig "Veil of Darkness" helt i realtid och spelplanen visas snett ovanifrån, en vy jag personligen inte gillar så där rysligt mycket.

Hjälten i dramat, spelaren alltså, är stolt ägare till ett flygbolag och är ute och flyger i sitt transportplan på väg att leverera en last av något dyrbart. Dessvärre väljer han att ta en genväg över Karpaterna.

Här händer det plötsligt saker — planet dras ner av en osynlig kraft och kraschar i en dal som Gud glömt för bra många år sedan. Hjälten lyckas dock kravla sig ut ur planet innan det exploderar, och nästa gång han kommer till medvetande igen befinner han sig hemma hos en man vid namn Kirill och dennes sköna dotter.

Kirill berättar om dalen som varit avskuren från omvärlden i hundratals år, och där ingen hört tals om moderna påfund som flygplan. Däremot finns det gott om svartkonst, varulvar och vampyrer i dalen — och ansvarig för allt eländet är Kairn, en maktgalen man/vampyr som tagit död på både sin far och sina bröder och är blodtörstig i största allmänhet.

Och eftersom huvudpersonen råkat falla ner från himlen, tolkar den inkrökta ortsbefolkningen det som om han är mannen som ska uppfylla någon dammig gammal profetia.

Det blir alltså till att sätta av på jakt efter Kairns skalp — ett uppdrag som ingen utom en fullkomligt galen och omdömeslös vakuumskalle skulle ge sig på.

"Veil of Darkness" bjuder väl inte på några banbrytande nyheter jämfört SSI:s förra spel av den här typen, "The Summoning", och skillnaderna är mest kosmetiska. Men spelsystemet har finslipats en del. I "Veil of Darkness" behöver man till exempel inte traska miltals för att komma till olika platser, man förflyttar sig snabbt och lätt på en översiktskarta över dalen. Och en inbyggd kartritningsfunktion träder i kraft när man ger sig ner i katakomber och källare — kartorna kan man sedan skriva ut på sin skrivare.

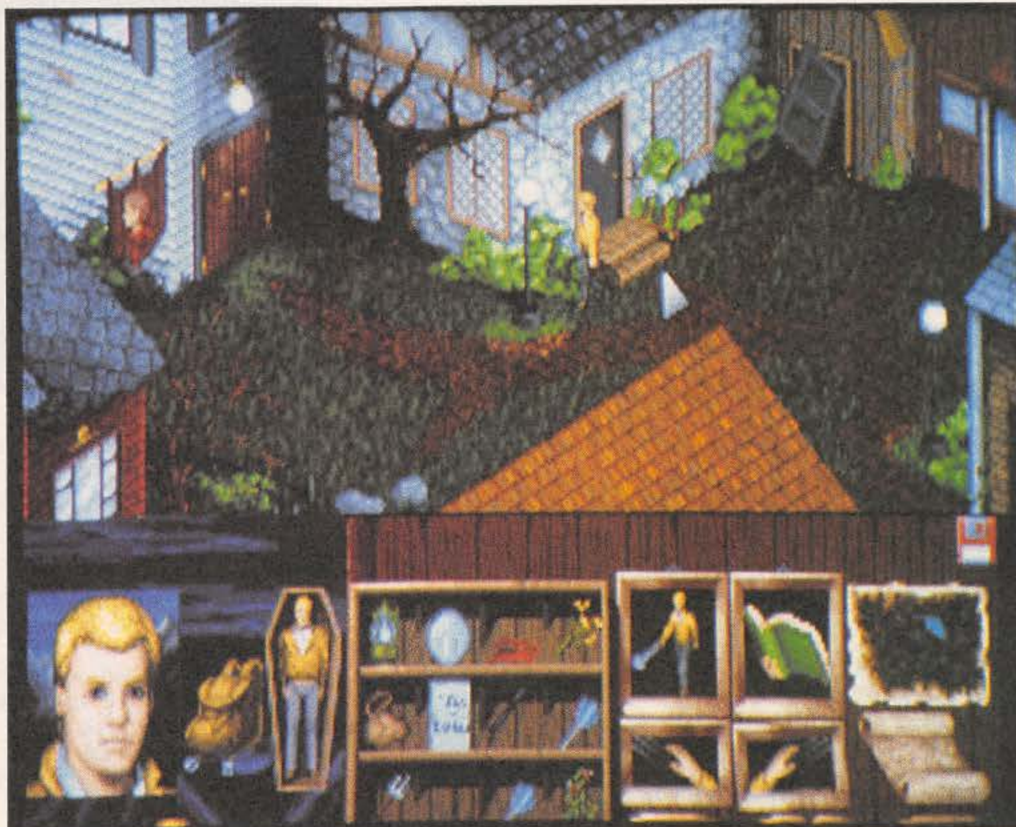
Dessutom bygger "Veil of Darkness" betydligt mer på problemlösande än att bara slå ner allt ssom kommer i ens väg. Det innehåller ett relativt avancerat system för att föra diskussioner med folk man stöter på, och genom att fråga om vissa nyckelord kan man föra handlingen i spelet framåt.

En bra finess är också att man kan välja mellan tre olika svårighetslägen på striderna i spelet. Den som inte gillar att slåss kan alltså välja "easy combat", vilket innebär att hjälten i princip blir omöjlig att ta död på och kan ägna sig helt åt att lösa problem.

"Veil of Darkness" är utan tvekan ett både spännande och väl sammanhållet äventyrsrollspel. Det enda jag har att invända mot det är det så kallat isometriska perspektivet. Problemet med denna vy snett från ovan är att man aldrig kommer folk och få inpå livet — såväl hjälten som monstren blir pyttesmå på skärmen, och jag kan inte precis påstå att jag blir särskilt skrämd någon gång.

Och det måste ju ändå vara själva meningen med en skräckhistoria?

Göran Fröjdh



Byn som Gud glömde. Här vaknar hjälten upp efter sin flygkrasch. Men något är fel i den pastorala idyllen — folk blir tappade på blod av vampyrer och attackeras av varulvar. Byn är inte särskilt stor, alla husen i den lilla hålan finns i princip med på den här bilden...

Veil of Darkness/Event Horizon-SSI
Version i test: IBM PC
Systemkrav: 286, 640K ram, hårddisk, EGA-grafik, hd-diskdrive.
Rekommenderas: 386SX, mus och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.
Vi har valt en betygsskala mellan 1 och 5. Betygen kan du tolka så här:
1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt
Daniel Törnqvist har tagit en närmare titt på fyra nya budgetspel.
Testversion: Amiga

Carnage



■ Carnage är ett bilspel som för tankarna till spel som Super Sprint och Super Off Road. Det hela går ut på att man ska ratta sin racer runt de olika banor som erbjuds och helst komma först i mål.

För sina eventuella prispengar kan man sedan "hotta" upp sin med bättre topphastighet, bättre acceleration, bättre kurvtagning osv. Grafiskt sett är spelet ingen höjdare, men spelvärdet är desto högre. Carnage är ett enkelt men mycket underhållande spel, särskilt om man spelar två eller tre personer samtidigt. Rekommenderas till alla med en förkärlek för dylika spel!

Spelet Carnage bör tilltala alla som gillar bilspel.

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: Zeppelin Games

TOTAL
3

Hero Quest



Hero Quest — ett allt igenom njutbart spel.

■ Hero Quest är ett enkelt rollspel för 1-4 spelare som är baserat på brädspelet med samma namn. Spelarna kan välja mellan fyra olika karaktärer, en krigare, en magiker, en alv och en dvärg. Dessa har olika kapacitet vad det gäller förmåga att slåss, kasta trollformler och dylikt. I loppet av de 14 äventyr som spelet innehåller hittar man magiska vapen, nya trollformler och mycket annat. Som rollspel betraktat är Hero Quest inte det bästa, men som brädspel är det ett alltigenom njutbart spel. Det är enkelt att sätta sig in i, variationsrikt och helt enkelt roligt. Nu finns det också datadiskar med nya äventyr att köpa, när man klarat av de medföljande 14.

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL
4

Panza Kick Boxing



Panza Kick Boxing innehåller en rad utmärkta animationer och rekommenderas varmt till alla spelfantaster.

■ Panza är ett beat'em up-spel som nu har ett par år på nacken. Det skiljer sig lite från dagens spel som Street Fighter II och Body Blows i det avseendet att spelmakarna här har försökt att skapa ett realistiskt spel, baserat på den ädla konsten kickboxning. I mitt tycke har man lyckats bra med detta. Spelet innehåller mycket bra animationer på de sparkar och slag man utför, och dessa existerar också i verkligheten. Spelet bjuder på åtta olika motståndare med varierande skicklighet och repertoar. En bra funktion i spelet är också möjligheten att anpassa sin boxare efter eget tycke och smak, genom att välja bland drygt 50 olika sparkar och slag. Rekommenderas!

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: Kixx

TOTAL
4

Video Kid



Video Kid är ett gulligt, men inte särskilt bra shoot'em up-spel.

■ Detta är ett shoot'em up i "gulligt" format. Det hela är en scrollande pang-pang historia där du ska styra Video Kid genom 5 olika världar med totalt 20 olika nivåer. Under spelets gång har du också möjligheten att byta dina mjäkiga skott som du börjar med mot vassare vapen. Det låter väl som ett ganska intressant spel? Tyvärr är det inte så. Tyvärr saknas en för shoot-em-up spel mycket viktig ingrediens: action. Det är trögt och på det hela taget ganska ointressant. Det finns betydligt bättre shoot'em up-spel att välja bland, också bland budgetspelen.

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL
2

BODY BLOWS

Här har vi ett spel som bör tilltala alla fans av Street Fighter II — och alla andra också, för den delen. Daniel Thörnqvist har testat.

Testversion: Amiga



Efter uppmärksamheten kring Street Fighter II är det nu dags att uppmärksamma dess främsta konkurrent: Body Blows från Team 17. Street Fighter II behöver väl ingen närmare introduktion, och Body Blows är väl det närmaste man kan komma i fråga om spelidé och utförande.

Spelet är en fantasifull kampsporthistoria som i princip går ut på att banka skiten ur sin motståndare — alla medel är tillåtna. I Body Blows finns det tio olika kombatanter som slåss om äran, alla med sina olika "moves" och karaktärsdrag. Totalt har varje figur ca 20 olika sparkar, slag och annat att välja på.

Spelet innehåller tre olika spelvarianter. Först har vi den rena arkadspelsvarianten, för en spelare. Här ska man i tur och ordning möta alla de tio motståndare som ställs mot en. Förlorar man är det "Game Over". Vinner man går man vidare till nästa motståndare för att till slut ställas mot Evil Max, som är den siste motståndaren. I den andra varianten är man två spelare. Först väljer båda spelarna ut varsin kämpe och sedan pucklar de på varandra tills en av dem inte reser sig. I den tredje, turneringsvarianten, måste man vara fyra eller åtta spelare som var och en väljer ut sin favoritkämpe. Sedan fortgår spelet i en utslagsturnering tills en av spelarna står som vinnare.

Grafik och ljud är som vanligt i Team 17:s alster väldigt bra. Gubbarna består av stora, färggranna sprites som är bra animerade. Dessutom är bakgrunderna snygga vilket bidrar till helhetsintrycket. Ljudet är håller också mycket god klass, i synnerhet de talsekvenser som presenterar slagskämparna inför varje match.



Grafiken och ljudet i Body Blows är väldigt bra — som alltid när Team 17 ligger bakom.

Så till den uppenbara frågan: är Body Blows bättre än Street Fighter II? Spelen är så pass lika att det mest är fråga om en smaksak. I mitt tycke är Body Blows snäppet vassare. Kanske beror det på att Body Blows är utvecklat specifikt för just Amigan, medan Street Fighter II är en konvertering från arkadspelet. Body Blows har man anpassat precis efter Amigans möjligheter vad det gäller grafik, ljud, osv. Här har programmerarna också sluppit huvudbry som att Street Fighter II på arkad hade tre knappar jämfört med en på Amiga-joysticken.



Totalt är Body Blows ett mycket bra spel. Det är okomplicerat och ger många kvällars underhållning, särskilt om man är flera personer som spelar. Det är ett ganska våldsamt spel, men ta det för vad det är: ett stycke god underhållning. Alla Street Fighter II-fans uppmanas att å det snaraste springa iväg och inhandla ett exemplar av Body Blows.

Ni som ännu inte upptäckt Street Fighter II, ta en titt ni också!



Body Blows påminner mycket om Streetfighter II, men är snäppet vassare, tycker Datormagazins recensent.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Team 17

GRAFIK:	87%
LJUD:	82%
VARAKTIGHET:	93%


Helhetsintrycket.


Inget att anmärka!

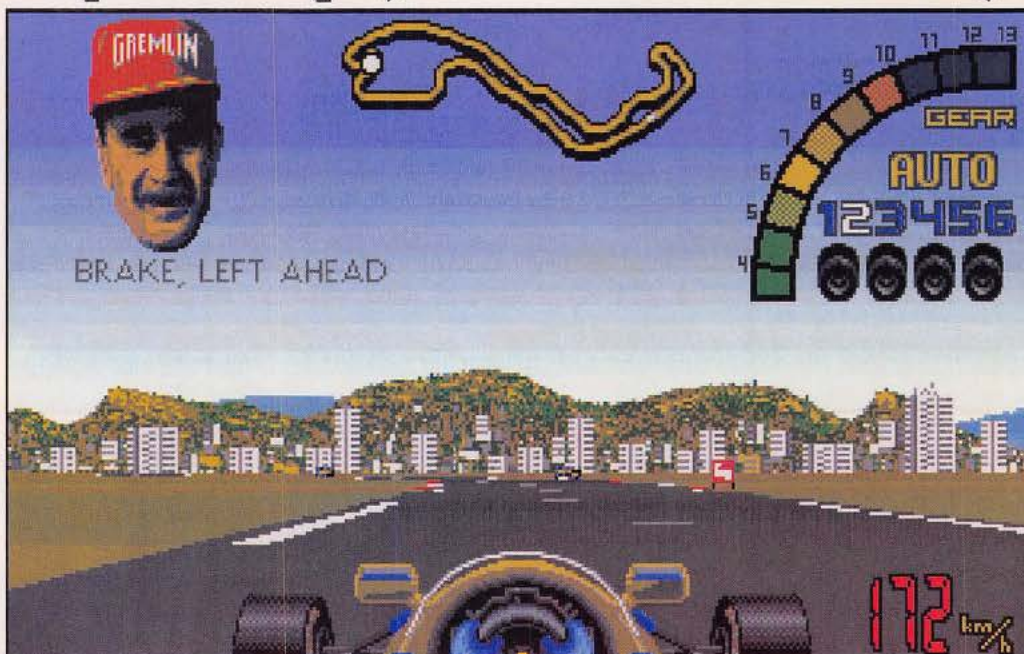
TOTAL
93%

NIGEL MANSELL'S
World Championship (A1200-versionen)

Några större skillnader finns inte mellan denna nya 1200-version och den gamla versionen av Nigel Mansell's World Championship. Ove Kaufeldt har provkört. Testversion: Amiga 1200



Det är i alla fall nå't speciellt med att se dessa osthyvelsliknande bilar fara runt likt skållade råttor. Dessa asfaltsbundna kryssningsmissiler kittlar våra sinnen och spelar fiol på våra nerver. För oss vanliga dödliga som inte får leka med dessa bilar finns det bilspel istället. Inte lika farligt och framför allt inte lika dyrt. Nigel Mansell World Championship ska hjälpa oss att få uppleva fartens tjusning.



Spelet innehåller en körskola där Nigel själv lär ut hur man kör snabbt och kommer med goda råd.

Huvudmålet i spelet är att klara sig till slutet av en säsong bestående av sexton lopp och vinna så mycket som möjligt på vägen dit. För att uppnå bästa möjliga resultat så kan man förutom att övningsköra banan tillsammans med Mansell själv, även modofiera bilen. Man kan ändra vinkeln på vingarna, byta däck osv. Man kan till och med ställa in utväxlingen på växellådan och om man vill ha manuell växellåda eller automatlåda.

Om man nu inte skulle vilja köra sexton lopp så kan man köra banorna var för sig också. Det finns även tre olika svårighetsgrader så alla kan få en ordentlig utmaning.

Grafiken i spelet är ganska medelmåttig men den rör sig mycket snabbt. Det gör att bilen verkar gå mycket fort vilket ju är tur eftersom det är en F1-bil man kör.

Ljudet i spelet är inte speciellt mycket att skryta med. Bilen låter mest som en skenande dammsugare och skramlet när man krockar låter mest som om man släpper en sandfylld plåthink på asfalt.



Det är inte bara körningen man måste hålla reda på. Här är det t.ex dags för däckbyte i depån.

Bruksanvisningen tar noggrant upp allt man behöver veta. Allting är utförligt beskrivet och skrivet på ett enkelt och tydligt sätt.

Vad är det då som skiljer A1200-versionen från den vanliga versionen? Ja inte är det mycket. Turligt nog får man med en lista i kartongen som talar om vilka skillnaderna är. Där står nämligen följande:

"Bättre grafik". Jaså, var då? Bortsett från inladdningsbilden ser allt likadant ut.

"Mer animationer i depån". Okay då, det är lite fler prylar som rör på sig.

"Snabbare och mjukare körning". Det tycker jag inte alls. Det är likadant som i "gamla" versionen.

"Det går snabbare att ladda och spara spelet". Det stämmer däremot.

Nigel Mansell är inte ett dåligt spel. Det är ett racingspel med fart och rafflande bildueller, men det når inte riktigt fram för att vara ett ordentligt toppspel. Vad som är riktigt irriterande är att Gremlin Graphics inte har utnyttjat A1200:ans kapacitet. De har bara gjort några, knappt märkbara ändringar på den vanliga versionen av Nigel Mansell. Skäms på er, Gremlin Graphics.

AMIGA 1200
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Gremlin Graphics

GRAFIK:	70%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	80%

+
Inga plus.

–
Utnyttjar inte alls 1200:ans kapacitet.

TOTAL
71%

Välkomna tillbaka till Äventyrs-akuten, allihopa!
Idag ägnar sig våra legitimerade monsterterapeuter åt plågade äventyrare i templet Darkmoon, som drabbats av akut fastkörnings-emfysem.
Syster, nästa!

Besvärjaren besvarar

LARRY V

● Det går inte att filma med Larrys kamera!
Hoppsan, du glömde nog att avmagnetisera banden innan du lämnade Porn Prod.Corp. Du skulle använt banden på "degausser" för att radera allt gammalt material på dem.

● Hur får man tag i pengar till att hyra rullskridskor?
Du måste spela på enarmade banditer i kasionot för att få ihop nog med pengar till rullskridskorna. Ett startkapital kan du lätt få ihop om du pratar med spånet till brud som står vid ingången till kasinot.

ECO QUEST

● Hur kommer man in i dörren i början av spelet? Jag har tittat i dokumentationen, men hittar inget där.
Om du menar dörren som din pappa går ut igenom — glöm den, du måste gå ut genom dörren bredvid den svarta tavlan. Innan du gör det måste du dock ha läst allt på datorn i rummet och tagit hand om den sjuka fågeln. Kombinationen till dörren ska finnas i din dokumentation.

EYE OF THE BEHOLDER 2

● Hur kommer man ut ur rummet med den mjuka fläcken?
Enkelt. Plocka ihop alla ädelstenarna i rummet och lägg dem tillsammans i en av alkoverna. Beroende på vilken alkov du väljer öppnas en gång till ett hemligt rum, där du bland annat hittar en violett ädelsten. Denna ädelsten "planterar" du på den mjuka fläcken, och upp växer en teleporter. Se bara till att du INTE väljer den östra gången — det är en fälla!

● Var hittar man nyckeln till det stora röda nyckelhålet på nivå 2 i templet Darkmoon?
Denna nyckel, "Crimson Key" hittar du i den nordvästra delen av nivå 2, Azurtornet. För att komma dit måste du manövrera förbi en rad eldklotsfällor.

● Hur öppnar man dörren som säger "None shall pass without the mark of Darkmoon"?
Du kan inte öppna denna dörr innan du tagit dig genom Beholder-nivån i silvertornet. I slutet på denna nivå får ditt partaj en tatuering i sina handflator — Darkmoons märke.

● Jag har hittat prästen Shorn, som anslutit sig till mitt partaj, liksom trollkarlen San-Raal och har alltså ett fullt sällskap. Men nu har jag stött på en kvinnlig krigare vid namn Calandra och måste välja: vem ska jag sparka?
Calandra ska du absolut ta med, hon är en utmärkt och stark krigare. Däremot är inte Shorn mycket att hänga i granen — dessutom kommer du att stöta på fler präster längre fram i spelet. Men ett ställe där det kan vara bra att ha två präster i sitt partaj är på första nivån av silvertornet, där du behöver massor med "healing" för att överleva laserstrålarna. Jag har för mig att du hittar San-Raal i form av en benhög — spara benen tills du behöver en extra trollkarl innan du återupplivar dem.

● När jag ställer mig framför stentavlan i entréplanet och blåser i "North Wind" får jag meddelandet "You feel a strong draft from the north". Finns det en dörr här, eller?
Ja, det är en hemlig dörr som öppnas om du blåser i alla fyra hornen; "North Wind", "South Wind", "East Wind" och "West Wind". Alla hornen finns nere i katakomberna — det är bara att ge sig ner igen.

● Behöver man gräva uppp gravarna i skogen?
Nej, det behöver du inte. Tvärtom, om du har någon präst eller paladin med i ditt sällskap kommer han att ta väldigt illa upp om ni börjar rota i gravarna.

● Hur kommer jag förbi de fyra dörrarna i "Test of Faith"-rummet?
När du öppnat de tre första dörrarna: gå söderut och leta efter en lös sten nere vid golvnischen längs gången med dörrarna. Tryck på stenen och gå ut till rummet med spakarna och hålen igen. Nu kan du gå fram och dra i spaken i det nordöstra hörnet av rummet — hålet i golvet är bara en illusion.

● På nivå 3 i Azurtornet, där Dran Draggore låtsas vara Khelben i en telepatisk kontakt, finns ett rum med sex glasrutor och sex tryckplattor i form av ett kors. Hur får man sönder glasrutorna?
Du ska inte krossa rutorna, utan istället öppna dem genom att teleportera in olika föremål som lägger sig på tryckplattorna innanför. Det finns en teleporter i varje ände av rummet, och beroende på vilka tryckplattor som är nedtryckta teleporteras föremål till olika "fönster" när man kastar in dem i teleportrarna. Titta på kartan; där ser du hur fem tryckplattor, A-E, bildar ett kors mitt i rummet. Tryckplattorna 1-6 (som finns bakom glasrutorna) måste alla vara nertyngda av ett föremål för att dörren ut ur rummet ska öppna sig. Gör så här:
Ställ sällskapet på tryckplatta A, och ta sedan ett steg åt väster. Ta ett steg norrut, till platta D och ställ dig i riktning mot teleporter T2. Kasta ett föremål in i teleportern — föremålet hamnar nu på tryckplatta 3. Från tryckplatta D, gå österut till B och tillbaka igen till D. Kasta en pryl till in i teleporter T2 — nu landar prylen på tryckplatta 2. Ta ett steg norrut och ett steg österut till tryckplatta C. Stega västerut och söderut så du står på tryckplatta D igen. Kasta ännu ett föremål in i teleporter T2; föremålet landar på tryckplatta 1. Gå ett steg söderut och ett steg österut så sällskapet står på tryckplatta A. Gå österut och norrut, så du står på tryckplatta E. Kasta ett föremål in i teleporter T1; föremålet landar nu på tryckplatta 6. Flytta sällskapet västerut till platta B och tillbaka igen till tryckplatta E. Kasta ännu ett föremål in i teleporter T1; det landar nu på tryckplatta 5. Slutligen, ta ett steg norrut och ett steg västerut till platta C. Flytta sällskapet österut och söderut, så de står på tryckplatta E igen. Kasta nu ett sista föremål in i teleporter T1; det landar på tryckplatta 4 och samtidigt öppnas utgången från rummet. Dessutom försvinner de genomskinliga väggarna vid D och E — alltså kan du plocka upp alla prylarna igen som du kastade in i teleportrarna.

● Jag har kommit till det röda tornet och befinner mig i en passage där det ligger en ring på golvet som bara flyger undan när jag ska ta den. Hjälp!
I rummet före denna passage hittar du ett kladdigt papper, "sticky paper". Använd denna pappersbit för att plocka upp ringen.

QUEST FOR GLORY III

● Vad ska man ha oljan till?
Den kan vara bra att ha till mycket — jag tror att du måste ha olja för att kunna tända "tinderboxen". Dessutom; om du spelar som tjuv kan olja vara bra till att fixa knarrande dörrar med.

● Ska man göra något speciellt med "Demon Worm", förutom att döda den?
Nej, inte vad jag kunnat upptäcka.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	169	239
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUES BROTHERS	159	199
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DALEK ATTACK	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER II		199
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
LUPO ALBERTO	149	199
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MATCH OF THE DAY	169	
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NORTH & SOUTH		249
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
RAMPART	179	
ROBOCOP III (cart)	269	269
ROLLING RONNY	149	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
TURTLES II	169	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	239

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BLUE BARON, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE, CAVEMANIA, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COLOSSUS BRIDGE 4.0, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GAZZA I, GHOULS & GHOSTS, GLADIATORS, GO FOR GOLD*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN., MYTH, NARC, NEW ZEALAND STORY, NIGHT BREED, OUT RUN EUROPA, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PLATOON, POPEYE III WRESTLE CRAZY, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOD, ROBOCOP I, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRYKER CRYPTS OF TROGAN, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kasett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ I, Hard Drivin I och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	599
CURSE OF RA	399
LOGICAL	399
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	649
TURRICAN I	399
TURRICAN II	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
A-TRAIN RAILRODING	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	449
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	449
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	499
AMIGA INTERN	449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE Pris/st.	159
C64 IDEA BOOK	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CRUSADERS DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUEBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVD HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B. Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND HINTBOOK	119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
MANIAC MANSION CLUEBOOK	159
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
MULTIMEDIA WITH AMIGA	349
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
POWER MONGER STRATEGY	269
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM EARTH BIBLE	269
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	119
SPACE QUEST COMPANION (1–4)	269
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VISIONARY PROG HANDBOOK	449
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SLICK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS**	429
ABANDONED PLACES II (1 MB)	429
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	599
BATTLEHAWKS 1942	199
BETRAYAL	369
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	299
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	199
BODY BLOWS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS	299
BORODINO*	369
BRIDGE 6.0	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	229
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	169
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK ROCK II (1 MB)	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DEMONIAK (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	369
DRIVIN FORCE	299
DUCK TALES	299
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA I (1 MB)	399
ELVIRA II (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	399
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GRAND PRIX CIRCUIT	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	399
HOOK (1 MB)	299
HUMANS I	369
HUMANS II	369
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL RUGBY CHALL.	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
ISHIDO	299
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)*******	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
JOURNEY	399

KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	369
KICK OFF II ONE MEG VER.	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	599
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIONHEART (1 MB)	349
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	599
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF TIME	499
LOTUS II	299
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599
MALTA STORM	599
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MATCH OF THE DAY	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIGHT & MAGIC III******	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	599
MOTORHEAD	229
MYTH (1 MB)	299
NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NIGEL MANSELLS (A1200)	349
NIGEL MANSELLS (1 MB)	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION STEALTH	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599
PACIFIC STORM SOLOMONS	599
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	399
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PERSIAN GULF INFERNO	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	229
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	229
PORTS OF CALL	299
POW	299
PREDATOR II	299

PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399
RAMPART (1 MB)	329
REALMS	369
RED LIGHTNING	369
RED ZONE	329
RETURN TO ATLANTIS	159
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	599
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SEX VIXENS FROM SPACE	369
SHADOW OF THE BEAST III	369
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHOCKWAVE	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	499
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	499
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SINK OR SWIM	299
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	249
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	179
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	499
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER FROG (1 MB)	329
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWORD OF SODAN	299
SWORDS OF TWILIGHT	159
TERRAN ENVOY	399
THE CYCLES	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD COURIER	299
THIRD REICH (1 MB)**	399
THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	599
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	499
TOURNAMENT GOLF	299
TRACON II (1 MB)	449
TRANSARCTICA (1 MB)	369
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TRODDLERS	329
TROLLS (1 MB)	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199

TV SPORTS BOXING (1MB)	199
UTOPIA	369
VEKTOR STORM	399
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKING CHILD	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
WAR IN MIDDLE EARTH	269
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLOW	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WOLFPACK (1 MB)*	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A600.
*** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver Sim City.
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******* = fungerar ej på A1200/4000.
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL, 4TH & INCHES, ADRENALYNN, ADV DESTROYER SIM, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BRIDES OF DRACULA, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE, CARRIER COMMAND, COUNT DUCKULA II, CRACKDOWN, CRAZY CARS II, DEFENDER OF THE CROWN*, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DOC CROCS, DRAGONS OF FLAME, EDD THE DUCK 2, F16 COMBAT PILOT, FANTASY WORLD DIZZY, FINAL COUNTDOWN, FIRE & BRIMSTONE, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I, GHOSTBUSTERS 2, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, INTERNATIONAL TENNIS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, KWIK SNAX, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER***, MURDER, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, POPEYE 2, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RUGBY COACH, RVF HONDA, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW DANCER, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, SKY HIGH STUNTMAN, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STARGLIDER II, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VENUS THE FLY TRAP, VIDEO KID, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WILD STREETS, WIZBALL, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, Z-OUT.

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = GAMES SUMMER EDITION.
*** = fungerar ej på A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADA IN ACTION Grand Prix Cicuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 329.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Footbal. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

JAMES BOND COLLECTION* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

MEGAMIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, California Games I, Games Summer Edition och Winter Games. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avanel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS I PLUS Populous I och Populous Promised Lands. Pris 179.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

POWERPACK II It Came from the Desert, Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB. Pris 349.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUATTRO POWER MACHINES Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAINBOW COLLECTION* New Zealand Story, Bubble Bobble och Rainbow Islands. Pris 249.

RAVING MAD Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPORTS BEST Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour 1, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION* Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

TRIAD II* Menace, Tetris och Ball. Pris 299.

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________ **POSTADRESS:** ____________

ADRESS: ____________ **TELEFONNR:** ____________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **INDY HEAT (C64 kass)**
- ☐ **TURBO CHARGE (C64 disk)**
- ☐ **CENTREFOLD SQUARES (Amiga)**
- ☐ **KING ARTHUR (Amiga)**
- ☐ **WOLFPACK (1 MB, Amiga, EJ + & 600)**
- ☐ **ZYCONIX (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 300 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr. Tulldeklareringsavgift på 60 NOK tillkommer.

BACK-CHAT

Varför ödsla tid på usla spel?

Hej!
Jag har en del att berömma er för, men även en del att fördöma.
Er lösning till Monkey Island 2 var bra med bilder och allt. Och även era tips till Civilization var helt okej.
Era spelrecensioner är också bra för det mesta. De är det ingen idé att klaga på för att jag tror inte att ni skulle bry er om sådan kritik.
Men det är en sak jag inte förstår. Varför låter ni recensioner på dåliga spel dra ner värdet på er tidning?
Ta UGH! som exempel. Hur kan ni ta med ett sådant skitspel i er tidning? För det första tar recensionen en plats som istället kunde ha utnyttjats till någon tävling, annons eller bättre recension. För det andra slösar ni med resurserna när ni låter er personal sitta och kosta tid och pengar och dessutom ha tråkigt.
Nej, koncentrera er istället på bra spel. Då kommer ni att få fler prenumeranter.

Sam Forever

Ytterligare en gråsugga som bara vill se "bra" recensioner i Datormagazin. Och tror du att det sitter en hel stab av speltestare här på DMZ? Nej, du gosse lilla. Dessa hårt belastade recensenter sitter hemma och får slita för brödfödan. Det måste du väl förstå att de måste få tjäna lite pengar på att recensera dåliga spel också?

Brad S

Är Brad sparkad?

Nä, nu blir jag riktigt förbannad! Hur i helvete kan ni sparka Brad S från Back Chat?
Ge honom fast anställning med toppenlön! Brad rycker ju upp hela tidningen.
Varje gång jag får ett nytt nummer av Datormagazin kollar jag alltid Back Chat först. Och nu har en snubbe som heter Oscar Wilde tagit över Back Chat!
Jag är en stor fan till Brad S och kommer så för alltid vara! DMz är en bra tidning. Men utan Brad S är den knappt värd att läsa.

Amiga & Brad S 4-ever

Såja, nu tar vi och lugnar ner oss lite. Oscar Wilde var en författare och filosof som jag citerade i ett av mina svar på en puckad fråga.

Brad S

Klagomål på alla klagomål

Tjena Brad S!
Jag har ganska många klagomål. Det kanske blir för mycket för din hjärna, men det återstår att se.
Varför måste ni alltid publicera minst ett brev i tidningen med någon idiot som klagar på att ni har satt fel betyg på ett spel? Vem f-n har lust att läsa sådana insändare? Inte jag i alla fall.
I nummer 5-93 skrev en snubbe under rubriken "procenträkning" att spelet Heimdal BARA fick 85% fast det egentligen skulle ha 93%.
Wing Commander fick 91% i betyg. Men en viss Samuel Carlsson tyckte att i och med recensionen var på tre sidor borde spelet ha fått minst 94%. Vilken j-a nolla!
En annan sak jag vill klaga på är alla som skriver och klagar på de höga spelpriserna. Ett normalt spel kostar mellan 200-400 kronor. Tycker man att det är dyrt är man snål! Jämför med ett spel på Super Nintendo. Där får du betala mellan 500-700 kronor. Det är dyrt!

UGH!

Jag tycker du mest bara klagar på sådana som klagar. Var lite positiv istället. Usch, vilken lipsill du är. Annars tycker jag du har helt rätt.

Brad S

Årets torsk!

Tjena!
Nu har jag och flera med mig blivit rejält arga. Eller rättare sagt j-vligt arga!
Åt helvete med Feuchterleben och kompani. Bara spånskallar lyssnar på sådan skit!
Och nu till något helt annat.
Jag skulle vilja ge Sierra priset som "årets klagare nummer ett". Det är bara för att de beklagar på att Amigan är sölig. Och nu när superdatorn A1200, som slår en 386:a med hästlängder, har kommit så gör de fortfarande inga Amigaspel.
"Årets Torsk" går till Commodore som inte ens kan konsten att ha bra reklam. Man märker knappt den lilla reklam de har. Dessutom är det bara reklam för A600 och PC-datorer. Varför ingen reklam för A1200?
Det är ju samma grej som om Volvo skulle fortsätta göra reklam för sin 240 istället för sin 850!

Brad Fan Club

Kan du inte uppskatta Feuchterleben har du inget att komma med din fläskbuk.
Om jag bara kunde hitta min attans bok med alla fina visdomsord hade jag kunnat ge dig ett fint och lärorikt citat

Brad S

(Vi vet var citatboken är, eller hur kära läsare?! Fniss, fniss. red.anm)

CD-spelen är för dyra!

Hej!
Jag tycker att alla spelprogrammerare ska sänka sitt pris på CDTV-spel! Annars kommer inte A570 bli någon riktig hit!
Vem f-n slänger ut 2.000 kronor på en maskin som inte har något utbud på spel och program?!
Så min varning till alla 500-ägare som tänkt köpa A570: köp ej nå'n förrän spelen blivit billigare och det kommit fler program. Annars går ni miste om 2.000 kronor!

En förbannad Amiga-ägare

Sätt dig ned, ta tre djupa andetag och tänk efter! Om ingen köper A570 eller program till den, så kommer inga spelprogrammerare vara intresserade av att göra spel till den, eftersom de inte kommer att sälja!
Men jag håller med om att spel på CD är dyra. Betänk dock att C64:an kostade över 6.000 kronor när den lanserade i början av 80-talet, så CD-priserna kommer säkerligen också att sjunka.

Brad S



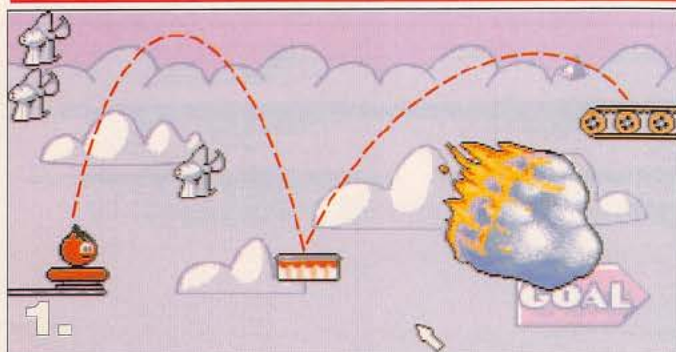
Stilstudie av Brads bror på fest. Är han inte bra i den hatten, så säg! — Släkten är värst, kommenterar Brad.

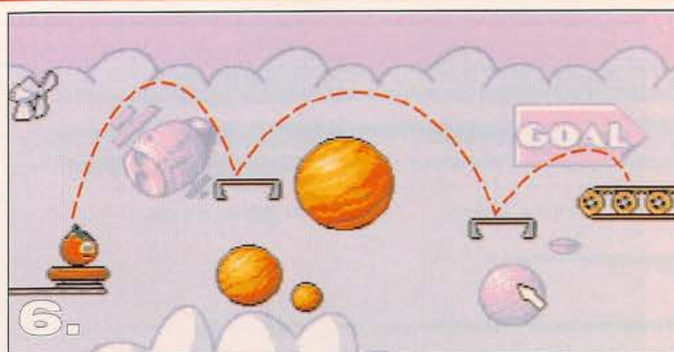
SÄG EMOT

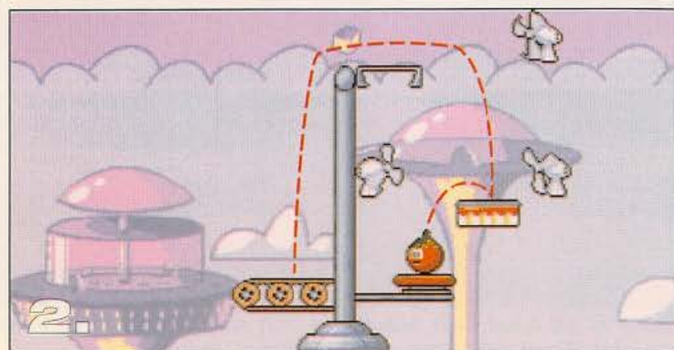
BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

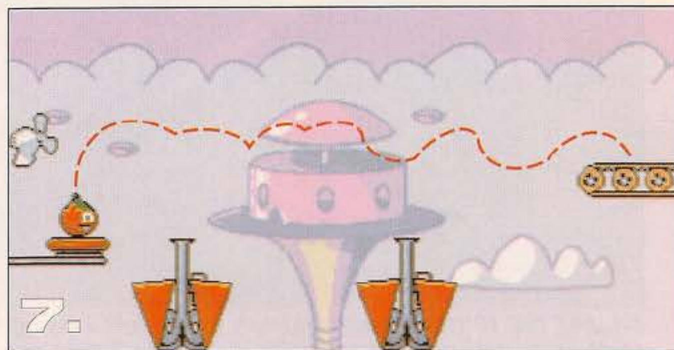
Så klarar du Bill's Tomato Game

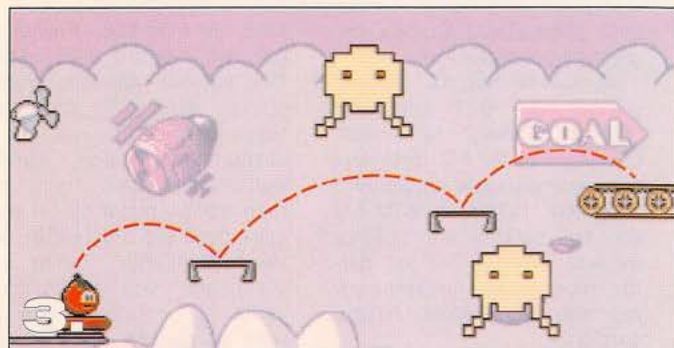
Nivå 7: Space

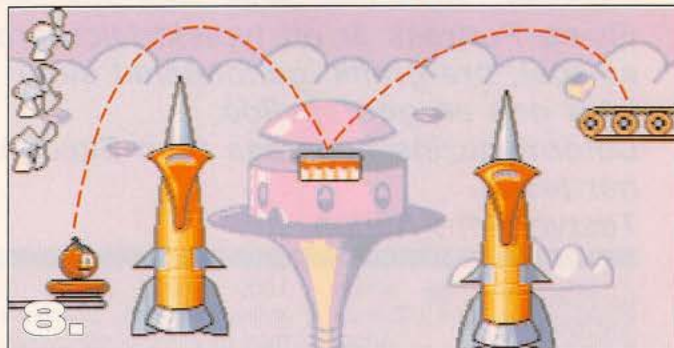


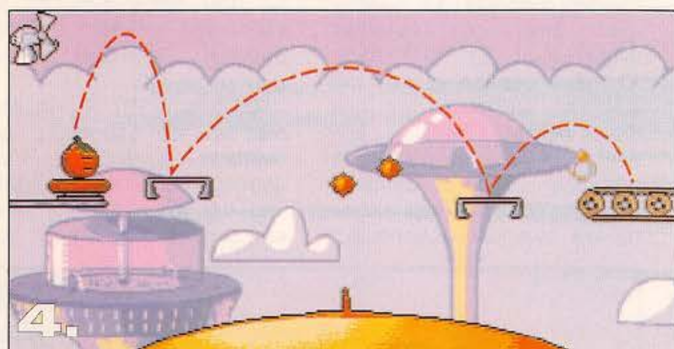


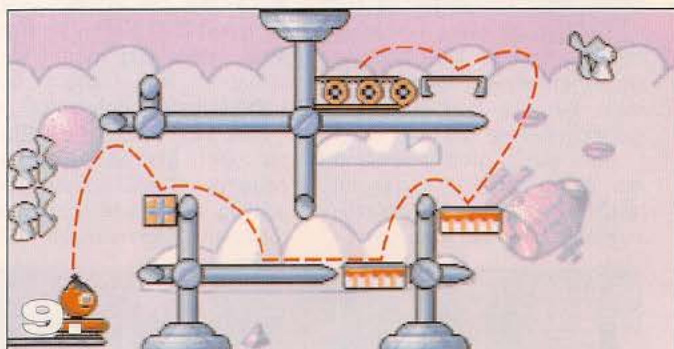


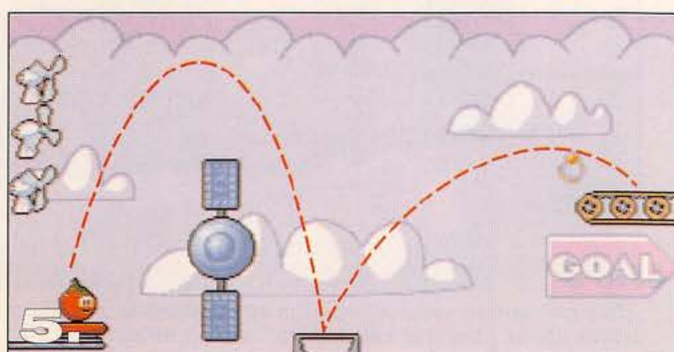


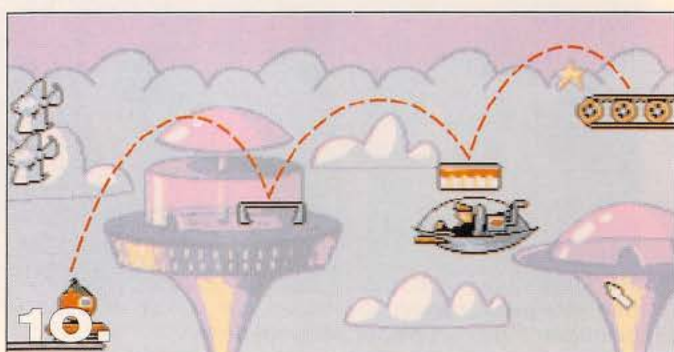






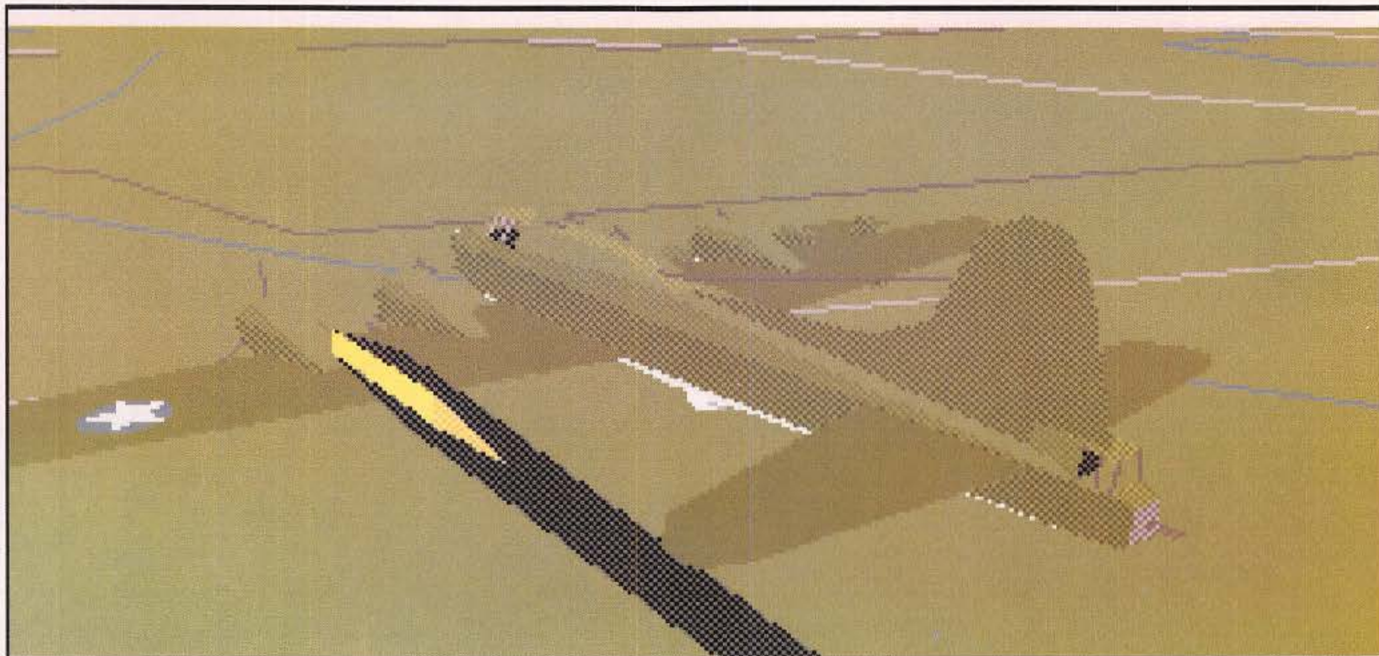






Lösningen fortsätter i nästa nummer

FLYING FORTRESS



En B-17 har 10 mans besättning och din uppgift i Flying Fortress är att basa över alla dessa och själv hoppa in och överta deras respektive positioner. Här har det dock tagit eld i en motor. Fram med korv och grillpinnar, mannar!

Flying Fortress är ett typiskt Microprose-spel; bra grafik, genomtänkt simulator och en god spelidé. Datormagazins flygaräss Sten Ekedahl har testat.

Testversion: Amiga



När USA gjorde sin entré i Europa under andra världskriget så var det dess bombflyg som kom först. 1942 började de amerikanska bombförbanden, 8th Air Force, anfalla det ockuperade Europa. Först i liten skala men efterhand en större styrka. I januari 1943 hade man 500 bombflygplan, 1944 var man uppe i 1.000 och strax före krigsslutet 1945 disponerade man ca 4.000 bombflygplan! Av dessa var nästan 2.500 av typen B-17 Flying Fortress. Med dessa flög man i stora förband, inte sällan över 1.000 flygplan, och anföll mål i hela det ockuperade Europa. Det gjordes dock inte ostraffat. Tyskt luftvärn och jaktflyg åsamkade dem stora förluster. Sammanlagt 1.300 B-17 förlorades i Europa under andra världskriget.

Microprose har nu äntligen släppt sin B-17 simulator "Flying Fortress" till Amiga. Den kom ut för PC förra året och recenserades då under " Tjuvtitten" i DMz nr 18/92 där den fick betyget fem stjärnor av fem möjliga. Det var därför med stora förväntningar jag såg fram emot Amiga-versionen.

Flying Fortress är egentligen inte en renodlad flygsimulator. En B-17 hade 10 mans besättning och ditt jobb är att basa för alla dessa och själv hoppa in och överta deras respektive positioner vid lämpliga tillfällen. Visserligen så sköter de alla sina jobb automatiskt. Men när man själv övertar så går det (nästan) alltid bättre. Det betyder att man ibland spakar flygplanet, navigerar, bemannar någon av de 8 skyttarnas position, sänder radiomeddelanden och när man nalkas målet så tar man själv över vid bombsiktet och fäller bomberna. Man kan visserligen låta automatiken sköta allt och bara titta på men då får man inga medaljer eller befordringar till besättningen efter slutfört uppdrag. Dessutom blir det ganska tråkigt.

Målet med B17 Flying Fortress är att genomföra och överleva 25 uppdrag. Varje uppdrag börjat med en briefing där man får information om dagens mål, får se flyg-



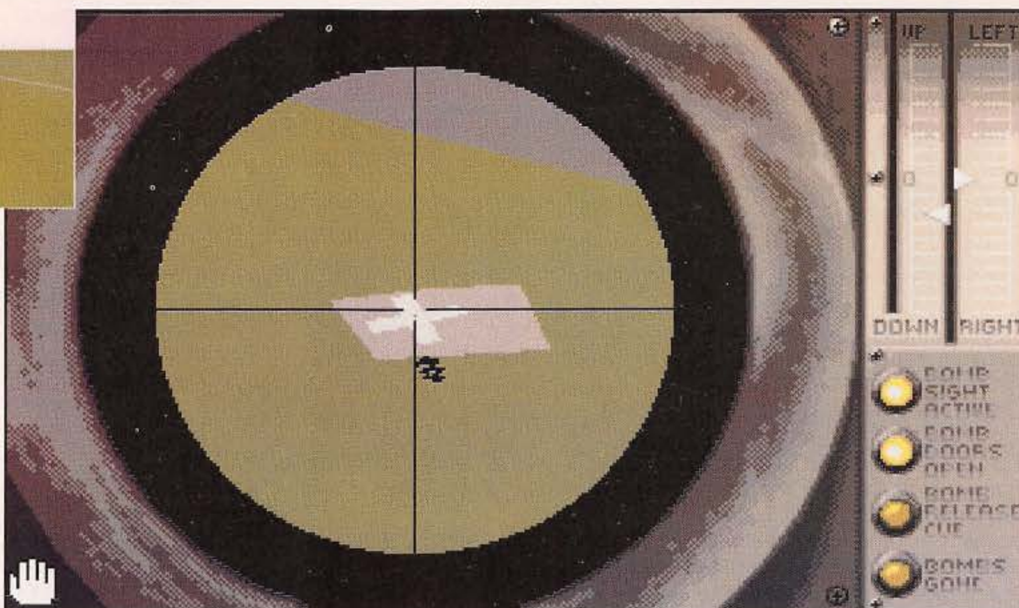
Den inringade mannen på bilden har vunnit en egen B17-bombare. Finns att hämta på redaktionen.



Efter genomfört uppdrag dekoreras flygplanets nos med en bomb. Detta plan har alltså klarat sex uppdrag.



Motorerna — här en av dem i extrem närbild — låter likadant vare sig de går på tomgång eller full gas. Dåligt!



Håll målet i bombsiktet i minst 20 sekunder så räknar siktet ut när du måste fälla bomberna för att få in en fullträff.

rutten på en karta samt spaningsfoton av målet.

Efter att ha startat motorerna taxar man ut till startbanan och tar plats bakom två andra flygplan i gruppen. När man sedan har kommit upp i luften gäller det att snyggt och prydligt ansluta sig i formation med des två övriga planen. Sedan bär detiväg mot målet.

Under hela flygningen måste man hålla uppsikt över navigeringen och korrigera flygplanets läget på navigatörens karta, speciellt när man har flugit en längre sträcka över hav. Då och då passerar man i närheten av tyska jaktflygbaser som skickar upp jaktflyg och anfaller formationen. Det gäller då att förflytta sig till lämplig skytts plats och själv ta över och bekämpa de anfallande jaktplanen. Ganska snart lär man sig att hoppa runt till den position som för tillfället har bäst skottfält.

När man så närmar sig målet, om man nu har navigerat rätt, är det dags att ta över som bombfällare. Vill man nå extra framgång så leder man hela formationens bombfällning genom att på radio beordra de andra flygplanen att fälla sina bomber när man själv fäller. Bombsiktet är en ganska realistisk variant av det berömda Norden-siktet som faktiskt var en liten dator. Genom att hålla målet mitt i siktet i minst 20 sekunder så räknade siktet ut när bomberna skulle fällas för att träffa. Det här är lite av kärnan i spelet så det är tur att det finns övningsmål att träna på.

Så är det dags att ta sig hem. Det är samma gatlopp genom jaktflyg och luftvärn hela vägen hem till England som på vägen till målet. Ibland blir någon av besättningsmedlemmarna sårad varvid man genast måste avdela någon annan i besättningen att ge första hjälpen. Även sådana saker som brand i flygplanet eller i någon av motorerna måste åtgärdas annars kan flygplanet brytas sönder och störta. Det gäller dock att i tid inse om flygplanet är så skadat att det kommer att störta så att man hinner beordra besättningen att hoppa.

Har man väl klarat sig hem efter fullgjort uppdrag så dekoreras nosen på flygplanet med en bomb och symboler för varje jaktplan som man har skjutit ned. Har man dessutom gjort bra ifrån sig får man även rekommendera välförtjänta besättningsmedlemmar till befordran eller till utmärkelser. Därigenom ökar deras skicklighet i sina befattningar inför nästa uppdrag.

"Ett uppdrag tar ungefär en timme att genomföra och man har faktiskt att göra hela tiden."

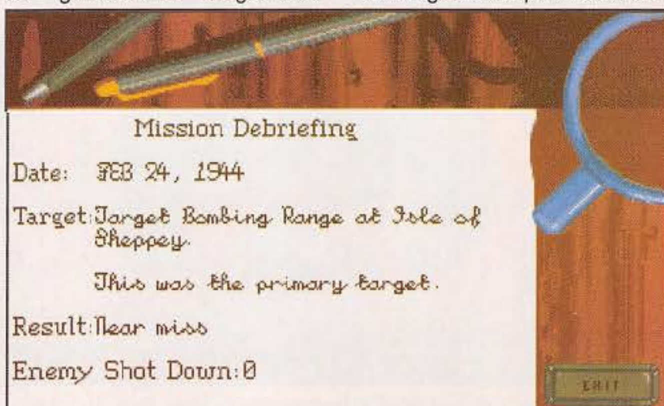
Flying Fortress är ett typiskt Microprose-spel; bra grafik, en genomtänkt fungerande simulator med möjlighet att välja svårighetsgrad samt en god spelidé. Manualen är även den en typisk Microprose-manual. Den omfattar hela 230 sidor varav ca 110 utgör bakgrundsfakta om B-17 som flygplan, om hur det var att flyga bombuppdrag i verkligheten, mm. De övriga 120 sidor som som förklarar spelet är logiskt uppbyggd med många och bra illustrationer. Det är så här en manual ska se ut!

Programmet innehåller ett installationsprogram för hårddisk. Spelet är dessutom så vettigt programmerat att du inte behöver lägga in några assign-kommandon i startup-sequence om du installerar det på hårddisk.

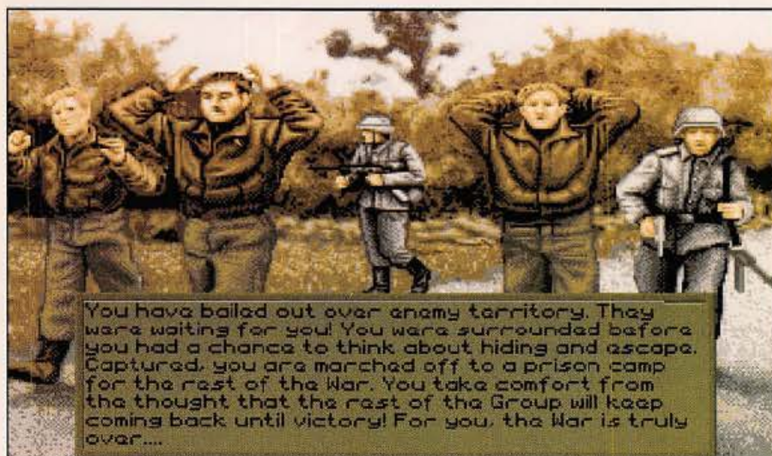
Dock har även solen sina fläckar. Det finns en read-me fil med de senaste ändringarna i programmet. Den kommer man emellertid inte åt via någon ikon på Workbench



Kartan i spelet är en modern karta över Tyskland med gränsen mot Polen cirka 20 mil längre västerut än under andra världskriget.



Efter varje avklarat uppdrag får man veta hur man skött sig. Noll nedskjutna fiender... Hm, man kanske borde byta ut den där vindögda skytten på vänster sida.



Det gäller att i tid avgöra om planet är så pass skadat att man måste rädda sig i fallskärm, annars störtar planet med besättning och allt. Se bara till att ni hoppar över rätt område, annars tar tyskarna er tillfånga och gör tvål av er i nå't hemskt experiment.

utan man måste läsa filen via shell eller dylikt. Ljudet kunde också ha varit något bättre. Motorljudet är inte särskilt bra. Det är ett konstant brummande utan några som helst variationer i varvtal. Det låter exakt likadant vare sig motorerna går på tomgång eller på full gas.

Kartan som används är precis som i PC-versionen en modern karta över Tyskland med gränsen mot Polen längs floderna Oder och Neise, det vill säga 15-20 mil längre västerut än vad gränsen gick under kriget. Likaså har staden

Chemnitz på kartan fått namnet Karl Marx-Stadt, ett namn som den fick först efter andra världskriget under DDR-epoken. Numera efter återföreningen heter den åter Chemnitz. Färgerna på kartan kunde även ha haft lite större kontraster så hade den varit mera lättläst.

När man ska avsluta programmet står det i manualen att man kan gå till DOS eller Workbench. Det stämmer inte. Man måste boota om datorn för att komma ur.

Sammanfattningsvis så är det dock ett mycket bra spel. Några få skönhetsfläckar finns men de påverkar inte själva spelet i någon nämnvärd grad.

De långa flygsträckorna kan ibland kanske upplevas som lite sega trots att man kan komprimera tiden ibland. Ett uppdrag tar faktiskt en dryg timme att genomföra. Men det här är inget snabbt och vändbart jaktflygplan utan en flygande fästning man sköter. Och man har faktiskt en hel del att göra under vägens gång.

Jag kommer att ha många timmars trevlig sysselsättning med det här programmet den närmaste tiden.

AMIGA/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Microprose

GRAFIK:	95%
LJUD:	80%
REALISM:	90%
VARAKTIGHET:	99%

\+
Välskriven manual.

–
Dåligt ljud.

TOTAL
92%

Tävla och vinn filmen Memphis Belle

Nu har du chansen att vinna **Memphis Belle** på video. Filmen handlar om en ung besättning till ett B17-plan på deras 25:e och sista uppdrag.



Som bekant var alla B17-plan döpta av sin besättning. Vi vill nu att du döper ditt eget B17-plan och skickar namnet på ett vykort till Datormagazins redaktion.

Adressen är:
"B17-tävlingen"
Datormagazin
Box 125 47
102 29 STOCKHOLM

De fem häftigaste namnförslagen vinner varsitt exemplar av videofilmen Memphis Belle. Senast den **7 maj** vill vi ha ditt svar. Observera att filmen endast finns på VHS-kassett.

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Amend



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis Pierre!

Det blev **Pierre Hornbeck** från Malmö som tog hem första pris, spelet Monkey Island II, i Sänka skepp-tävlingen i nr 4/93. **Birgitte Cederberg**, SUNDSVALL, **Lars-Erik Hansson**, FALUN, **Kent Johansson**, VÄSTRA FRÖLUNDA, **Anders Hellströmer**, SMEDJEBACKEN och **Maria Vikstrand** från SANDVIKEN får varsin fuskbok. Priserna kommer inom kort med posten. Grattis!

DATORBÖRSEN

KÖPES

HD till A500 köpes. Ring efter kl 18. Tel: 0304-302 09

"Amiga sys progr Guide" i gott skick. Tel: 0522-125 95

C64 m engelska manualer. Johan, dagtid. Tel: 08-782 72 33

Manual till Tech modem 212 RS 232c. Tel: 0431-632 25

C64 orig "War of the Lance". Johan e 17. Tel: 016-35 24 25

Modem 2400 band max 450 kr. 9600 max 1.000 kr Tel: 054-83 11 03, kl. 19-21.

SÄLJES

A-tips 2.25 Systemmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även art. i DMZ 22/92. Endast 125 kr. (Utland +25 kr) till pg 457 81 47-3. Best. mot efterkrav (+25 kr) Tel: 040-12 50 91.

Amiga Action Replay III till A2000, Fungerar ej till WB2,0 utan switch, klarar max 3mb minne. 500 kr Tel: 031-53 81 73.

Amiga 500 vl3 imb, Pris 2.400 kr 2 st Possoboxar med 300 disk Pris 1.000 kr. Tel: 0640-150 16.

HST-Modem UsRobotics. 14.4, V42 bis och ASL. Använt i ett «år. Ring för info. Tel: 0155-705 23.

A500+, x-minne 2.900 kr, GVP HD 8/52 mb 3.900 kr Tel: 013-17 99 50.

A500 + komplett dator utr. Pris 7.000 kr. Tel: 08-500 111 40.

Multisyncmonitor Commondore 1960. 4.000 kr företagsgaranti. Tommy Tel: 0565-303 53.

A3000 Tower 6/105 mb, HD drive, PC-kort 20.000 kr företagsgaranti. Tommy Tel: 0565-303 53.

Högkvalitativa Amigabilder! (HAM ochIFF till DP etc. 4 disk). Digitaliserade, fantasy, frysta, adult, raytraced, C Crawford, total Recall etc. Endast 60 kr på pg 642 37 09-2. "Amigabilder".

Star LC 24 200 färgskrivare med garantitid kvar. 3.000 kr. Tel: 035- 391 32.

Amiga 500 wb 1.3 GVP HD8 52 mb m.m 6.000 kr Tel: 021-13 30 98.

A500, 1.3,2,0 x-drive, joy, x-minne. 1 mb m.m 4.500 kr. Tel: 042- 22 14 77.

A500 1,3 + monitor 8833-II c:a 120 disk. 3.300 kr. Peter 0293-112 13.

CDTV-titlar. demo CD inneh. bl.a 200 demos. CDPD Fred Fish 1-670. 295 kr/st. Tel: 0340-471 29.

C-64, bandspelare, cartridge, 2 st joystick, manual + origspel, register c:a 200 origspel. 1.000 kr. Tel: 0150-914 14.

Syquest 44meg scsi disk. Mycket fint skick 2.000 kr Alcofini sampler 300 kr med alla sladdar. Niklas Tel: 0122-158 34 el 158 10.

Model Gallery! Wet Babes 1-3, Babe Butts, Intimate Close-up 1-2, 20 kr/st. Katalogdisk 12 kr, pg 628 08 61-3.

Tjäna pengar på import! Beställ häfte med 70 adresser till utländska företag. Bl.a diskett tillverkare 99 kr. Tel: 0325-521 90.

Ranko 2.0 Travrankningsprov 395 kr. Lotto 145 kr + porto. Tel: 08-36 83 73.

C64 PD-prog, c:a 130 disk, c:a 50 fler än 1992, fler kommer. Våra priser: 19 kr/enkelsidig disk, 30 kr/flippis. För katalog och info betala 25 kr till F&N PD pg 622 78 51-0.

Amiga 2000 B. 4 mb ram+1mb chip x-drive, GVP 105 mb HD, x-minneskort. Monitor 1084S. Modem Datic Alfascan+ocr. PC286 kort. Org.spel + nyttoprogram. joystick mm. 13.500 kr. Tel: 010-256 64 42.

Kända nakenbilder. Disk 1, C Crawford (2st) fr. Playboy 100 kr. D2, J Roberts (2) 60 kr. D3, Shannen Doherty (4) 50 kr. m.fl. Ange disk och sätt in på pg 421 10 20-5.

Supra Ram 500 RX, ext. minne 2 mb, fast ram. Garanti kvar. 950 kr. Tel: 090-19 17 32.

A3000/25/52/6mb + 50mb, PD och annat. 12.000 kr. Tel 08-92 90 33, Sebastian.

A500, 3mb, SHARP färg Scanner (18 bit, 4096 färg), modem, x-drive, diskar, orgspel mm nypris: 19.000 kr NU 10.000 kr. Tel: 08-751 56 13.

X-drive till A500, 500 kr. 6 st org.spel bl.a Monkey Island, 100 kr/st eller 600 kr för alla. Tel: 019-24 49 40.

MPS1500 C färgprinter, 1.500 kr. Deluxe Paint III, 250 kr. Tel: 054- 53 14 93.

170 XX-rated bilder på 20 diskar, HQ (Ham). Endast 250 kr på pg 75 71 15-1.

Vxl-30 mm 40 882-25, 2M-32 bir, garanti. 5.800 kr Tel: 0304-66 17 18.

Monitor C=1950, perfekt till A4000/A1200, 3.000 kr. USR 14,4 kbus modem. 3.000 kr. Garanti kvar på monitor och dator. Säljes för ovanst. pris. (Min pris) eller högstbjudande. Tel: 0920-496 32.

Håkans Amiga-PD. Har det mesta. Nu med ännu fler program. Två infodisketter för endast 18 kr på pg 56 30 51-2. Vikander. BILLIGT.

Amiga PD, snabba leveranser, listdisk 13 kr på pg 430 80 76-1. ALFAM PD.

HD Trumpcard 500 AT-52 + 2 mb, « år gammal. 3.700 kr. Tel: 0370-806 78.

Megapack 1-5! Massor av intros! 20 kr/st pg 628 49 22-9, U Soft.

Amiga 500+ 52 mb Hd 4mb RAM garanti kvar. 6.900 kr Tel: 054-83 46 32.

CDTV, nästan ny med tangentbord, inframus + 5 cd. 4.500 kr. Tel: 0511-114 33.

A3000, 125 mb hd, 10 mb ram, 2 int.drivar, 1 års garanti kvar. WB 2,1 mm. Högstbjudande, dock minst 16.000 kr. Tel: 0680-127 35.

SYSTEMATIKA 3.0 Amiga, PC (MS-BOS) Stryk-, måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem, skapa enkelt Dina egna system-mallar, garantiframtagning, rättning, 3 disk+manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

A3000, 6 mb ram, 52 mb HD, multisync monitor, Modem, Ext-drive, skrivare, A-max II med MAC drive, litteratur, div. spel & nyttoprogram. 16.000 kr. Tel: 08-99 34 57 (hem), 08-719 83 10 (arb), Lars.

MODULER, BILDER mm, säljes för endast 15 kr/disk. Ring eller skriv till: Stefan Hansson, Midsommarvägen 35, 951 49 Luleå, Tel: 0920- 471 16.

Biten's Amiga frågeline. Har Ni några frågor om programmering (ASM, BASIC), om baser (BBSer) eller andra problem, Så ring 08-580 123 53, Mån-fre 19-21. (Kostar som ett vanligt samtal).

A-tips 2.25. Systemmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även art. i DMZ 22/92. Endast 125 kr (utland +25 kr) till pg 457 81 47-3. Best. mot efterkrav (+25 kr) på tel: 040-12 50 91.

A500 1,3 + 1 mb minne + areplay Mk3 + Rf-mod + möss + joy + 80 disk + org.spel 4.500 kr. Tel: 0346-180 90.

Turbokort 68020 plats för m-proc 68881/2. 900 kr. Tel: 013-11 88 83.

Amiga 1000, 2 mb, x-drive, joystick m.m 4.500 kr. Tel: 031-47 24 85.

Animerade porrscener till Amiga! 4 disk. Endast 65 kr. Pg 646 56 24-2.

Hugo Pd. Nu med över 1000 st diskar. Pris från 8 kr/st, listdisk 13 kr Pg 627 75 30-9.

HD supra 500 XP 42 mb, + 2 M X-minne. 2.900 kr. Tel: 031-46 64 22.

GVP hårddisk 52 mb med 2 mb ram till A500, 1« års gar kvar. 3.600 kr Tel: 0345-118 75.

Amiga orig.spel The Manager 225 kr, Cruise for o Corpes 200 kr. Tel: 0175-218 34.

85 mb hårddisk 2,5 tums till Amiga 600 eller 1200 säljes för 2.700 kr Tel: 040-30 02 05.

Modem supra 2400, kablar, prg, garanti säljes. Tel: 0451-116 05, Johan.

Amiga 500 1,3 RF-mod, x-minne/drive, mus, joy, 50 disk. Amos 3D org.bok. Pris 3.500 kr. Tel: 042-23 76 39.

25 diskar med brudar, många kändisar 350 kr för alla eller 15 kr/st, skicka pengarna till P Persson, Fågelbacken 1, 243 95 Höör.

ASM-SOURCES. 2 diskar . vector, plasma, bob, scrollrut etc 79 kr på pg 648 33 11-4. Tel 08/550 683 01, Mats.

Massor av böcker och tidningar för din Amiga. Ring för info. Tel: 08/550 315 47.

42 mb HD A590 M2mb ram. Pris 3.000 kr kan disk. Tel: 0523-587 72.

ASSEMBLER kurs till Amiga. 3 diskar med program ex. text och program 60 kr. Aga-program ex. 15 kr. Utanför Sverige +25 kr. Pg 629 18 75-0 tel: 0451-834 29.

Trött på spel, prg som ej fungerar på A-500+, 600 el 1200. Detta program gör om datorn till 1,3. 80% mer fungerar. 40 kr pg 629 18 75-0 Henrik.

The legend continues! Nu kan du följa perversitetens okrönte konung- Johnny - på hans bravader även på Amiga! Johnnys bravader - Amiga 50 kr C64 disk 50 kr. Pg 24 07 33-6 N.B.

Importadresser 200 st. 139 kr på pg 646 85 20-9, Anders.

A530 8mb & FPU, A500 2 mb chip, DCTV + RGB-konv, ex drive, Sirius genlock & image FX 26.000 kr endast seriösa svar. Tel: 019-12 38 07.

A-1200 demo, 5 diskar, suverän AGA-grafik. 70 kr inkl frakt. Pg 642 93 30-1.

A500 M x-minne, 100 disk, mus, action replay, diskbox. 3.100 kr Tel: 08-94 11 04

Hårddisk m 1 mb x-minne 2.500 kr. Tel: 08-500 261 73.

C64 + diskar + bandspel. + mus mm i perf. skick. Pris 2.000 kr. Tel: 0651-223 19.

Animagic, TV show P.R.O, sculpt anim 40, Bp III, digivieligold-4, elan perf. 4 mb ram 16 bit på kort PPS. Tel:0500-43 83 58, kväll.

HD 120 mb med 2 mb minne och kick 3.0.! NU 3.995 kr. Tel: 035-532 24.

Nakenbilder amiga på bl a Agneta TV4, Brenda/Bev Hills, & Cindy Cr. 20 kr på Pg: 621 21 88-4, Erik Spåre. Hög kval, lev omg.

STAR LC24-20, som y!, 1.900 kr. Lasse. Tel: 031-81 18 38 el 16 82 08

A500 3 Mb, 3 joy, 2 möss, RF-mod, def printer + x-drive. 2.500 kr. Tel: 046-48 42 22

Minne t A500+ 2 Mb, 1.100 kr. 0.5 Mb 200 kr. Tel: 0500-43 79 84

A500+ gar.kvar 2.500 kr, GVP 500-HD Quantum 52+2 Mb gar.kvar 3.500 kr, printer MPS1250 600 kr. Ring 036-408 22 (Daniel).

Amiga 500 IMB, ny drive, x-drive, 90 disk m.m. Pris 2.600 kr. Ring nu tel: 0175-614 46.

A3000, x-minne, monitor 1960, Amax2 plus, PC-kort. Tel: 08-668 97 75.

Hårddisk! GVP A500-HD8+ 52 mb Quantum, 2 mbn ram 3.895 kr. Tel: 035- 512 13.

Fabriksny Midi-interface, 2 års gar. 199 kr. Tel: 0304-66 76 82.

Vinn ett Amiga orginalspel. Beställ WWS-PD lista för april 11 kr på pg 624 75 43-9.

A2630 turbo kort. -30, FPU, 25 MHz + 4 mb. 5.000 kr. Tel: 036-17 47 45.

500+, 2.500 kr. Blizzard 2 M shadow, 1.700 kr. Flickfix. 950 kr. Tel: 018-46 16 88.

Caligari 2 till Amiga med video. Allt är orginal. Tel: 018-42 51 28.

Bygg Dina tillbehör till Din Amiga. ex: sampler fläkttystare mm, sätt in 99 kr på pg 635 28 83. "Byggsjälvdiskett"II DMZ. Utanf. Sverige 127 kr.

Trött på P3? Ritning på FM Radiosändare, enkel att bygga. 25 kr på pg 635 63 09-2.

Monitor Phil 8833II (ny), 1 spel och 1 joy 2.000 kr, Tel: 031-30 51 41.

Smart, listigt pgm för V65/V5/DD. Amiga + PC. 390 kr inkl. utf. instr. info 08-711 81 42, Rolf Carlsson, Krusvägen6, 141 30 Huddinge.

A600 + tillb. 2.900 kr, X-minne/klocka 500 kr. Tel 013-26 03 23.

A4000/040, 6 mb ram, 130 mb HD. 16.900 kr. Tel: 013-26 09 24.

Systematika v3.1 Amiga, PC (HC-DOS). **Red. stryk-,**måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt Dina egna system mallar. Garantiframtagning, rättning, 3 disk + manual 250 kr på pg 630 83 65-3.

A500 WB1.3.3 GVP HP8 + 105 mb + 4 mb RAM. 5.500 kr. Ring efter kl. 18.00 tel: 046-15 27 15.

SWPRA500XP Seimes III 52 mb HD, 2 mb minne FF Sverige. 3.100 kr Tel: 0920-192 01.

Hårddisk till A1200+A600 210 mb oanv. 5.950 kr. Tel 08-745 19 65.

Nya fantastiska Pagesetter3 (eng), 500 kr och Links (Amiga) inkl sv. manual, 175 kr Tel: 060-10 07 06. DMZ nr 7-93.

Fred Fish 001-830, endast 10 kr/disk, lista 10 kr, pg 646 79 47-5.

A500 1.3, x-minne, action replay, joy, många diskar, RF-mod. 3.200 kr (Billigare vid snabb affär) Tel: 0520-755 50.

GVP HD 52 mb med 2 mb ram för A2000. Garanti kvat endast 3.000 kr. Tel: 036-12 82 38.

A500+ Gar. kvar, 2 mb chip, massa tillb, Endast 4.000 kr. Tel: 040-21 98 61.

Amiga 500 lmb + bord, spel, garanti till dec-93. 3.500 kr. Tel: 0515- 804 92.

A2000C m kick 1,3+2.0. 2.000 kr, hårddisk 52 mb+2mb ram, 2.000 kr. Tel: 0243-381 45.

A500 x-drive, x-minne, RF-mod, 100 diskar, org.spel, bl.a Knights of the sky, joy, mus + matta. Tel 08-33 54 38, eft kl. 18.00.

PC-emulator på Amiga! Multito. PC/XT, komplett 3 disk, 30 kr. Protracker 3.00, 10 kr m.m. pg 629 37 46-1. Utom Sverige +25 kr.

Midi-serie! Hela 19 disketter fyllda med bra midiprg. Endast 185 kr för alla 19 disketter. Kompl. PD-katalog. 15 kr. Pg 629 37 46-1.

AGA-grafik för A1200/4000! Beach Babes, 3 d med brudar, 30 kr. 200L AGA-previen, 10 kr. Kompl PD-lista 15 kr. PG 629 37 46-1.

Fred Fish 280-860! endast 8.50/st, Ronny & Ragge gamling 10 kr, Kompl PD-katalog, 2 disketter 15 kr. PG 629 37 46-1.

Amiga 3000, 52 mb 6 mb minne, PC-kort, utskrivare, monitor. Tel: 0929- 111 62 för mer info.

Amiga 4000, helt ny med svensk garanti. Tel: 0225-129 71.

X-tra minne, 8 mb komplett till A500, 500+ eller 2000. 2.800 kr. Tel 08-590 33 100.

USR dual standard 300-14400HST. 3.900 kr Tel: 0303-77 79 81.

Importkatalog, 60 företag bl.a data. 99 kr + postavg. Tel: 060-225 07.

Generellt registerprogram säljes för 120 kr. Passar endast AmigaDos 1.3. Skriver i Amiga basic upp till 20 fält per post. Skriv Dina egna register över skivor, videokasetter och frimärkssamling m.m. Tel: 0500-43 84 53.

Biten's Amiga frågeline. Har Ni några frågor om programmering (ASM, BASIC), om baser (BBSer) eller andra problem. Så ring 08-580 12 353 Mån-fre 19-21. (Kostar som ett vanligt samtal).

Amiga 500, div origspel mm, 2.300 kr. Monitor PH 883311 1.500 kr. HD GVP 52 ser. II 4 Mb RAM + dir Opus + quarterback (HD backup) 3.900 kr. Skrivare Fujitsu 1100 färg 24 nål, 1.700 kr. Mycket nyttoprg + div spel, nyskick. Paketpris 8.400 kr efter 18.00 Tel: 054-83 42 62.

Lattice/SAS C5.1.1, 1.250 kr, Bars & Pipes Pro 1.0, 950 kr, Delux Paint III, 250 kr, Dynamic Studio, 250 kr, Patchmeister, 525 kr, Tel: 0911- 567 79.

Supersale! Kompl Amigasystem: A500+, Supra HD 52/2mb, monitor, x- drive, joy, c:a 100 diskar m.m. Rubbet 9.000 kr. Tel: 0504-106 96.

Supra ram 500 rx/2mb, 0-8 mb ext. minnesexp. A500. 900 kr. Tel: 0563- 310 21.

Accelerator GVP A530 50 MHz 030, 52 mb Hd, 4 mb, 32 bit ram. Tel: 054- 83 36 18.

Superpris! A2000B med massor av tillb. Högstbjudande. Ring Stefan. Tel: 0223-124 59.

Musicdisc Sonical Fantasia, 1 mb 30 kr. PG 419 70 35-1. Tel: 0381-157 45.

A3000/25/120/10. Lägstr skärm, x-drive, skrivare, modem, massor av disketter m.m. OBS! 16.000 kr Tel: 0321-257 54, Mattias.

C64, the Software, protection handbook. Bok på 224 sid om hur Du knäcker och kop. Disk med hjälp prg medföljer. OBS! engelsk. 300 kr. Tel: 0454-470 57.

Porr på Din Amiga. Korta filmsekv. på 5 diskar, svart/vit 15 kr/st eller 60 kr för alla. Mycket bra. Pg. 483 78 66-5.

Cindy C och Enigma, 3 disk endast 50 kr. Pg 444 83 57-6.

Amiga fuskdisk sw text 30 kr. K Simons, Ystadsgatan 12 A. 252 50 Helsingborg.

Extern Amiga x-tra drive 300 kr, Turbo text 190 kr, Tel: 0303-599 26, Jan.

DTP-typsnitt säljes, bytes, köpes, 7 kr/st, 25 kr/st, Per Dahlin, Svedjärnsv. 72 B, 792 36 Mora. Tel: 0250-147 04, fax: 0250-388 81.

Datic Midi 250 kr, P.Sound Sampl. 525 kr (till Amiga). Tel: 0510-701 03.

CDTV titlar, prey (230 MB) demo CD CDPD 295 kr/st. Tel: 0340-471 29.

Amiga PD, snabba leveranser, listdisk 13 kr på pg 430 80 76-1, Allam PD.

Succn fortsätter! FM sändare, 80-150 MHz 2-3 km räckvidd, byggsats, endast 90 kr. SKYNDA. Tel: 0582-166 09.

OTROLIGT! A500+ gar. kvar, 2 mb chip 2.500 kr, GVP 42 mb, 2 mb fast ram, full med prg. 3.200 kr. Tel: 0415-123 21.

A2000, 2,0, 2 mb ram, 120 mb GVP HD monitor superjam. Tel: 0510-669 08.

A-tips 2.25, systemmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även artikel i DMZ 22/92. Endast 125 kr (utl. +25 kr) Pg 457 81 47-3. Mot efter10rav (+25 kr) på Tel: 040-12 50 91, Hultengren, ring.

SUCC ! Över 3000 svart/vita klipp-bilder till DTP, rit eller ordbehandling. Massor med olika teman. 12 disketter för endast 170 kr på pg 56 30 51-2, Vikander.

Håkans Amiga-PD. Har det mesta. Nu med ännu fler program. Två infodisketter för endast 18 kr på pg 56 30 51-2, Vikander. BILLIGT !

EPROM-Brännare. Small prog med programvara. Klarar nästan alla förekommande kretsar. Pris 1.000 kr inkl frakt. Tel: 0435-118 09.

AGA-Grafik. Beach Babes 3 diskar. Otroligt **snygga brudar,** 50 kr inkl frakt. Pg 642 93 30-1.

A500, v2.0, 1 mb chip, 2.000 kr Star LC24-10, 1.500 kr. Tel: 046-12 88 30.

Systematika v3.1 Amiga, Pc (MS-DOS). Red stryk, måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt dina egna system mallar. Garantiframtagning, rättning 3 disk + manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

Har Du nån gång förgäves letat efter en särskild art. i äldre nr av DMZ? Botemedlet är mitt index, (se DMZ 6-93 sid 8 för info) Registret är komplett med både registerprogr. och själva databasen. Sätt in 175 kr på pg 626 21 26-3 med namn Roger Skoog så kommer 3 disketter per post.

BYTES

Parabol, satemot, Nintendo, spel, tillb bytes m Amiga 500 el 1200. Tel: 0304-224 33.

Willy Beamish bytes mot Kyrandia. Tel: 0304-390 36.

Whilly Beamish bytes mot Logical. Tel: 054-83 55 06

ARBETE

Illustrat och animation. IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

ANNONS KOSTAR 50 KR

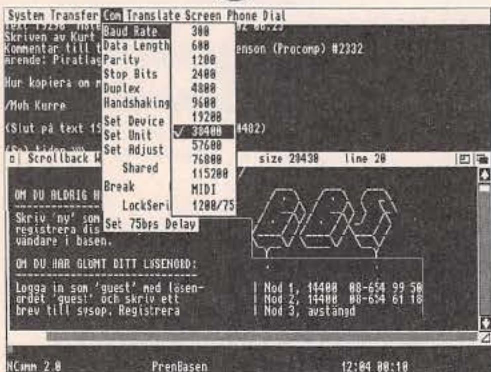
Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

ANNONSSTOPP
Nr 10-93
Utgivningsdag: 27/5
Annonsstopp: 4/5

Nästa nummer kommer 6 maj

Lär dig NComms funktioner



■ Det norska kommunikationsprogrammet NComm är nog det program som används mest för att ringa upp BBS:er. En grund för den stora spridningen av programmet är säkerligen det låga priset. NComm är s.k Shareware-program och kostar bara 200 kronor.

I nästa nummer av Datormagazin går vi igenom de viktigaste funktioner i NComm och visar dig vad alla "konstiga" inställningar och menyval används till.

Mässdags!



Foto: Torbjörn Bergkvist

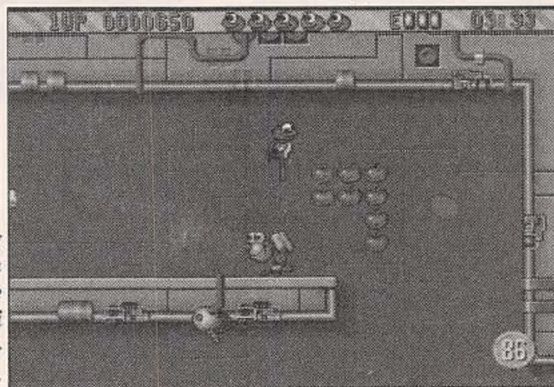
■ The European Computer Trade Show har hållits i London. I nästa nummer av DMz får du läsa om alla nya spel som är på gång.

Allt på ett kort

■ Från amerikanska IVS kommer turbokortet Vector till Amiga 2000. På kortet finns även en SCSI-kontroller och möjligheten att expandera minnet till 32 MB. En speciell funktion som Vector är ensam om är att man kan utnyttja delar av 32-bitarsminnet även i 68000-läget, dvs med avstängd turbo.

Test i nästa nummer.

De senaste spelen



Super Frog heter Team 17s senaste spel. Test i nästa nummer.

Som vanligt har vi tagit en titt på de allra senaste datorspelen: Team 17, företaget bakom spelet bl.a Alien Breed, har släppt ett nytt spel. DMz recenserar Superfrog.

■ ■ ■

Fyra nya budgetspel synas i sömmarna. Bland annat har Eye of the Beholder testats av vår budgetspecialist Daniel Thörnqvist.

Dessutom:

- ✔ Insändare
- ✔ Nyheter
- ✔ Back-Chat
- ✔ Spelfusk
- ✔ Hårdvarutester
- ✔ Massor av spel
- ✔ Konsumentspalten
- ✔ AMOS-sidor
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat!

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

BÄCKSTRÖM ÖRJAN
1407907
ODENSVIV 4 C
731 34 KÖPING